Broj 46 2/09 CENA 60 DIN • 1 CG EUR • 2 KM

OSVOJITE PLAYSTATION 2 I PLAYSTATION PORTABLE

www.screenfun.rs

BRAVO

SCREENFUN

ScreenFun turnir

Poziv za sve FIFA golgetere

Test

Killzone 2

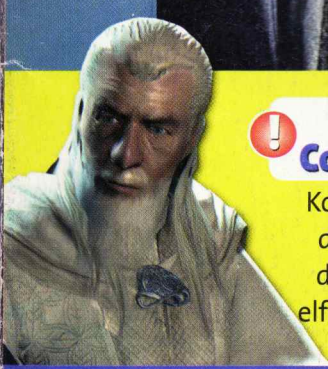
PlayStation 3 ekskluziva koju ne smete propustiti

DARK VOID

Da li ste spremni za portal koji vodi u paralelni svet?

9 771451 992008 000046

COLOR PRESS GROUP



LotR: Conquest

Konačno smo dobili priliku da istrebimo elfove i hobite

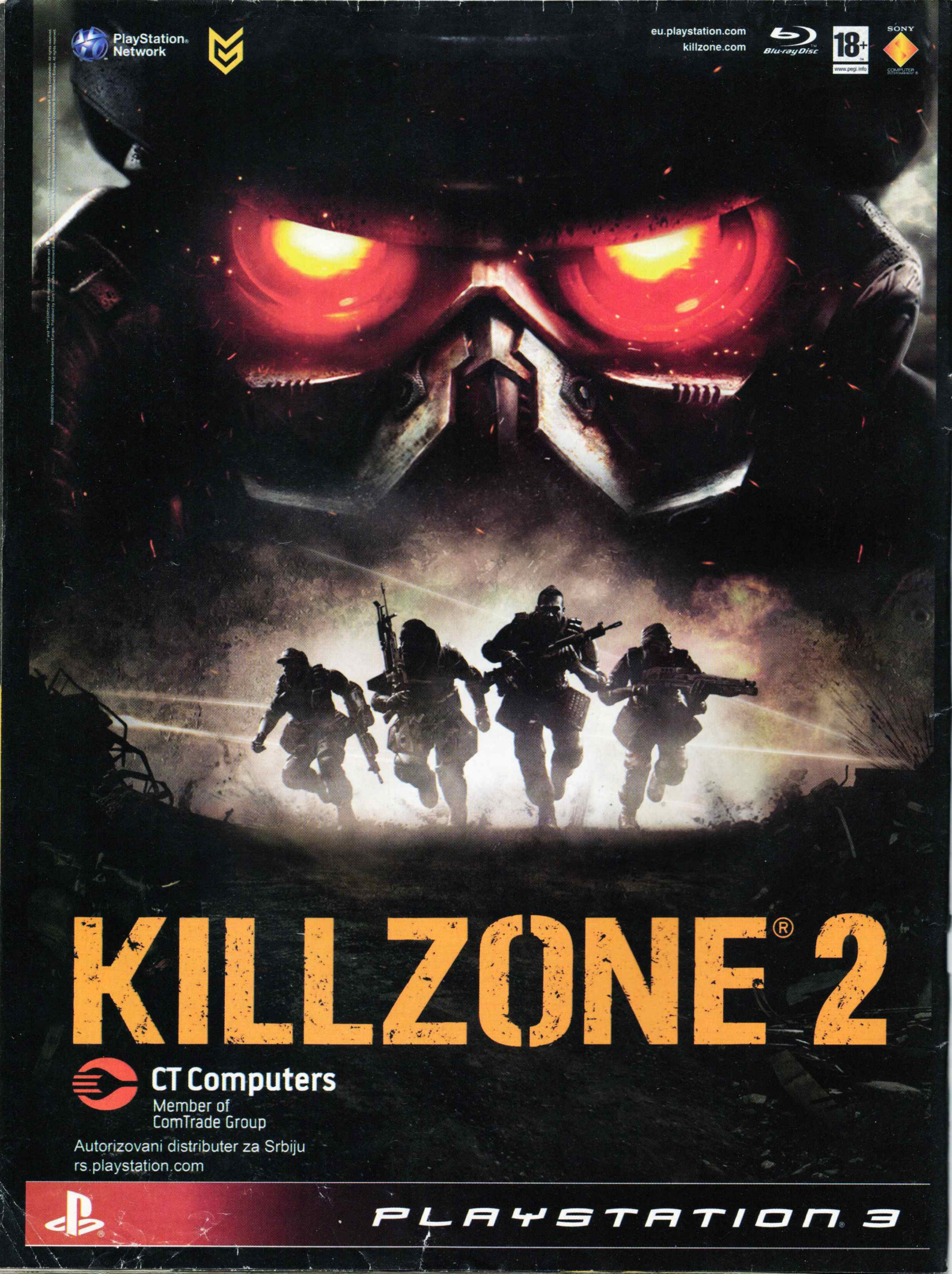
Batman: Arkham Asylum

Mračni vitez u novoj epizodi protiv Jokera, Killera Croca i Riddlera

X-Men Origins: Wolverine

Vreme je da otkrijemo prošlost čuvenog mutanta

Za PC i konzole • Posteri • Top-liste • Hardware • Zabava • Ankete


PlayStation Network
eu.playstation.com
killzone.com
Blu-ray Disc
18+
www.pegi.info
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT
KILLZONE® 2
CT Computers
Member of
ComTrade Group
Autorizovani distributer za Srbiju
rs.playstation.com
PLAYSTATION 3

Reč urednika

Ima li išta lepše nego kad nekom ispunite želju? Mi iz redakcije Bravo ScreenFuna baš smo razmišljali kako da vas obradujemo, pa smo rešili da ne poskupimo na 150 dinara. Je l' ste sad srećni? Hm, šala mala. ScreenFun neće poskupeti, bez brige. Redakcija ScreenFuna rešila je da se malo druži sa vama, pa upravo iz tog razloga organizuje svoj prvi turnir u video igrama. Polovinom marta vi, koji čitate naš magazin želite da nam podelite nekoliko šamara što ne ubacujemo DVD uz naše novine i što ne povećavamo broj strana imaćete priliku da to učinite. Unošenje hladnog oružja i dugih cevi na turnir – zabranjeno! Kada iskalite bes na nama, moći ćete da pokažete svoje virtuelne fudbalske sposobnosti i da nas razbucate u partiji FIFA09 na PlayStationu 3. Ako budete toliko dobri da se izborite i sa ostalih 100 učesnika turnira, osvojićete vredne poklone. Ovoga puta da biste nešto osvojili

nećete morati da šaljete SMS kako ste do sada navikli – biće dovoljno da napunite golove protivničke mreže. Za sve one koji se pitaju zašto se igra samo FIFA i gde je CounterStrike ili DotA, odgovaramo da će svoje umeće u pomenutim igrama moći da pokažu na nekom od narednih turnira, pošto planiramo da ScreenFun takmičenja organizujemo više puta tokom ove godine. Više informacija o turniru na 37. strani ovog broja, a vi do tada vredno vežbajte i ne dajte da vam misli odlutaju zato što je najavljen novi Need for Speed. Niste čuli za Shift i World Online? Eto razloga da kupite sledeći broj i saznate o čemu se zapravo radi!

Igor Conić

Champions Online
Heroji svih zemalja, ujedinite se
str. 22

2 poklon postera:
Prince of Persia i Lord of the Rings: Conquest

Special

8 **Zimska mećava**
Blizzardov put do zvezda

Preview

14 **Dark Void**
Opasan lik za opasnu igru
16 **Heroes Over Europe**
Evropa na dlanu
18 **The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena**
Vin Diesel nastavlja svoju avanturu
20 **Blood Bawl**
Otkačena sportska simulacija
22 **Champions Online**
Heroji svih zemalja, ujedinite se
24 **Majesty 2**
Kraljevstvo Ardania je ponovo u opasnosti
26 **Batman: Arkham Asylum**
Šišmiš ponovo napada
4 **X-Men Origins: Wolverine**
Vulfi opet u bioskopima i na monitorima
29 **Kada će stići?**
Raspored izlaženja igara

Test

po abecednom redu

52 **Bolt**
44 **Combat Arms**
50 **Crayon Physics Deluxe**
54 **Empire of Sports**
53 **Fallout 3: Operation Anchorage**
48 **Killzone 2**
40 **LotR: Conquest**
43 **Mirror's Edge**
47 **Persona 4**
51 **RTL Winter Sports 2009**
43 **Saints Row 2**
46 **Skate 2**

Fun

58 **Mega poster**
Drugi deo Nike Belića
60 **Svaštara**
Top-lista, Igre za pusto ostrvo, Surftips
62 **Game Over**
Igrački horoskop, ScreenFunShot

Killzone 2
Oprobajte je na ScreenFun turniru
str. 48

Hardware

56 **Oprema za WoW igrače**
Miš, tastatura i podloga iz SteelSeries ponude

Još u ScreenFunu

35 **Vesti**
Colin McRae DiRT 2
37 **Bravo ScreenFun turnir**
Šta sve treba da uradite da biste se pojavili na turniru
38 **A sada malo vi**
Pisma čitalaca i Bolt pokloni
17 **Osvojite PSP**
Ručna konzola čeka na vas
63 **Osvojite PS2**
Još jedna prilika da osvojite PS2

pc ps3 360 wii nds psp

X-MEN ORIGINS: WOLVERINE

Vreme je da otkrijemo mračnu stranu prošlosti i sami se uverimo zbog čega je Wolverine na kraju želeo sve da zaboravi

Odlaziš od mene...

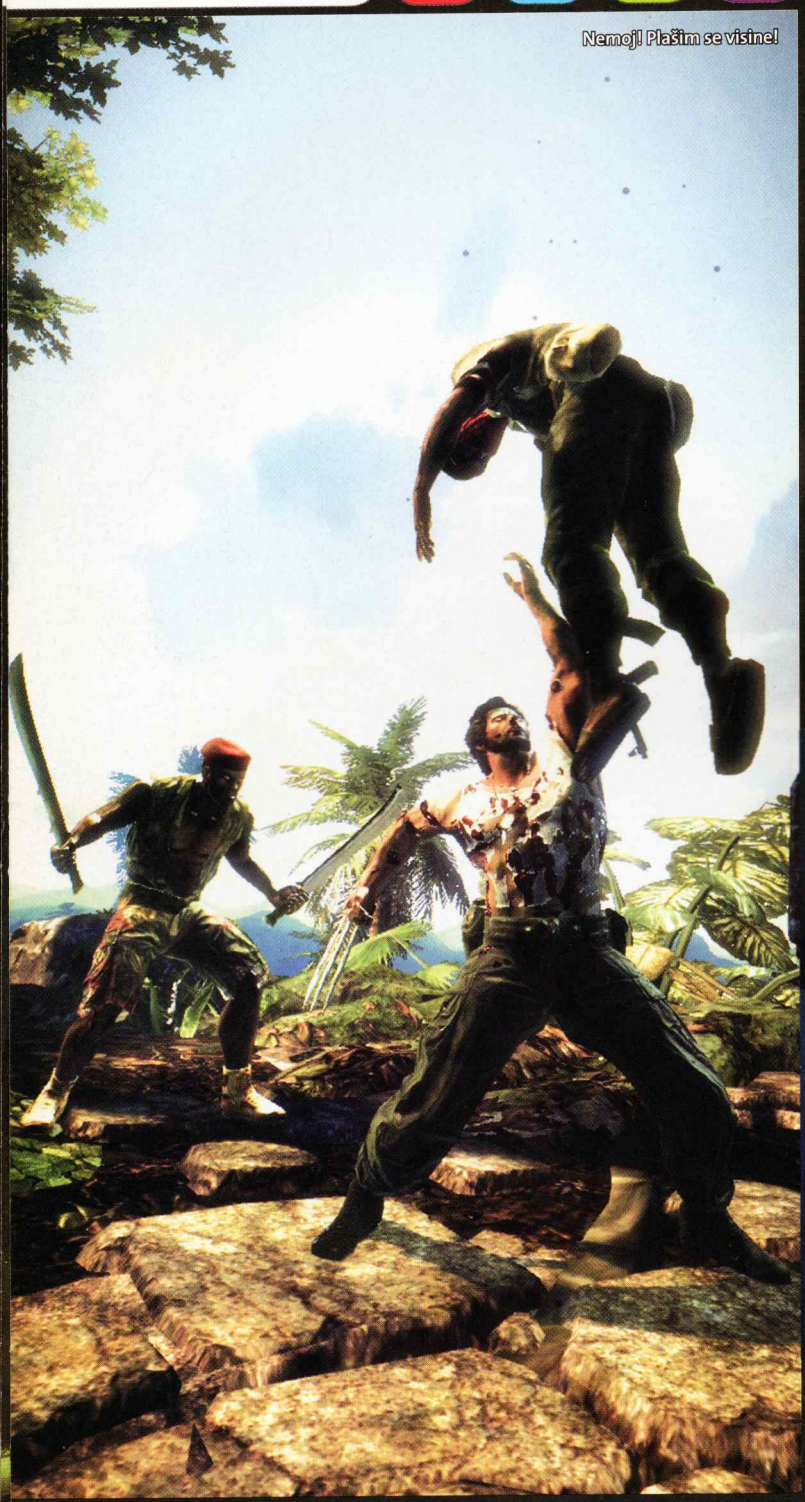
Ulazak u ringišpil se ne naplaćuje

Low-cost letovi

Sobzirom na to da nas u maju očekuje novi film o popularnoj grupi superjunaka X-Men, sasvim je logično očekivati da će istovremeno sa premijerom svetlost dana ugledati i igra koja prati radnju istog. Poučeni dosadašnjim iskustvima, veliki broj igrača će pretpostaviti da je ovo samo još jedan način da se na osnovu izdatog flima uzme još koji dinar sa strane, pošto većina igara rađenih po filmu i ne predstavlja ništa drugo. Veoma retko dešava se da ovakve igre imaju i neke prave kvalitete, to jest, da igrači, bez obzira na to da li su gledali film ili ne, pa čak i da li su fanovi ili ne, žele da je odigraju iz prostog razloga – zato što je dobra. Iskreno, veliki naslovi su propustili ovu šansu i gomila razvojnih timova na umu je imala samo to da igru završe pre premijere i da ona liči na film na koji se odnosi, a sa druge strane, vrlo je malo timova koji se stvarno potrude da iskoriste datu šansu i naprave kvalitetan proizvod.

Kako stvari do sada izgledaju, X-Men Origins: Wolverine cilja na ovu drugu, mnogo manju grupu. Igra će naravno pratiti radnju uz neke dodatke, kao što su novi nivoi i slično. Kao što samo ime kaže (eng. origin = poreklo), film/igra bi trebalo da obrađuju sve ono što se dešavalo sa Wolverineom pre nego što je stupio u kontakt sa profesorom Xavierom. Da, konačno ćemo imati priliku da "zagrebemo" malo dublje u njegovu prošlost, u ono što je on kroz sva tri dela filma pokušavao da sazna.

U principu radi se o manje-više standardnoj arkadi iz trećeg lica gde vam je cilj da stignete do kraja nivoa, usput izvršavajući potrebne zadatke i eliminišući što veći broj protivnika i to na prilično krvav način. Jedno je skoro sigurno, a to je da će ova igra svakako biti ocenjena kao igra za stariju populaciju, s obzirom na količine prolivene krvi i prilično brutalne fatalne udarce. Sudeći po viđenom, igra bi čak trebalo da bude znatno krvavija nego sam film. Ali na kraju krajeva, većina fanova X-Men stripova i lika Wolverine oduvek je želela da na pravi način iskoristi njegove kandže od adamantijuma.



Nemoj! Plašim se visine!

Novi film o X-Menu

X-Men Origins: Wolverine je novi film o poznatom Marvelovom superheroju X-Menu. Radnja filma smeštena je 20 godina pre dešavanja u X-Men trilogiji sa fokusom na mutantu Wolverineu i njegovom X Teamu, pre nego što je njegovo telo sjedinjeno sa neuništivim metalom adamantijumom. Šta je sve X-Men imao da kaže Williamu Strykeru (Danny Huston) i šta se sve dešavalo sa Sabretoothom (Liev Schreiber) saznaćemo u novom filmu sa X-Menom (Hugh Jackman) koji bi trebao da se pojavi u bioskopima 1. maja.

Kandže odlično mogu da posluže kao držači

Kao što je poznato, glavna moć ovog junaka jeste njegova sposobnost da mu se tkivo izuzetno brzo regeneriše, tako da ga je veoma teško, tačnije skoro nemoguće, ubiti na bilo koji konvencionalni način. Ono na šta je razvojni tim veoma ponosan su, takozvani, "slojevi" glavnog junaka tako da će sve posekotine zadobijene prilikom borbi i rane od metaka biti vidljive na glavnom junaku čak do te mere da će se nekad čak providiti njegov adamantijumski egzoskeleton. On će, naravno, moći i da umre, čime vas igra vraća na poslednji checkpoint, ali će njegovo telo svakako pretrpeti ogromnu količinu povreda pre nego što Wolverine padne. Nakon završene borbe pred vašim očima će zaceliti sve rane i moći ćete da posmatrate proces regeneracije. Prilično impresivno! Pored svoje moći da se regeneriše i neuništivih kandži od adamantijuma, Wolverine poseduje i mogućnost da pravi velike skokove, što je veoma praktično u borbi jer ćete se mnogo brže približiti neprijatelju i životinjski instinkt koji može otkriti skrivene protivnike ili mu ukazati na neke posebne slabosti protivnika.

Igra bi trebalo da bude kombinacija borilačkih i arkadnih delova. Primera radi, jedan od arkadnih sekvenci je kada Wolverine beži iz postrojenja kompanije Weapon X pred naletom velikog talasa vode i preskače sa jednog kamiona za evakuaciju na drugi usput ubijajući prestravljenje vojnike. Kad smo već kod ubijanja, sistem borbe trebalo bi da bude prilično standardan, posedovaćete slabe/brze i jake/spore udarce čijim kombinovanjem možete praviti različite kombo udarce koji će se najčešće završavati nekim od velikog broja fatalnih udaraca. Za eliminaciju protivnika moći ćete da iskoristite i mnoge stvari iz svoga okruženja kao što je bacanje protivnika na šiljke ili bacanje sa litice. Ipak, fatalni udarci koji predstavljaju završnicu uspešnog komboa pravi su festival krvi i nasilja. Čisto radi boljeg objašnjenja sledi opis nekoliko fatalnih udaraca: Wolverine obara protivnika na noge, prilazi mu s leđa, povlači glavu unazad i zabada kandže u vrat, Wolverine nabija protivnika na kandže, diže ga u vazduh i onda mu serijom brzih udaraca zabija kandže druge ruke u grudi i za kraj jedan od možda najgorih je kada Wolverine... Ma i ovo je dovoljno da shvatite da igra nije X-Men verzija Kung Fu Pande. Po najavama, ova igra bi trebalo da bude nakrvavija koja se pojavila posle igre Punisher iz 2005.

Nivoi bi trebalo da budu prilično raznovrsni i svaki set nivoa trebalo bi da se završava sa glavnim protivnikom. Zasad je poznat samo jedan od njih, a to je džinovski robot, pro-

Vraćaj se nazad u kompot

Ne u stomak! Jeo sam pasulj!

Kandže su zgodne u kuhinji, ali ne i u WC-u

dukt kompanije Weapon X. Ovaj dodatak fanovi će svakako pozdraviti, jer su stripovi puni ovakvih elemenata, ali se u filmovima često izostavljaju. Svaka borba sa glavnim neprijateljem trebalo bi da predstavlja mini-igru sastavljenu iz više faza, kao, na primer, kod pomenutog robota, u prvoj fazi će se Wolverine uz pomoć svog životinjskog instinkta potruditi da delimično onesposobi protivnika, tačnije instinkt će mu ukazati na cevi od goriva koje se protežu kroz stopalo. Ipak, iako znate šta treba da uradite, to ne znači da ćete to lako i odraditi.

Treba spomenuti da su likovima u igri svoje glasove pozajmili glumci Hugh Jackman (Wolverine) i Liev Schreiber (Sabretooth) tako da će igra imati i dozu realnosti koju očekujete kada se radi o igri koja prati radnju filma.

X-Men Origins: Wolverine

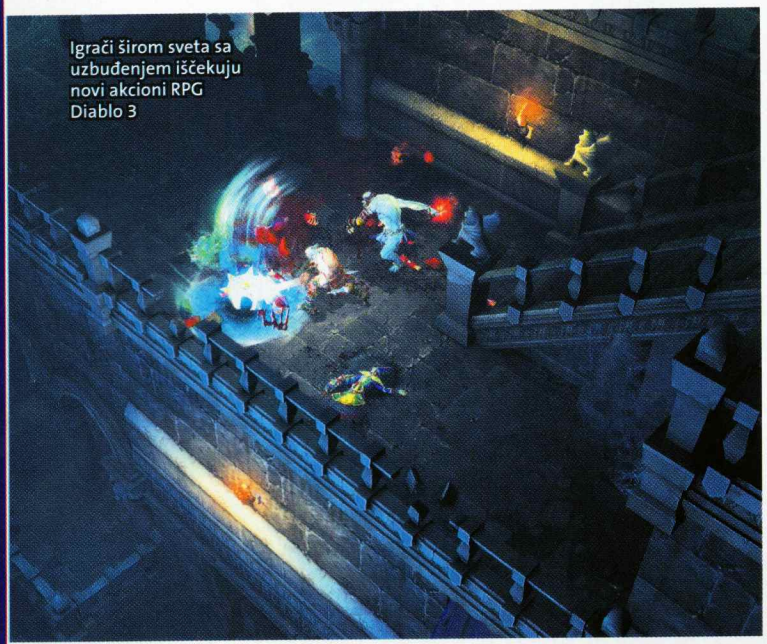
ŽANR:	third-person arkada
IZDAVAČ:	Activision
BROJ IGRAČA:	1
TERMIN:	maj 2009.
PLATFORME:	PC, PS3, 360, WII, PS2, NDS, PSP

UTISAK: Ako se sve najave ispune i usput ne naprave kritične greške, X-Men Origins: Wolverine predstavljaće primer kako treba praviti igre po uzoru na filmove

Tekst: Vladislav Herbut

Zimska mećava

Od garaže do kompanije koja zarađuje milione: Blizzard je uspeo da ostvari američki san



Igrači širom sveta sa uzbuđenjem iščekuju novi akcioni RPG Diablo 3

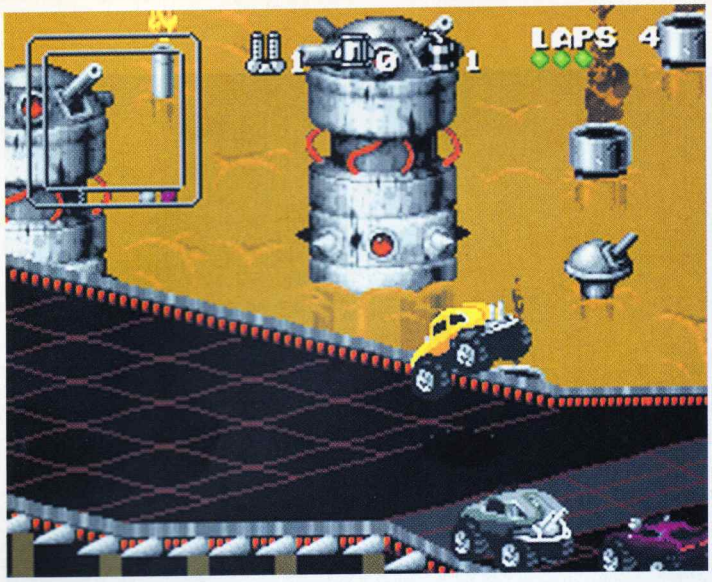
"Blizzard" je ime koje izaziva oduševljenje World of Warcraft igrača širom sveta, ali, sa druge strane, kod njihovih devojaka izaziva frustracije i razmišljanje o raskidu veze. Ovaj američki razvojni tim ubraja se u najuspešnije na tržištu jer njihove igre ne znaju za poraze. Naravno, kao i svaki put do uspeha i njihov je bio trnovit, pa je do WoW-a kroz "Blizzard" prošlo mnogo naslova na kojima su naučili zanat i napravili od njih kompaniju koja beleži najveće profite u igračkoj industriji.

Sam početak

"Blizzardova" uspešna priča počela je sada već davne 1991. kada su prijatelji Michael Morhaime, Frank Pearce i Adam Allen Adham diplomirali na UCLA u Los Anđelesu. Šta drugo može da radi skupina kompjuterskih freakova? Naravno, trojka osniva sopstveni razvojni studio pod imenom "Silicon & Synapse" koji se u početku uglavnom bavio portovanjem igara za druge firme. Uprkos početnim značajnijim poslovima tokom 1993, kao što je portovanje igara J.R.R. Tolkien's: The Lord of the Rings, Vol. I i poznatog Battle Chess II: Chinese Chess, nisu mogli da zarade veću sumu novca. Tokom 1993. trojka je razvila igre Rock'n'Roll Racing kao i Lost Vikings koje je izdao poznati "Interplay".

Postaje vruće

Početkom 1994. preimenovali su se u "Chaos Studios", ali to nije dugo trajalo jer se ispostavilo da već postoji razvojni tim istog imena. Tako je nastalo ime "Blizzard Entertainment" pod kojim su postigli veliki uspeh i pod kojim ga i danas znamo.



Blizzard je sa Interplayom izdao trkačku igru Rock'n'Roll Racing, kao i logičku igru Lost Vikings (slika dole)

Ubrzo po preimenovanju, američki distributer igara "Davidson & Associates" prepoznao je kvalitete ovog mladog studija, pa ih je stavio pod svoje okrilje za skoro 10 miliona dolara, a osnivači Adham, Pearce i Morhaime i dalje su kontrolisali sudbinu Blizzarda. Podstaknuti finansijskom injekcijom, Blizzard 1994. godine izdaje svoju prvu hit igru pod imenom Warcraft: Orcs & Humans koju su i kritičari i igrači dočekali euforično. Ovaj naslov, snažno inspirisan igrom Dune 2: Battle for Arrakis iz 1993, protresao je žanr strateških igara i postavio nove standarde koji su i dan-danas aktuelni. Ko zna da li bi Command & Conquer bez Warcrafta uopšte postigao toliki uspeh?

Diablo je rođen

Godinu dana kasnije pojavljuje se Warcraft 2: Tides of Darkness koji je iznova odjeknuo kao bomba. Igrači su imali nezajažljive apetite! Samo nekoliko meseci kasnije objavljena je i ekspanzija Warcraft 2: Beyond the Dark Portal koja se zakucala na sam vrh liste prodaje i donela ovom razvojnom timu veliki priliv "svežeg" novca.

"Blizzard" je tako 1996. preuzeo firmu "Condor Inc." i preimenovao je u "Blizzard North", što je bio dobar potez jer je ovaj studio već za njih radio igru Diablo. Ovaj legendarni hit pojavio se 1996. i doneo je igračima potpuno novu vrstu žanra – akcioni RPG. Nijedan drugi naslov nije se ranije tako brzo prodao kao Diablo, a igrači su ga igrali kao pomahnitali. Nešto kasnije, startuje i online gejming servis Battle.net a da bi dokazao ko je kralj na sceni, "Blizzard" 1. aprila 1998. izdaje igru StarCraft kojom potvrđuje svoju prevlast u oblasti strategija u realnom vremenu.

Slika gore: Battle Chess II: Chinese Chess sa fino animiranim borbama figura.
Slika dole: Diablo i Diablo 2 (desno)

Kakva je to samo histerija bila kada se 2002. pojavio Warcraft 3...

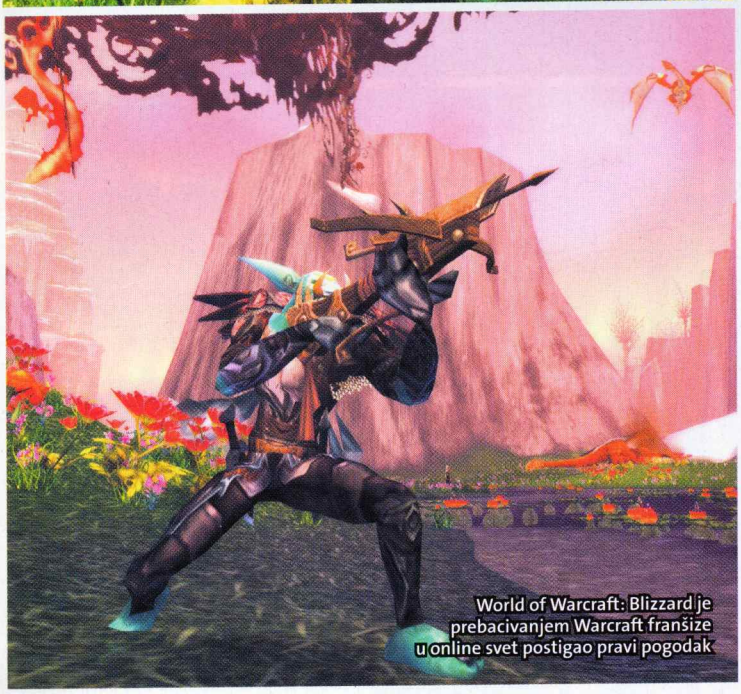
Slike dole: Warcraft
i Warcraft 2 (skroz dole). Tako je sve počelo...

U novembru prošle godine izašla je ekspanzija World of Warcraft: Wrath of the Lich King

Milioni

Bez spavanja na lovorikama i bez opuštanja, "Blizzard Entertainment" nastavlja sa izdavanjem vrhunskih igara. Na scenu se 2000. godine pojavljuje Diablo 2 i postiže, što nimalo ne iznenađuje, ogroman finansijski uspeh. Redovi igrača ispred prodavnica, ogroman hype i opšte ludilo za novim Diablom primoralo je "Blizzard" da razmisli o dodatnom paketu misija, pa se tako pojavila i ekspanzija pod imenom Diablo 2: Lord of Destruction, koji je za mesec dana prodat u milion primeraka. "Blizzard" je postao poznata marka – kuća u kojoj se spremaju samo hitovi. Na red je došao i Warcraft za kojeg se uveliko spremao veliki nastavak, pa se tako 2002. pojavljuje Warcraft 3: Reign od Chaos, a ubrzo i ekspanzija Warcraft 3: The Frozen Throne koji se i dan-danas vrlo rado igraju pogotovo u njihovim multiplayer režimima. Ipak, niko tada nije ni pretpostavljao da se od Warcraft franšize moglo izroditi nešto još mnogo bolje...

Starcraft II se pravi punom parom i trebalo bi da se pojavi tokom ove godine (slika gore i dole). Slika skroz dole: Starcraft

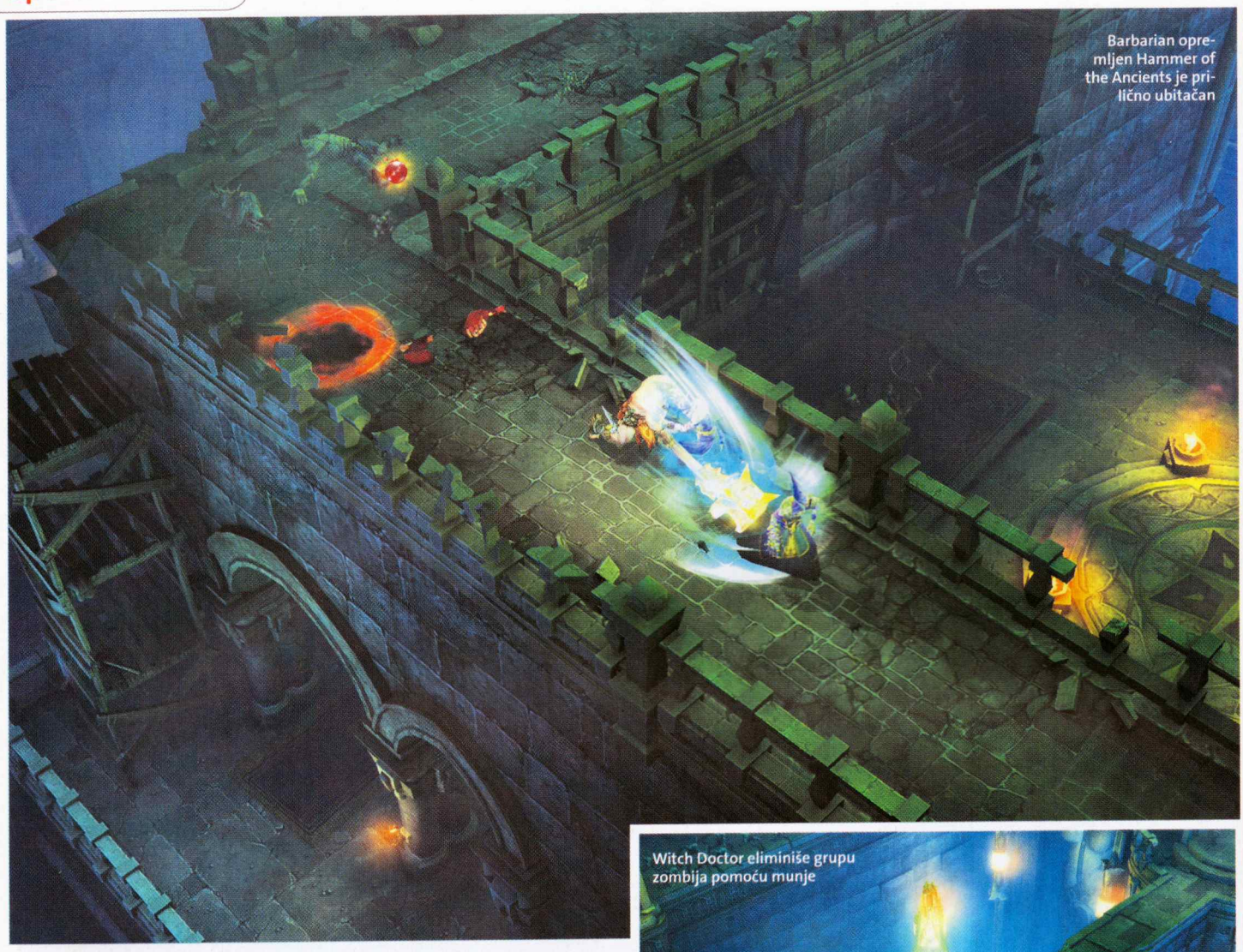


World of Warcraft: Blizzard je prebacivanjem Warcraft franšize u online svet postigao pravi pogodak

Online legenda

Put ka zvezdama utaban je 2004. godine igrom World of Warcraft. Ova masovna multiplayer online role-playing igra okrenula je tržište igara naglavačke, donela pravu medijsku histeriju i postao fenomen masa. Četiri i po godine nakon lansiranja ovog MMORPG-a, otvoreno je oko 11,5 miliona naloga za naslove World of Warcraft i njegove ekspanzije WoW: The Burning Crusade i nedavno objavljeni WoW: Wrath of the Lich King. Blizzard Entertainment je na svom vrhuncu, ali novi naslovi koji će osvojati igrače širom sveta tek dolaze. Igračka zajednica očekuje da se Starcraft II i Diablo 3 pojave ove godine, a o nepoznatoj novoj MMO igri iz "Blizzarda" malo se govori, ali svi bi voleli da se pojavi.

Vremena kada su Michael Morhaime, Frank Pearce i Adam Allen Adham morali da se bore za egzistenciju, sada su daleka prošlost. Danas su oni milioneri kojima je posao zabava i u tome uživaju! A ko ne bi?



Barbarian opremljen Hammer of the Ancients je prilično ubitačan

Diablo 3

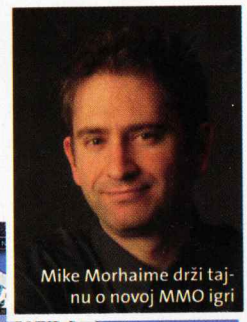
Sa velikim uzbuđenjem očekuje se treći nastavak legendarne igre

Witch Doctor eliminiše grupu zombija pomoću munje

Pažnja! Za sve fanove originalne igre: za razliku od očekivanja, "Blizzard" je ostao veran originalnom Diablo igračkom konceptu. Pogled sa strane u potpunom 3D okruženju sa prelepom grafikom uz ideju vodilju da je za igranje dovoljan samo miš, svima govori da je reč o punokrvnom nasledniku Diabla koji nam naravno donosi pregršt novotarija. Nastavak će koristiti engine koji se razvija u kući i neće zahtevati DirectX 10 dok će za interakciju sa okolišom i njegovo razvaljivanje biti zadužen Havok physics engine. I ovoga puta Multiplayer sesije odvijaće se preko Battle.net servisa, dok će igračima igra biti zanimljiva za prelaženje više puta zahvaljujući poboljšanom quest sistemu, nasumičnom kreiranju nivoa kao i encounter generatoru. Do sada je otkrivno tri od pet klasa: Barbarian, Witch Doctor i Wizard, a igrači će, za razliku od prošlih delova, moći da biraju pol junaka bez obzira na to koju klasu izaberu. Iz demoa koji je prikazan novinarima, može se zaključiti da igra deluje fantastično, da je gameplay izazovan i da nas očekuje siguran hit. Samo još da se pojavi ove godine...

Next-gen MMOG

Sprema se nova MMO igra iz "Blizzarda" koja je obavijena velom tajne


Mike Morhaime drži tajnu o novoj MMO igri

Na sajtu www.blizzard.com/us/jobopp/ možete naći ponude za rad u "Blizzardu". Samo vam treba radna viza...

Još kada je u decembru 2007. na zvaničnom WoW forumu objavljeno da "Blizzard" traži nove ljude za rad na novoj MMO igri koja neće biti nastavak World of Warcrafta, ne spušta se tenzija o kakvoj se igri zapravo radi. U intervju za MTV Jeffrey Kaplan je saopštio da je u timu koja pravi novu MMO igru, kao i da je moguće da će ta igra biti i za konzole. Objasnio je da ne rade na konzolnoj verziji WoW-u, ali da u svom timu imaju ljudi koji se odlično snalaze sa konzolama imajući u vidu studio Swingin' Ape koji je radio na igri Starcraft: Ghost, koja je u međuvremenu obustavljena.

Šef "Blizzarda" Michael Morhaime objasnio je da se definitivno ne radi o World of Warcraft 2 igri, kao i da rade na nečemu potpuno drugačijem što neće biti konkurencija WoW-u: "Pokušaćemo da napravimo novo masivno multiplayer iskustvo, a sa izlaskom te igre World of Warcraft nastaviće da živi".

Poznato je da je "Blizzard" vrlo tajnovit i da štedi reči o svojim budućim projektima, kao i o datumima izlaska njihovih igara. U svakom slučaju, ovaj razvojni tim definitivno radi na novoj MMO igri koja neće biti PC ekskluziva i samo je pitanje vremena kada će je predstaviti javnosti. Da li je sledeći E3 sajam pravo vreme za to? Jun je blizu!

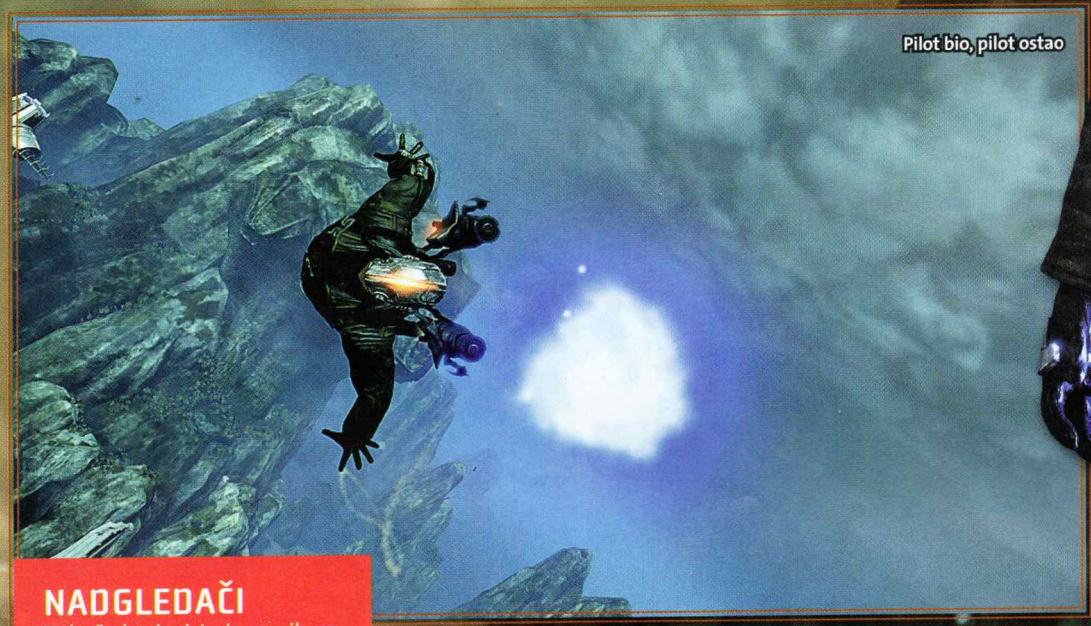
Starcraft 2

Dugoočekivani nastavak popularne strateške igre izaći će tokom 2009. u tri epizode

Terranci napadaju neprijateljsku bazu

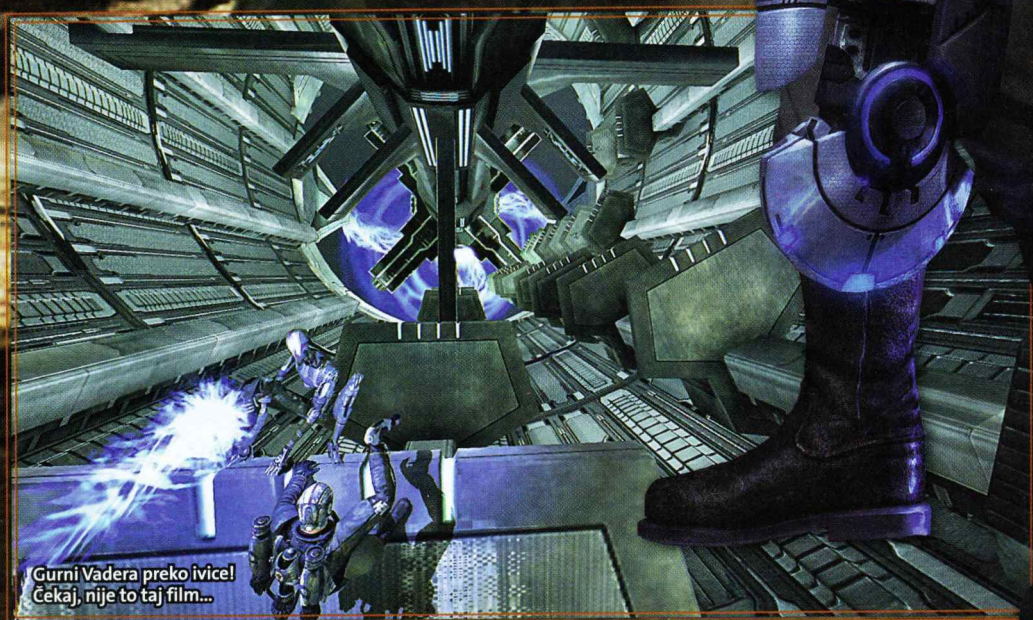
Na BlizzConu 08, "Blizzard" je obelodanio da će predstojeća strategija u realnom vremenu pod imenom Starcraft 2 biti podeljena u u tri epizode, umesto u kompletnom paketu. Pre nego što izgovorite "otimačina para", da vas smirimo, svaki deo imaće posebnu kampanju. Prvo ćete sa Terrancima proći kroz Wings of Liberty, zatim sledi Zerg kampanja u Heart of the Swarm i, za kraj, dolazi Legacy of the Void u kojem će biti ispričana Protoss priča, jedne od tri igrive frakcije. Po rečima "Blizzarda", svaka epizoda imaće od 26 do 30 misija. Stacraft 2 će biti potpuno kompatibilna sa DirectX 10 standardima, a kao i u Diablu 3, i ovde će se upotrebiti Havok engine. Grafika je na vrlo visokom nivou tako da će se cut-scenes raditi u in-game enginu, dok će filmovi između nivoa biti CGI. Akcenat Starcrafta 2 biće multiplayer, što ne treba da čudi pošto se prvi deo i dan-danas igra širom sveta preko Battle.net servisa. Ovaj servis pretrpeće velike match-up promene u cilju da bi se lakše pronašao igrač sličnog nivoa.

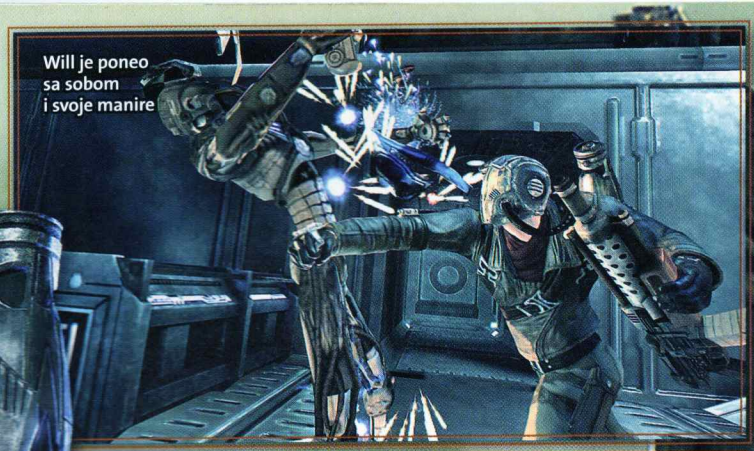
Jalov napad Watcher trupera


Pilot bio, pilot ostao

NADGLEDAČI

Neke čudne i misteriozne sile zaposele su univerzum. Pre nekoliko miliona godina sluge mraka pronašle su put do treće planete u Sunčevom sistemu i tako su stigli do Zemlje. Rasu koju su tu formirali nazvali su The Watchers. Oni su milenijumima bili tretirani kao bogovi, dok je ljudska rasa za njih obavljala mračne poslove. Ipak, nekolicina je razvila nadljudske osobine. Nazvani Adepts, uspeli su da proteraju Watcherse u paralelni unverzum. Međutim, mračne sile pripremaju svoj povratak. Rešite ih se!


Gurni Vadera preko ivice! Čekaj, nije to taj film...



Will je poneo sa sobom i svoje manire

Jetpack vam omogućava da se vinete u nebo i obračunate se sa letećim tanjirima

Ah, nemo' sad da me stanuješ kada treba da te ubijem

Glavni junak Will u horoskopu je Bik

DARK VOID

Da li ste znali da je Bermudski trougao u stvari portal za paralelni svet?

Višežanrovske igre nisu novost, ali mora se priznati da nam je malo njih ostalo u sećanju. Isuviše često dešava se da različiti segmenti jednog tako osmišljenog ostvarenja strahovito variraju u kvalitetu, a upravo to želi da izbegne Airtight koji radi na razvoju Dark Voida. Iako vam ovo ime ništa ne znači, nekolicina njegovih ključnih članova bili su angažovani na vrlo cenjenom Crimson Skiesu koji se dosta davno pojavio za PC i prvi Xbox.

Glavni junak igre jeste "čovek iz naroda" kojeg za sada znamo samo kao Willa, pilota teretnog aviona. Njegov, naizgled, rutinski prekookeanski let pretvara se u noćnu moru nakon što ulazi u Bermudski trougao. Međutim, tu ga umesto sigurne smrti čeka portal koji ga odvodi u paralelni univerzum u kojem ljudska rasa vodi očajničku borbu do istrebljenja sa vanzemaljcima naziva Watchers. Ova bića žele da se vrate na Zemlju i pokore je (a šta drugo), što ćete po svaku cenu morati da sprečite. Znači, preostaje vam samo da se još jednom držite čuvene mudrosti (sa navodnicima ili bez njih, kako vam drago) velikog kineskog vođe Mao Cedunga: "Mi smo za uništenje rata, mi ne želimo rat, ali se rat može uništiti samo ratom. Da puške ne bude, moramo se latiti puške". Osim već svima poznatog naoružanja, fantazijsko okruženje omogućilo je razvojnom timu da pusti mašti na volju, pa je jedan od vaših ključnih saveznika lično Nikola Tesla! Njegove ideje i izumi u potpunosti su stavljeni u vojne svrhe, što znači da će vam arsenal biti svakakav samo ne standardan. Takođe, najavljuje se da ćete moći da nadograđujete oružja, s tim što će neka unapređenja biti sitnija (poput dodavanja sekundarne funkcije), dok će im druga totalno menjati upotrebnu vrednost.

S obzirom na to da se ovaj naslov generalno može klasifikovati kao pucačka igra iz trećeg lica, nije čudo što je autorski tim pokupio dosta ideja iz čuvenog Gears of War serijala. Osnovni deo gameplaya upravo čine napucavanja sa brojčano nadmoćnim protivnicima, uz upotrebu cover sistema kojeg je patentirao upravo Microsoftov hit. Alternativni način njihove eliminacije svodi se na bacanje granate ili direktan juriš i blisku borbu koja rezultira lomljenjem vratova ili sličnim aktivnostima.

Ono što razbija monotoniju već na samom početku jeste vaš jetpack koji omogućava da se vinete u nebo i upustite u okršaj sa letećim tanjirima. Zahvaljujući svojoj okretnosti (postoji poseban hover mod kada vam je neophodna preciznost nauštrb brzine) i solidnom naoružanju, Will ni u jednom trenutku ne deluje nemoćno. Isto tako uvek postoji mogućnost da otmete prevozno sredstvo sirotih vanzemaljaca i iskoristite ga protiv njih. Da biste zauzeli jedino sedište u letelici, prethodno je potrebno odigrati mini-igru u stilu God of Wara (pritiskanjem odgovarajućeg tastera prikazanog na ekranu), a ove sekvence javljaju se i u drugim slučajevima, recimo pri borbi sa većim protivnicima. Potpuno novi element u gameplayu podrazumeva standardan sistem napucavanja i sklanjanja, ali je u ovoj igri smešten u vertikalno okruženje. To deluje vrlo efektno, ali i namerno dezorijentišuće usled specifičnog položaja kamere koji verovatno neće prijati svačijem stomaku (po rečima samih autora). Ali rutina za sada deluje vrlo solidno – protivnici nemaju naviku da se duže zadržavaju na jednom mestu, već konstantno menjaju pozicije ne bi li dobili što lakšu priliku da vas pogode, pa i vi morate biti mobilni i prilično agresivni da biste preživeli.

Sa vizuelne strane, kvalitet garantuje Unreal 3 engine, mada ono što je do sada prikazano nikoga neće oduševiti toliko da ostane bez daha. Nekoliko detalja ipak nam je skrenulo pažnju. Radi se o efektima koje izazivaju originalna oružja (dezintegrator, npr.) kao i o vrlo tečnim animacijama pokreta.

Interesantno je da je igra do sada isključivo demonstrirana na PC-ju (i to preko Xbox 360 džojpeda koji neumitno postaje standard), pa je vrlo teško reći kako će sve to izgledati na konzolama.

Kombinovanje više tipova izvođenja i nekoliko interesantnih inovacija jasan su znak da Dark Void ima dosta potencijala. Još uvek je rano prognozirati kako će sve izgledati u finalnoj formi (multiplayer se još i ne pominje), ali računamo da će iskustvo razvojnog tima biti dovoljno da nešto ne pođe naopako.

Tekst: Vladimir Dolapčev

Dark Void

ŽANR: pucačka iz trećeg lica

IZDAVAČ: Airtight Games/Capcom

BROJ IGRAČA: 1 TERMIN: tokom 2009.

PLATFORME: PC PS3 360 Wii PSP NDS PSP

UTISAK: Miks novih ideja i mehanike Gears of Wara može da bude dobitna kombinacija

Ajkule lete u nebo

Ispašće mi mobilni iz džepa!

Poljoprivredni avion?! Greš!

HEROES OVER EUROPE

Sagledajte Drugi svetski rat iz još jedne perspektive

Simulacije letenja nisu tako čest gost na PC-ju i konzolama, pa je to možda i bila dodatna motivacija za Transmission Games da krene sa izradom Heroes Over Europe. U stvari, da budemo iskreni, reč je pre o borbenoj arkadi koja predstavlja nastavak igre Heroes of Pacific koju smo mogli da probamo pre više od tri godine. Kao što ime sugeriše, ovoga puta u centru pažnje biće sukobi na evropskom tlu (uključujući Britaniju, Francusku i Nemačku), gde je potrebno poraziti nemačku leteću eskadrilu poznatu kao Luftwaffe. Saveznike u ovom ostvarenju čine Amerikanci, Britanci, Kanađani i Novozelanđani, a njihovu avijaciju obuhvata više od 40 aviona uključujući Spitfire, Mustang ili B-17, poznat kao Flying Fortress.

Iako je realističnost u drugom planu, razlike između letelica lako su uočljive i izražene kroz drugačiju maksimalnu brzinu, pokretljivost i vatrenu moć, o čemu ćete morati da vodite računa pre svake misije. Uobičajeno za igre ovog tipa jeste to što ćete najveći deo vremena provesti u klasičnom dogfightu uz povremena bombardovanja i zadatke koji od vas traže da štitite sopstvene snage. Jednu od ključnih novina predstavlja adrenalinska skala koja se dopunjava kada držite protivnika na nišanu. Kada se ona aktivira, imate mogućnost da preko posebnog tastera usporite vreme i zatim gađate samo određeni deo aviona, recimo motor ili krila, a možete pokušati i da direktno eliminišete pilota! Inače, kontrolni sistem prilično je jednostavan i praktično iskopiran od Ubisoftovog Blazing Angelsa, što znači da desnom analognom pečurkom dozirate gas, a ujedno je koristite i za nagle manevre u stranu. Takođe, očekujte neograničen broj metaka za mitraljez, odnosno vrlo izdašnu količinu naoružanja koje možete da ponesete u akciju.

Kampanja za jednog igrača proveće vas kroz najveći deo Drugog svetskog rata i počinje nemačkim bombardovanjem Londona, a završava se konačnim obračunom u Berlinu. Inače pri tome teresantno je da radnju pratiti u koži trojice pilota Alijanse. Multiplayer mod do sada nije prikazan, ali Atari obećava podršku za 16 učesnika i 4 moda, koja još uvek nisu poznata.

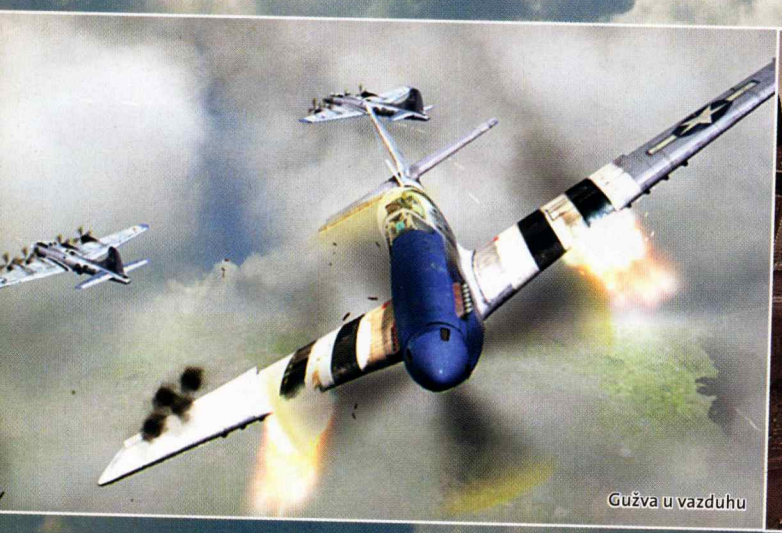
Grafička prezentacija je vrlo dobra jer je osim avionima velika pažnja posvećena i samom terenu na kojem se borite, što baš i nije uobičajena praksa. Ono što se takođe primećuje jeste prilično izraženo iscrtavanje i nedostatak pogleda iz kokpita, ali se nadamo da će u narednih nekoliko meseci razvojni tim iskoristiti da to popravi.

Iskreni da budemo, osim pomenute adrenalinske skale i kvalitetnije vizuelne podloge, Heroes Over Europe i ne deluje toliko različito od igara koje smo mogli da probamo u prethodnim godinama. Ipak, ako ne bude bilo ozbiljnih propusta, naslov će svakako biti interesantan ljubiteljima ovog žanra.

Tekst: Vladimir Dolapčev

Heroes Over Europe

ŽANR: Borbena simulacija letenja
IZDAVAČ: Transmission games/Atari
BROJ IGRAČA: 1-16
TERMIN: april 2009.
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PSP NDS PSP
UTISAK: Standardna letačka arkada sa nekoliko novih ideja


Gužva u vazduhu

Tiho, da se kraljica ne probudi

VIRTUAL SHOP

10% POPUST NA SVE IGRE

SVAKI 50. KUPAC DOBIJA POKLON

www.virtualshop.rs

Bul. Mihaila Pupina 85
011 311 20 49
MOB: 065 VIRTUAL

Kneza Višeslava 63
TC Bazar Vidikovac
011 3564 881
www.programmer.rs

Makedonska 30/Dečanska 5
TC Euro centar
011 337 4048

Osvojite Sony PSP

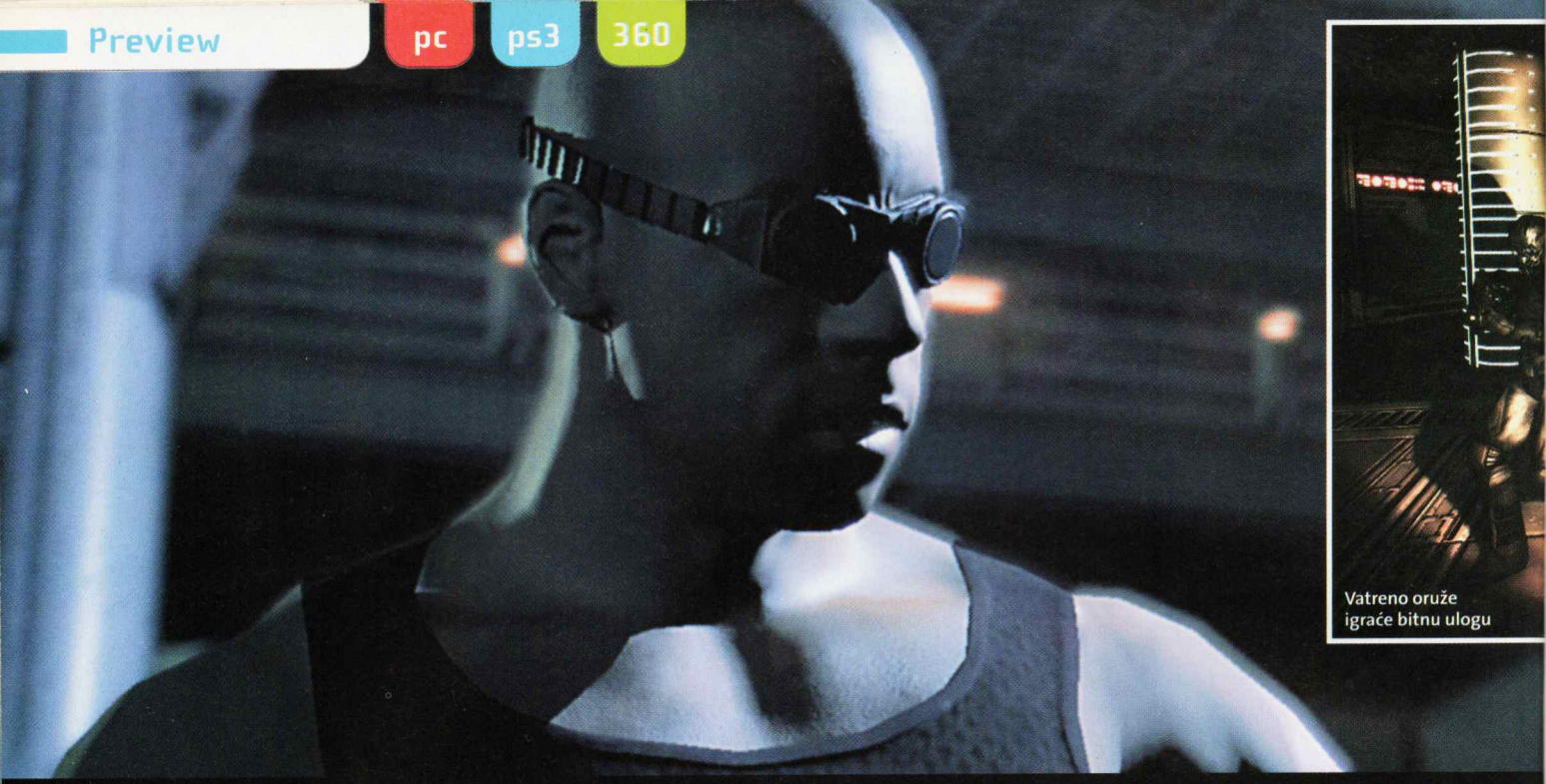
Rešenje za dosadne školske časove

Kako se zove glavni junak GTA 4:
a) Mirko
b) Niko
c) Slavko

GMC-YU (**www.gmc-yu.co.yu**), poklanja vam Sony PlayStation Portable Slim konzolu!
Sve što treba da uradite jeste da na broj **6945** pošaljete **SMS** sa svojim odgovorom, ispred kojeg treba da otkucate prefiks **sfun psp**.
Na kraju poruke dodajte svoje ime, prezime i adresu.
Primer pravilnog SMS-a:
sfun psp a Paja Pejić, Ulica 23, Grad

Odgovor na pitanje iz prošlog broja: a (PS3)
Damir Tikveša, Sremska Kamenica (064291xxxx)

Cena SMS-a iznosi 20 dinara + PDV i važi za korisnike MT:S i Telenor mreže. Oglašivač A&K d. o. o. preuzima odgovornost za funkcionisanje SMS Medij servisa.



Vatreno oruže igraće bitnu ulogu

THE CHRONICLES OF RIDDICK

ASSAULT ON DARK ATHENA

Pripremite se da utonete u potpuni mrak rimejka koji je vremenom postao nešto više od toga

Novi The Chronicles of Riddick nije lako predstaviti. U početku zamišljen kao prosti rimejk Escape from Butcher Baya (jer Xbox verzija nije bila kompatibilna sa Xbox 360), vrlo brzo prerastao je u mnogo veći projekat. Sada, kad bi konačno trebalo da se pojavi, on ne sadrži samo superiorniju grafiku i moćniju inteligenciju protivnika, već i multiplayer mod, novu priču i nivoe, što bi trebalo da zainteresuje i igrače koji su proveli mnogo vremena uz original.

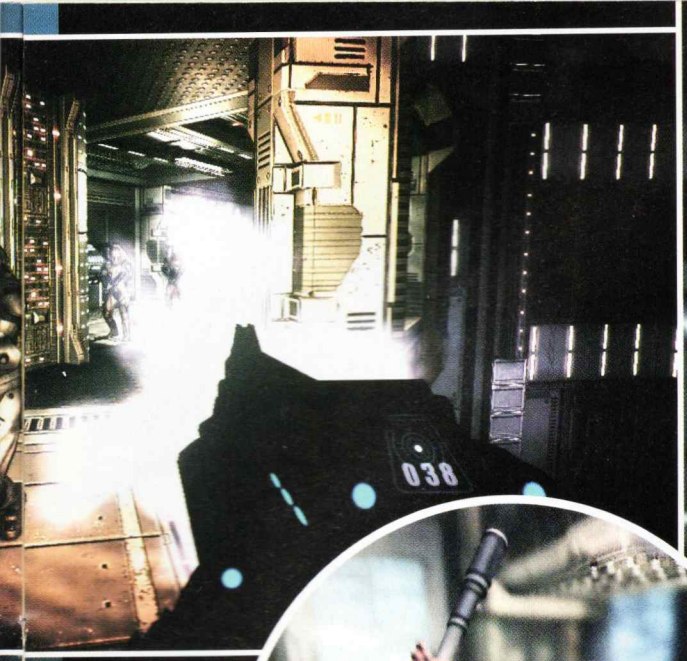
Priča se nastavlja direktno na prethodnika, kada Riddick i lovac na ucenjene glave Johns plutajući kroz svemir, naleću na piratski brod Dark Anthena. Njegova posada ubrzo zarobljava Johnsa, a glavni junak nekako uspeva da pobegne i sada je prinuđen da se opreznom infiltracijom izvuče iz sosa u koji je upao. Vin Diesel je prihvatio da opet bude Riddick, a i njegov izgled iz filma je, kao što i sami možete da se uverite na osnovu slika, verodostojno prenesen. Unajmljeni su i profesionalni glumci poput Michelle Forbes (Prison Break i 24). Autori su takođe najavili da će se 80% radnje odvijati na Dark Atheni, dok će ostatak biti nešto kompletno drugačije.

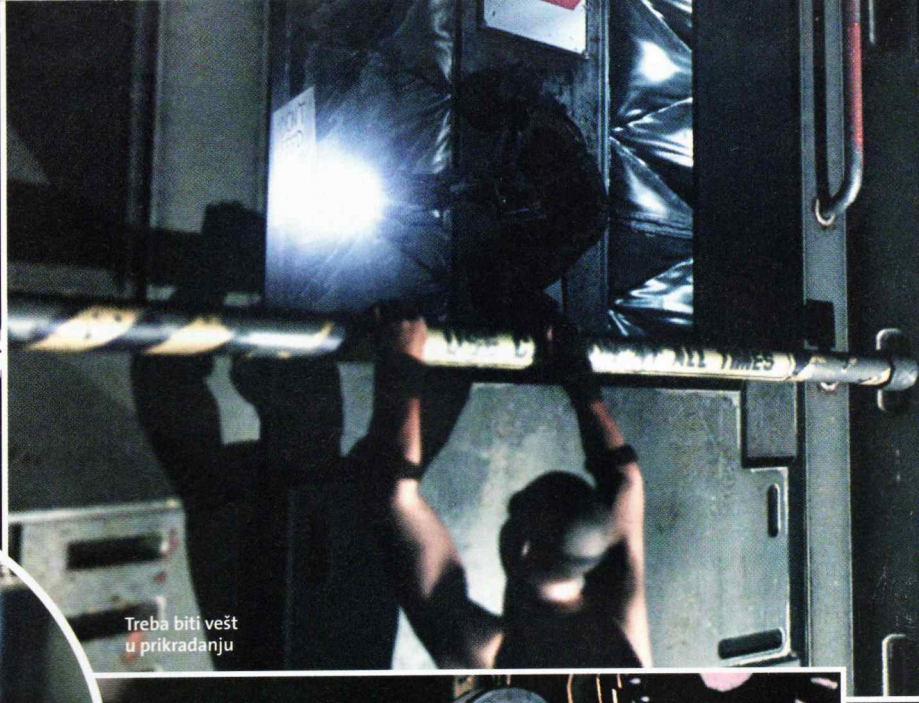
Kontrole su ostale iste kao u prethodniku, ali je naš junak izgleda pokupio poneku novu foru. Na primer, oružje koje poseduje ID-tag ipak ćete moći da koristite tako što ćete vući njihovog mrtvog vlasnika sa njim, što u okršajima može da donese i određenu prednost. Iako naslov i dalje favorizuje pažljivo planiranje akcije, mnogo veći akcenat nego u Butcher Bayu biće na okršajima vatrenim oružjem, pa ćete tako praktično od početka u svom inventaru imati pištolj.

Dobar deo avanture preganjaćete

HA! Tako sam kul sa ovom topčinom!

Pogled će se prebacivati u prvo lice u toku igre, kao u ovoj sceni kada tabate nekog gusara





Treba biti vešt u prikradanju

Dođi da ti čika Vin objasni neke stvari

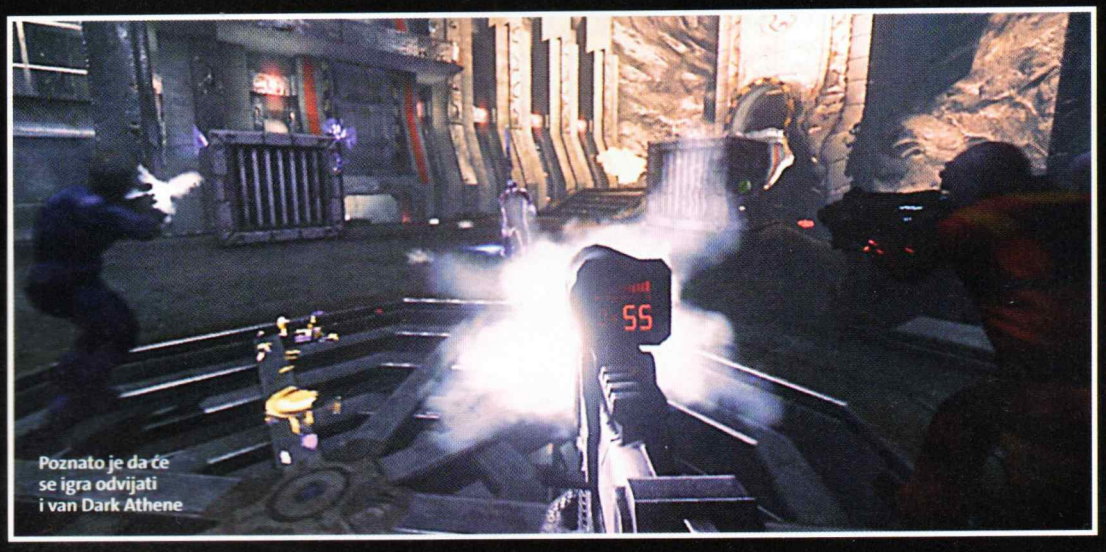
se sa dronovima, to jest, ljudima kojima je ispran mozak, tako da samo slepo prate naredbe. Kada im niko ne komanduje, oni su skoro potpuno bezopasni, ali ako su kontrolisani iz daljine, postaju znatno naporniji za izbegavanje. Takođe, u određenim momentima igre i sami ćete imati priliku da upravljate njima, što će predstavljati interesantno odstupanje od standardnog gameplaya.

Pohvalno je i to što će Dark Athena zadržati stari način dopunjavanja energije preko NanoMED kanistera, iako današnji trendovi podrazumevaju automatsko obnavljanje zdravlja nakon svega nekoliko sekundi čučanja u zaklonu. Verujemo da će ovakav potez rezultovati većim izazovom koji će moći da namuči i veterane žanra, a ne samo povremene igrače.

Najavljeno je i uvođenje multiplayera koji odlikuju dinamični mečevi poput onih u Unreal Tournament serijalu. Interesantno je napomenuti da oba ostvarenja imaju istog spikera koji će se oglašavati sa svakim ubistvom. Maksimalan broj igrača ograničen je na 12, a pored standardnih deathmatch i capture the flag modova, autori najavljuju i nekoliko novih.

Novo poglavlje Riddick sage ima dosta poboljšani grafički endžin, kao i kvalitetniju inteligenciju protivnika. Dosta se radilo na osvetljenju, što se vrlo lako primeti, a modeli likova napravljeni su sa mnogo više poligona.

Interesantno je da Dark Athena umalo nije okazana – Activision Blizzard je na leto prošle godine najavio da odustaje od ovog projekta, zajedno sa još osam drugih igara. Međutim, uprkos tome, StarBreeze Studios ubrzo objavljuje da je nastavio sa razvojem i da je konačan proizvod blizu da ugleda svetlost dana. Nešto se, očigledno, promenilo nakon toga jer je Atari ponovo preuzeo igru i objavio da će je predstaviti na proleće 2009. godine, dodajući da je rad na njoj završen i da sada preostaje jedino faza otkrivanja bagova. Zbog toga smo sigurni da neće biti dodatnog kašnjenja ili nekog drugog neprijatnog iznenađenja.



Poznato je da će se igra odvijati i van Dark Athene

The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena

ŽANR: FPS

IZDAVAČ: Atari

BROJ IGRAČA: 1-12

TERMIN: proleće 2009.

PLATFORME: PC PS3 360 Wii PSP NDS PS2

UTISAK: Nastavak koji donosi dobre inovacije i obećava mnogo zabave u modu za jednog igrača, ali i u multiplayer okršajima.

Tekst: Nikola Dolapčev

pc 360 psp nds

Blood Bowl

Šta se dešava kada u Tolkinov svet mačeva, magije, vilenjaka, oraka i demona ubacite – američki fudbal

Blood Bowl je čedo legendarnog britanskog "Games Workshopa", "radionice" za raznovrsne igre sa minijaturama, od kojih su najpoznatije Warhammer i Warhammer 40.000. Blood Bowl je oduvek bio neka vrsta kul alternativnog rođaka Warhammera. Već dugi niz godina ova stona igra sa minijaturama nosi pridev "kultna" zbog svoje premise (da sve te fantazijske armije iz Warhammera imaju i svoje timove za fudbal), kao i zbog odličnih pravila koja forsiraju skoro šahovsko razmišljanje i taktiku, ali uvode i elemenat kockice. Zahvaljujući i raznovrsnosti opcija, što je postignuto velikim izborom različitih timova, velikim spiskom umeća za igrače, prljavih strategija i trikova, sve to nekako na kraju deluje baš kao simulacija nekog pravog sporta u kojem, doduše, na zadovoljstvo publike pucaju kosti, ljudi (i orci i vilenjaci i hobiti itd.) ginu.

Već je bilo pokušaja da se Blood Bowl prenese na računare, ali te davne 1995. tehnologija izgleda nije bila dovoljno napredna. No, skoro petnaest godina kasnije čini se da će konačno stići računarska verzija koja će na pravi način preneti svu brutalnost i sav humor stonog Blood Bowla. Na tome već tri godine vredno rade momci iz francuskog studija "Cyanide" i plodovi njihovog truda uskoro će ugledati svetlo monitora.

Premisa je istovetna kao i u stonoj verziji. Vi ste u ulozi menadžera ekipe fantazijskih bića. U video igri pojaviće se osam osnovnih Blood Bowl rasa tj. vrsta timova: ljudi, orci (i goblini), šumski vilenjaci, visoki vilenjaci, skaveni (ljudi-pacovi), haos, patuljci i ljudi-gušteri. Osnovna pravila igre nikad nisu bila jednostavnija: tu je lopta, tu je igralište sa dve "endzone" i tu su dva tima koja na sve načine pokušavaju da odguraju loptu u protivničku endzonu, što vredi jedan poen. Pobednik je onaj ko na kraju ima više poena, mada dosta veze ima i koliko ste žrtava naneli protivniku (recimo, ako mu kroz udarce i faulove pobijete sve igrače, što je vrlo teško ali ne i nemoguće, onda nema ko da igra). Sve to komplikuju mnogobrojna umeća koja igrači mogu da nauče tokom mečeva jer svaka uspešna akcija donosi XP igračima koji prelaze nivoe. A kada se u tu već eksplozivnu mešavinu ubace i nasumični događaji, kao što je uletanje publike na teren, mogućnost potplaćivanja sudije (odlično za one prljave faulove!), čirlidersice ili angažovanje čarobnjaka da baci po koju magiju na protivnike, rezultat je... najmanje bitan.

Ovo mu dođe izvođenje kornera

Pravila su da nema pravila

Tvorci su rešili da mehaniku Blood Bowla prenesu na računare na dva načina, u dva režima igre. U jednom je igra potpuno real-time, što za rezultat daje dinamičnu simulaciju nalik, recimo Madden igrama, ali sa mnogo više lomova i leševa. Drugi režim je zato potpuno potezan i igra se kao prava simulacija stone igre, što će verovatno biti hit kod starih poznavalaca. Tako su tvorci mudro pokušali da se dopadnu ljubiteljima, a istovremeno da iskoriste šaroliku i spektakularnu premisu Blood Bowla da privuku neke nove klince. Naravno, sve to ne bi bila prava stvar bez sukoba s drugim živim ljudima, a Cyanide nam obećava punokrvni online režim, sa sparivanjem igrača, turnirima i nagradama. Jedva čekamo!

Američki fudbal u svom punom sjaju

Blood Bowl

ŽANR: akcija/strategija
IZDAVAČ: Focus Home Interactive
BROJ IGRAČA: 1-2
TERMIN: 2009.
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PSZ NDS PSP

UTISAK: Posle toliko godina čekanja, najluđi, najbrutalniji i najzabavniji izmišljeni sport na svetu i jedna od najboljih stonih igara svih vremena dobija svoju video igru. Izgleda da nas rezultat neće razočarati.

BRAVO

SCREENFUN TURNIR

EXTRA
Promocija igre
KILLZONE® 2

Igra: FIFA 09

Platforma: PlayStation 3

Broj učesnika: 100

Pokloni: Sony PSP

Procesor - Intel Core i7-920 | miš - ROCCAT Kone

Igre: FIFA 09 | sportske torbe

Datum: subota, 14. mart 2009.

Vreme: 12 h

Mesto: Crypton Planet (Delta City), Beograd

Organizatori turnira

DeltaCity
Najbolji provod u gradu!

extreme cc

CRYPTON PLANET

COLOR PRESS GROUP

Oficijelno piće turnira

Fanta

ComTrade SHOP
www.comtradeshop.com

CT Computers
Member of ComTrade Group

execentar
HARDWARE & NETWORK SOLUTIONS

PlayStation®

* Više informacija o turniru, prijavama i poklonima u februarskom broju časopisa Bravo ScreenFun i na www.screenfun.rs

pc 360

Vatrene lopte uvek su bile efikasno rešenje za eliminaciju protivnika (gore). Klonirani dinosaurusi samo suljedan iz plejade opasnih, mada ponekad i komičnih, protivnika (levo)

CHAMPIONS ONLINE

Ako ste kao mali želeli da budete Superman, Batman ili Spiderman, ova igra bi trebalo da bude ispunjenje vašeg sna

Nakon prilično uspešnog MMORPG-a City of Heroes i njegove ekspanzije City of Villains, razvojni tim Cryptic Studiosa zasukao je rukave i odlučio da igračima podari još jedan dobar MMORPG. S obzirom na to da je Microsoft otkazao projekat MMORPG-a zasnovanog na Marvel i DC stripovskom okruženju, ovaj razvojni studio ostao je bez posla. Ali, to ih nije sprečilo da otkupe prava na popularnu "pen-and-paper" igru firme Hero Games pod nazivom Champions (Advanced Dungeons & Dragons, skraćeno AD&D je takođe "pen-and-paper" igra čiji se set pravila koristio u mnogim hitovima kao što su Neverwinter Nights, Baldurs Gate itd.). Ova igra nastala je još 1981. godine i skoro odmah postala je hit.

Radnja igre je sledeća: heroji su postojali oduvek, ali 1940. godine nacistički naučnik je greškom oslobodio veliku količinu magije u svet koji su nakon toga preplavali mnogi novopečeni heroji. Priča u igri odvija se nakon Bitke za Detroit 1992. godine, u kojoj je moćni negativac dr Destroyer naveo asteriod na Zemlju i uništio skoro ceo grad pri tome ubijajući preko 60.000 civila i na desetine superheroja. U tom haosu, dr Destroyer je nestao i pretpostavilo se da je mrtav. Iz pepela uništenog Detroita nastao je Millennium City, poznatiji i kao grad budućnosti koji je i dom super tima nazvanog Champions. Vođa ovog tima je Defender, ekspert za kompjutere i inženjerstvo koji je sebi napravio moćni borbeni oklop da bi mogao da se bori za pravdu i zaštiti nemoćne (ko je rekao Ironman?). Naravno da ne može biti sve savršeno, pa se tako pojavljuje nova mračna i misteriozna figura koja tvrdi da je dr Destroyer, a Defender će morati da angažuje svu pomoć koju može kako bi sprečio reprizu scenarija iz 1992. godine. Tu nastupate vi sa vašim super moćima.

Kako je najavljeno, glavna poslastica svakako će biti alatka za kreiranje lika. Kao prvo, moći ćete da modifikujete svaki deo vašeg tela, držanje i stil kretanja i borbe, kostim, supermoći i stav vašeg heroja. Moći

Ako ste se pitali kako bi izgledalo da je Arnold Švarceneger glumio u filmu Ironman, ova slika je odgovor na vaše pitanje

Izvođenje super moći predstavljeno je odličnom kombinacijom svetlosnih efekata i elemenata iz stripova

Šta može tako krhka devojka da uradi protiv gromade od čoveka osim da iskoristi svoje zaštitno polje

Pored kostima moći ćete da se poigrate i detaljima face svog superheroja

ćete da napišete i kratku biografiju svog heroja, ko mu je zakleti neprijatelj (koji se može pojaviti u nekim neočekivanim situacijama), pa čak i da kreirate sopstveni tajni identitet. Ovim je skoro zagarantovano da tokom igranja nećete naleteti na svog klona. Što se tiče super moći, one su grupisane u 13 grupa kao što su borbeni oklop, zver, tama, vatra... Ipak, prilikom izbora ne podležete nikakvim grupnim ograničenjima tako da vaš heroj može da baca vatrene lopte, ali i da zamrzava protivnike.

Sama borba je arkadnog tipa tako da nema zadavanja komandi za napad i čekanja na njihovo izvršenje zadatim redosledom već direktno upravljate vašim herojem, što znači da nema autonapada. Čak ćete i blokove morati sami da aktivirate, što je veoma bitno prilikom odbrane od neprijateljskih supermoći. Na raspolaganju ćete uvek imati četiri napada od kojih je prvi osnovni i ne toliko snažan, ali njegovim korišćenjem punite supermoć koju kasnije koristite prilikom upotrebe nekog od preostala tri moćna napada. Zato ova igra više podseća na arkadni RPG nego na klasični MMORPG. Orijentacija u ovom smeru bila je neophodna zato što je ovo prvi cross-platform MMORPG, što znači da ćete moći da igrate zajedno sa igračima koji poseduju Xbox 360. Mnogi će biti skeptični po ovom pitanju, pogotovo ako se zna da su komande za početak bile prilagođene gamepadu, a posle kombinaciji miša i tastature, ali razvojni tim sa sigurnošću tvrdi da igra neće trpeti zbog toga.

Kao i u većini MMORPG-ova i ovde ćete moći da organizujete družine kako biste rešili teže izazove, mada je najavljeno da ćete vremenom moći čak da napravite i svoj supertim pa čak i sopstvenu tajnu bazu.

Okruženje u igri trebalo bi da bude mešavina između SF i retro stila, sa grafikom koja bi trebalo da podseća na strip, a mnogi protivnici, pa i glavni negativci nasmejaće vas svojim izgledom i nastupom. Jedan od primera je okršaj u luna parku sa tematikom Divljeg zapada gde će vas napadati robotski kauboji i igračice iz saluna, a glavni negativac koji stoji iza toga je ASCII Oakley, mnogo veći i opasniji.... robotski kauboj. Neki od predela na kojima ćete se boriti su tropske džungle, pustinje, alternativne dimenzije, pa čak i Kanada, gde vas čeka super tim Star Force i njihov vođa Justicar koji će biti zaduženi da vam daju misije i da vas nadgledaju dok ste na teritoriji Kanade.

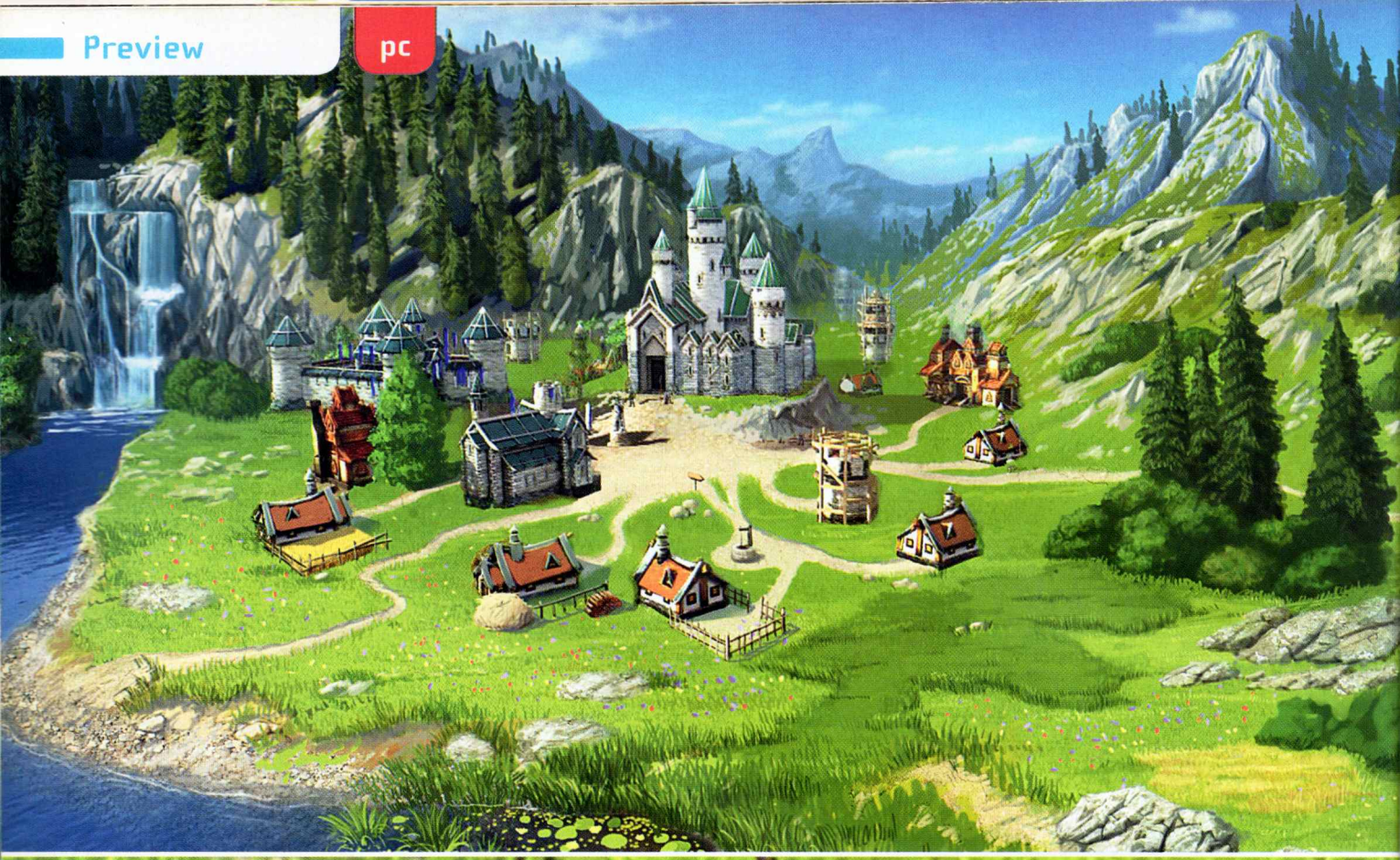
Ipak, moraćemo da sačekamo nekoliko meseci pre nego što dobijemo priliku da navučemo helanke i obračunamo se sa zlikovcima.

Tekst: Vladislav Herbut

Champions Online

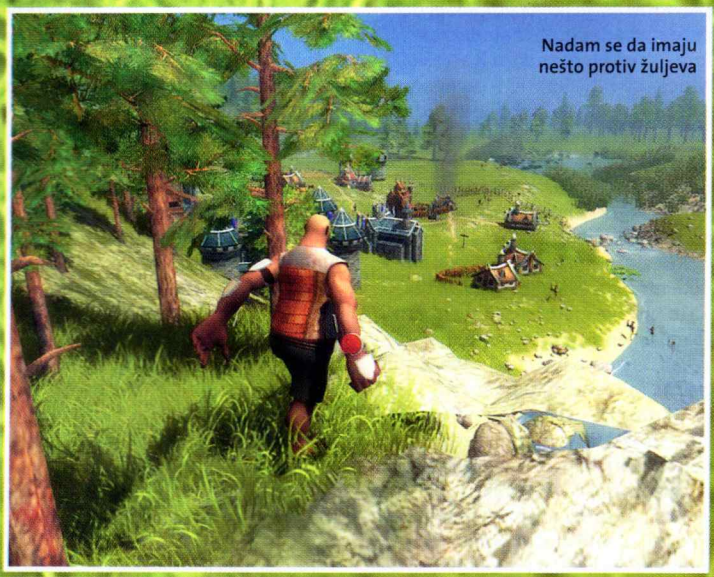
ŽANR: MMORPG
IZDAVAČ: Cryptic Studios
BROJ IGRAČA: nepoznat TERMIN: Drugi kvartal 2009.
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP

UTISAK: S obzirom na to da su sve igre u vrhu MMORPG žanra fantasy orijentisane, jedan ovakav naslov trebalo bi da osveži scenu, a činjenica da iza igre stoji iskusan razvojni tim obećava ispunjenje skoro svih najava.



Majesty 2

Kraljevstvo Ardania ponovo će morati da angažuje svoje heroje u borbi protiv novih neprijatelja



Nadam se da imaju nešto protiv žuljeva

Nastavak jednog od kultnih naslova uskoro će ugledati svetlost dana. Iako se ova strategija na prvi pogled na razlikuje od gomile naslova fantasy real-time strategija, nakon nekoliko minuta te razlike dolaze do izražaja. Baš te razlike jesu ono što je prvi deo ove igre učinio kultnim naslovom. Pomalo čudan spoj strategije i FRP avanture, a opet nije nijedno od ta dva. Poenta je da, iako vi gradite svoje kraljevstvo, pored same izgradnje nemate direktnu kontrolu nad svojim podanicima. Straža obavlja svoj posao čuvajući zamak, skupljači poreza ubiraju plodove vašeg rada, karavani putuju između tržnica, a vi – posmatrate. Ali, kao i svako drugo kraljevstvo, i vaše kraljevstvo ima tendencije da se širi, a glavno sredstvo koje ćete koristiti u te svrhe jesu – heroji. Postoji više klasa heroja (ratnici, lovci, čarobnjaci...) i regrutujete ih u njihovim udruženjima koja, naravno, morate prvo izgraditi. Na početku će vam izbor biti prilično sužen, ali kako se vaše kraljevstvo bude razvijalo, tako ćete dobijati i nove, jače klase heroja. Kao i u svim FRP avanturama, i ovde će vaši heroji sticati iskustvo za urađene zadatke i napredovati po nivoima čime će postajati sve jači i spremniji za opasnije izazove. Ipak, kao što je već navedeno, ova igra nije klasična FRP avantura, pa zato i nemate direktnu kontrolu nad herojima. Pa kako onda upravljate njima? Izgradnjom udruženja dobijate mogućnost da regrutujete heroje. Nakon što ga regrutujete, on će izaći iz udruženja i početi da se šeta kraljevstvom, eventualno braneći ga od napada monstruma i vojnika neprijateljskog kraljevstva, a možda će se pozabaviti i lokalnim lepoticama. Da biste naterali heroja da istraži neku teritoriju, napadne grad ili tvrđavu, morate ga motivisati, a najbolji način motivacije svakako je novac. To je u stvari i glavni princip igranja jer za svaki zadatak koji želite da rešite postavite novčanu nagradu (koja naravno mora odgovara težini zadatka inače neće imati nikakvog efekta) i onda čekate da se zainteresovani heroji zaputе na tu lokaciju i probaju da urade zadatak. Novac koji heroji dobiju od nagrade zadržavaju za sebe i posle ga troše u kovačnicama za kupovinu boljih oklopa i oružja i kod alhemičara za nabavku čarobnih napitaka, ali i za plaćanje poreza svom kralju, tj. vama. Heroji će kasnije organizovati i družine kako bi se lakše

Opet su skinuli antenu sa krova

Kostobolja

Inspekcija zaustavila radove

Izbacite uljeza!

Prvenac

Krajem februara 2000. godine pojavila se igra Majesty: The Fantasy Kingdom Sim. Igru je razvio Cyberlore Studios, a izdao ju je MicroProse koji više ne postoji. Zahvaljujući velikom uspehu, usledila je ekspanzija Majesty: The Northern Expansion u martu sledeće godine koju je izbacio Infogrames. Pošto su u ovoj igri mogli da uživaju Mac useri, linuksaši su bili ljubomorni, pa je napravljena i Linux verzija igre.

suočili sa težim izazovima, ali pošto imaju izraženi ego, oni koji su visokog nivoa neće želeti da idu sa onima nižeg nivoa jer im nisu dorasli. Neki jaki heroji neće čak hteti ni da prihvate neke lakše zadatke jer im ne predstavljaju izazov.

Nastavak koji ne radi isti studio trebalo bi da se drži većine osnovnih elemenata koji su prvom delu davali taj šmek zahvaljujući kome je i postao kultni naslov. Pored odbrane svog zamka, izgradnje kraljevstva i indirektnog upravljanja herojima još jedan element zaslužan je za veliki uspeh prvog dela, a to je – humor. Da je razvojni tim uzeo u obzir i ovaj element kao primer, može se navesti deo iz jednog od trejlera u kojem lovac ide u akciju vezanih očiju i sa bejzbol kapom na glavi. Kao objašnjenje za ovu pomalo čudnu sliku sledi priča da je prikazani lovac izuzetnog visokog nivoa tako da nikada ne promašuje, pa zato vezuje oči da bi imao kakav-takav izazov. Sa druge strane, bejzbol kapa koja je trenutno moderna u kraljevstvu nastala je tako što je glavni čarobnjak prizvao heroja iz druge dimenzije da pobedi moćnog zmaja. Kada je "junak" čuo uslove iz ugovora, pobegao je glavom bez obzira ostavljajući za sobom kapu.

Ovo je samo jedan delić jer je prvi deo igre bio prepun komičnih situacija koje su bile veoma dobro uklopljene u ambijent čime je poboljšan kompletan utisak.

Kampanja bi trebalo da bude ista kao i u prvom delu. To znači da će biti zasnovana na sistemu pojedinačnih misija, s tim da je razvojni tim najavio mogućnost prenošenja najjačih heroja u sledeću misiju. Time dobijate više razloga da pazite svoje pulene i dobro ih nagrađujete kako oni ne bi prešli kod nekog ko bolje plaća.

Iako je prošlo skoro deset godina, nikad nije kasno za dobar nastavak, a žanru real time strategija svakako će dobro doći jedno ovakvo hibridno i inovativno ostvarenje jer je primetan manjak inovacija u žanru.

Majesty 2

ŽANR: Upravljačka strategija

IZDAVAČ: Paradox Interacitve

BROJ IGRAČA: 1 TERMIN: Drugi kvartal 2009.

PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP

UTISAK: Prvi deo bio je pravi hit, a drugi deo nastaviće njegovim stopama – ako je verovati najavama. Iskreno se nadamo da su tačne.

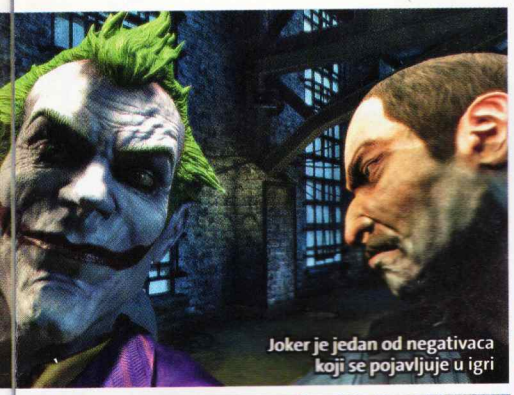
Tekst: Vladislav Herbut

BATMAN: ARKHAM ASYLUM

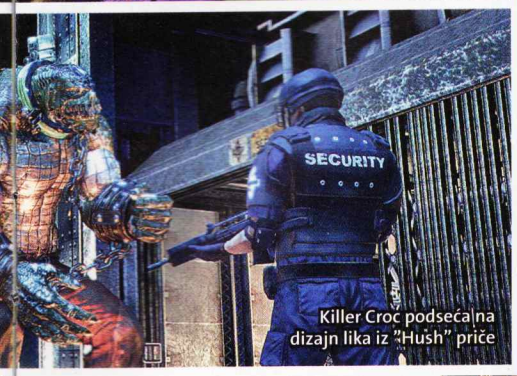
Mračni vitez u novoj epizodi za sve aktuelne sisteme, ali da li će ovog puta, za promenu, biti vredan pamćenja?

Pogrešno vreme za bavljenje kriminalom

Posle će da ispadne da Batman ne voli crnce



Joker je jedan od negativaca koji se pojavljuje u igri



Killer Croc podseća na dizajn lika iz "Hush" priče

Iako i sam nosi kostime, Batman ne voli našminkane muškarce

Prošlogodišnji bioskopski hit "The Dark Knight" ponovo je probudio interesovanje igračkih studija za najpopularnijeg superheroja današnjice. Pre nekoliko brojeva opisali smo LEGO Batmana, nedavno smo ga videli kako se tuče sa Barakom u MK vs. DC, a planirano je pojavljivanje njegovog lika i u novom MMORPG naslovu baziranom na DC univerzumu. Rocksteady Studios ipak se odlučio za "pravo" Batman izdanje u kojem ćemo zaista moći da osetimo kako je nositi plašt u mračnim delovima Gothama.

Izradi ovog ostvarenja prišlo se sasvim ozbiljno, o čemu svedoči i angažovanje pisca Paula Dinija, veterana stripova i crtanih filmova posvećenih "Mračnom vitezu". Autori zato i obećavaju kompleksnu priču i neverovatne obrte, a za sad je poznato samo da će radnja biti smeštena na ostrvu gde se nalazi mentalna institucija "Arkham". Naša avantura počinje u momentu kada Batman isporučuje Jokera, da bi saznao da time upada u zamku svojih neprijatelja koji borave u ovoj ustanovi. Scenario je potpuno originalan i s obzirom na to da je Dini zaslužan za njega, sigurni smo da će se svakom detalju pristupiti sa pažnjom. Za sada je najavljeno da će se u igri sigurno naći James Gordon i njegova kćerka Barbara, kao i negativci Joker, Killer Croc i Riddler, a neki izvori pominju i Mr. Zsasza i Harleyja Quinna, mada smo mi sigurni da ni to nije konačan spisak.

Batman: Arkham Asulym će primarno biti akcija iz trećeg lica, a mnogi ga već porede sa Chronicles Of Riddick: Escape from Butcher Bay, zbog atmosfere i načina izvođenja, dok će, po nekim izvorima, kamera biti smeštena iznad ramena glavnog junaka, baš kao i u Resident Evilu 4. Singleplayer je podeljen na akcione i istraživačke segmente. Prioritet će biti stavljen na iznenadne napade na manju grupu neprijatelja, a "komandos" pristup vam možda i neće doneti najbolje rezultate. Dok ste u mraku, možete iskoristiti svoj plašt kao oružje, a u bliskoj borbi imaćete tri akcione komande: Attack, Stun ili Takedown. Interesantno je to da su se autori odlučili da ubace i neke RPG elemente, pa ćete tako prikupljati XP poene, neophodne za unapređivanje sopstvenih osobina i dodavanje specijalnih mogućnosti. Naravno, Batmanove čuvene spravice takođe će biti važan faktor, ali su one sakrivene širom ostrva. Kreatori napominju da njihovim pravovremenim pronalaženjem možete mnogo lakše da pređete određene protivnike, a u nekim momentima odgovarajući "gedžet" biće od ključnog značaja. Drugi segment igre posvećen je istraživanju, odnosno rešavanju problema, za šta će biti po-

Uh, što mrzim da radim nedeljom

Ko se noža lati, od lakta strada

Sam Fisher je, u stvari, Batman, a ne Bruce Wayne

Šišmišarije

Duga istorija video igara na temu Batmana dokazuje veliku popularnost ovog junaka koji je preleteo od Commodorea 64, preko Amige, Sege i PC-a pa sve do next-gen konzola:

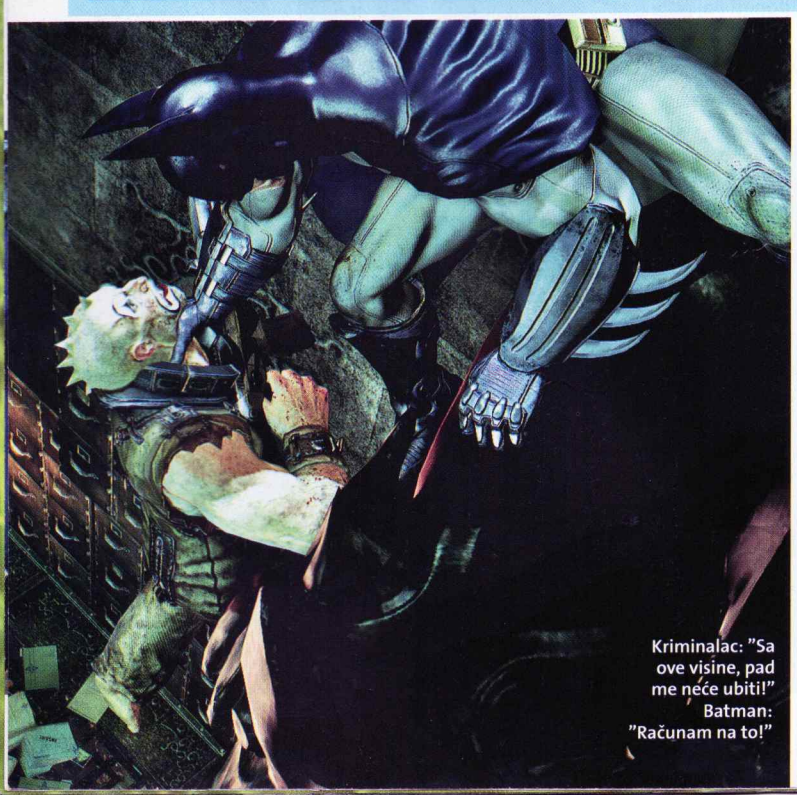
- Batman (1986)
- Batman: The Caped Crusader (1988)
- Batman (1989) – (1990)
- Batman: Return of the Joker (1991)
- Batman Returns (1993)
- Batman: The Animated Series (1993)
- The Adventures of Batman & Robin (1994)
- Batman Forever (1996)
- Batman & Robin (1997)
- Batman Beyond: Return of the Joker (2000)
- Batman: Chaos in Gotham (2001)
- Batman: Gotham City Racer (2001)
- Batman Vengeance (2001)
- Batman: Dark Tomorrow (2003)
- Batman: Rise of Sin Tzu (2004)
- Batman Begins (2005)
- Lego Batman: The Video Game (2008)

Tiha eliminacija

Sa visine posmatrate metu, skačete...

... polako letite ka negativcu...

... i zveknete ga sa obe noge u facu! Boli, zar ne?


Kriminalac: "Sa ove visine, pad me neće ubiti!" Batman: "Računam na to!"

trebno ozbiljnije analiziranje lokacija i uzoraka, kao i upotreba nekih forenzičarskih alata, čime će radnja malo da se uspori stavljajući akcenat na razmišljanje.

Arkham Asulym baziran je na Unreal 3 endžinu koji je iskorišćen za kreiranje mračne atmosfere i bizarne arhitekture ove institucije. Na osnovu onoga što smo mogli da vidimo, glavne likove krasi inovativan dizajn koji donosi malo svežine u njihov izgled, a za koji je zadužen još jedan poznati strip studio – Wildstorm. Rocksteady Studios i Eidos angažovali su i nekoliko poznatih glumaca, što je takođe veliki plus. Bruce Waynea, to jest, Batmana tumačiće Kevin Conroy koji je to već imao prilike da radi u brojnim crtanim filmovima, a glavnog negativca Jokera glumiće Mark Hamill (najpoznatiji po ulozi u Star Warsu), koji je takođe imao slična iskustva u prošlosti.

Nema sumnje da je Šišmiš jedan od najpoznatijih superherojskih likova, ne samo kao strip izdavačke kuće DC, već i mimo granica teritorije devete umetnosti. Zato i ne čudi što smo do sad bili u prilici da ga gledamo u čak sedam holivudskih filmova, pa i nekoliko animiranih izdanja i crtanih serijala koji su u većini slučajeva bili visokog kvaliteta. Nažalost, u prethodnih dvadeset godina igračka industrija podarila nam je svega nekoliko solidnih izdanja, ali se čini da će Arkhman Asylum uspeti da se izdigne iznad prosečnosti.

Batman: Arkham Asylum

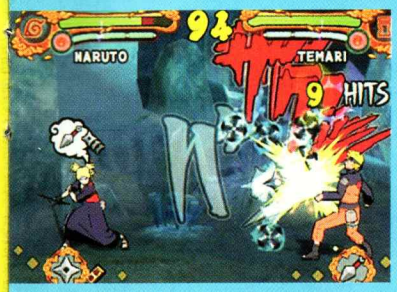
ŽANR: akcija
IZDAVAČ: Eidos
BROJ IGRAČA: 1
TERMIN: leto 2009.
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP

UTISAK: Batman naslov koji bi lako mogao da prevaziđe sve do sada objavljene igre o ovom junaku.

Kada će stići...

Mini Ninjas

Eidos je predstavio novu franšizu video igru pod imenom Mini Ninjas a prva od njih će izaći ove jeseni.



Naruto Ultimate Ninja 4

Namco Bandai i CyberConnect2 rade zajedno na nastavku popularne RPG/borilačke igre pod imenom Naruto Ultimate Ninja 4.

FEAR: Project Origin

U trenutku kada budete čitali ovaj broj SceenFuna, ova igra bi već trebalo da izađe.

The Sims 3

Iako je novi deo Simsa zakazan za 20. februar, po najnovijim informacija postoji mogućnost da se igra pojavi malo kasnije.

50 Cent: Blood on the Sand	akcija	24. februar	ps3 360
Aion: The Tower of Eternity	MMO	II kvartal 2009	pc
Dante's Inferno	akciona avantura	2009.	pc ps3 360
Batman: Arkham Asylum	akcija	2009.	pc ps3 360
Battlefield: Heroes	3D akcija	2009.	pc
BattleForge	RTS	I kvartal 2009.	pc
Battlestations: Pacific	RTS	I kvartal 2009.	pc 360
Bioshock 2	akcija	III kvartal 2009.	pc ps3 360
Borderlands	ko-op akcija	I kvartal 2009.	pc ps3 360
Burnout Paradise	vožnja	I kvartal 2009.	pc
DiRT 2	vožnja	2009.	pc ps3 360
Champions Online	MMORPG	II kvartal 2009.	pc 360
Conduit, The	FPS	I kvartal 2009.	wii
God of War III	akciona avantrura	kraj 2009.	ps3
Damnation	shooter	2. mart	pc ps3 360
Demigod	akcioni RPG	14. april	pc
Diablo III	RPG	2009.	pc
Dragon Age: Origins	RPG	I kvartal 2009.	pc
Dungeon Hero	akcioni RPG	I kvartal 2009.	pc 360
Empire: Total War	strategija	3. mart	pc
F.E.A.R. 2: Project Origin	FPS	3. februar	pc ps3 360
Final Fantasy XIII	RPG	2009.	ps3
Ghostbusters	akcija	jun 2009.	pc ps3 360 wii ps2 nds
Halo 3: Recon	akcija	IV kvartal 2009.	360
Harry Potter and the Half-Blood Prince	akciona avantura	II kvartal 2009.	pc ps3 360 wii ps2 psp nds
Heavy Rain	akciona avantura	2009.	ps3
Heist	akcija	I kvartal 2009.	pc ps3 360
Highlander	akcija	I kvartal 2009.	pc ps3 360
Imperium Romanum II	RTS	mart 2009.	pc
inFamous	shooter	2009.	ps3
GTA IV: Lost and Damned	akcija	17. februar	360
Just Cause 2	akciona avantura	I kvartal 2009.	pc ps3 360
Killzone 2	shooter	februar 2009.	ps3
Riddick: Dark Athena	akcija	2009.	pc ps3 360
Mini Ninjas	akcija	III kvartal 2009	pc ps3 360 wii nds
Majesty 2	RTS	I kvartal 2009.	pc
Gothic 4	RPG	kraj 2009.	pc ps3 360
Last Remnant	RPG	III kvartal 2009.	pc
Mafia II	akciona avantura	2009.	pc ps3 360
Prototype	akcija	II kvartal 2009.	pc ps3 360
Quantum Theory	akcija	2009.	ps3
Raven Squad: Operation Hidden Dagger	akcija	mart 2009.	pc 360
Resident Evil 5	survival horor	II kvartal 2009.	ps3 360
Terminator Salvation	akcija	II kvartal 2009	pc ps3 360
The Godfather II	sandbox akcija	februar 2009.	pc ps3 360 wii ps2 psp
Sims 3, The	simulacija	20. februar	pc
Naruto Ultimate Ninja 4	borilačka	17. mart	ps2
Uncharted 2	akciona avantura	IV kvartal 2009	ps3
Splinter Cell: Conviction	akcija	I kvartal 2009.	pc ps3 360
StarCraft II: Wings of Liberty	RTS	2009.	pc
Stargate Worlds	MMORPG	2009.	pc
Super Street Fighter II Turbo HD Remix	borilačka	2009.	ps3 360
Tekken 6	borilačka	IV kvartal 2009.	ps3 360
This is Vegas	akcija	2. mart 2009.	pc ps3 360
Tom Clancy's H.A.W.X.	akcija	I kvartal 2009.	pc ps3 360
Two Worlds: The Temptation	RPG	II kvartal 2009.	pc
Velvet Assassin	akcija	I kvartal 2009.	pc ps3 360
Warhammer 40.000: Dawn of War II	RTS	18. februar	pc
Wheelman	akcija	20. mart	pc ps3 360
Wolfenstein	akcija	2009.	pc ps3 360
X-Blades	akcija	I kvartal 2009.	pc ps3 360

Uncharted 2: Among Thieves

Naughty Dog je pustio u promet novu kolekciju screenshotova za ovu PlayStation 3 ekskluzivu.

C&C: Red Alert 3 Uprising

Electronic Arts priprema svoju prvu ekspanziju za Red Alert 3 koja bi trebalo da se pojavi tokom marta.

Dawn of War 2

Test dugoočekivane real-time strategije možete čitati već u sledećem broju ScreenFuna.

Final Fantasy XIII

Iako postoje najave da će se ova dugoočekivana igra pojaviti u Evropi tek 2010. godine, mi u to ne želimo da verujemo. :-)

Datumi izlaska važe za evropsko tržište

TRAŽEN

Većina igara koje se rade po poznatim bioskopskim hitovima uglavnom prate radnju u filmu, dok druge nastavljaju tamo gde je priča stala. Sa igrom Wanted: Weapons of Fate važi ovaj drugi slučaj. Wesley, koji je bio niko i ništa, pretvorio se u efikasnog ubicu i kao takav ide za svojom sudbinom. Kontrolisaćete Wesleyja iz trećeg lica u ovoj akcionoj avanturi, a za dobru akciju biće vam na raspolaganju veliki repertoar specijalnih poteza kao što je assassin time i curving bullets. Igra bi trebalo da se nađe u prodaji od marta za PC, PS3 i Xbox 360.

PETO ZLO I ZA PC?

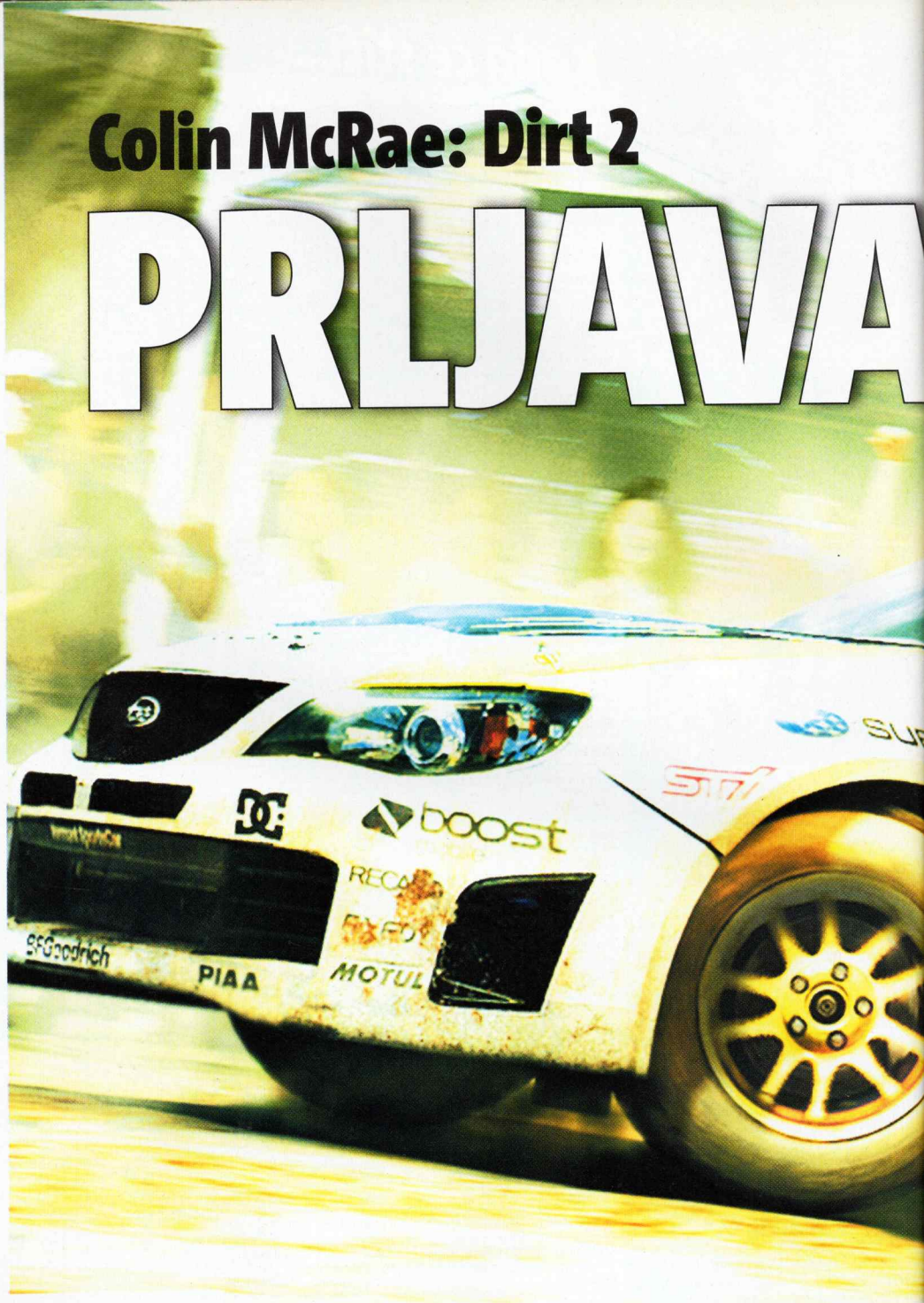
Jerzy Cichocki iz razvojne kuće CD Projekt, poznat po igri The Witcher, najavio je preko YouTubea PC verziju igre Resident Evil 5. Prema njegovim rečima, ona će se pojaviti za PC u drugoj polovini ove godine. Capcom nije potvrdio ove tvrdnje, ali po svemu sudeći, najnovije RE moći ćemo da igramo i na PC-ju.

DIVLJI ZAPAD

Ubisoft je najavio da radi na novom delu pucačine smeštene na Divljem zapadu pod imenom Call of Juarez: Bound in Blood. Za razliku od prošlog dela, koji se dešavao za vreme Građanskog rata, Bound in Blood odvijaće se pre nego što je Konfederacija odlučila da se odvoji od Unije. Priča će se i dalje odvijati sa poznatim junacima Thomasom i Ray McCalom. Igru će, kao i prvi deo, raditi poljski razvoji tim Techland, a izdavač će i ovog puta biti Ubisoft. Call of Juarez: Bound in Blood izaći će za PC, PS3 i Xbox 360 krajem ove godine.

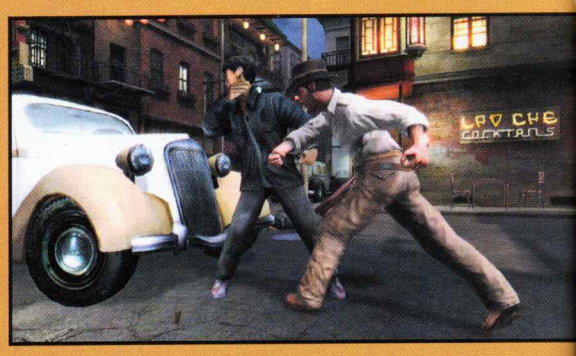
Colin McRae: Dirt 2

PRLJAVA



IPAK SE PRAVI

Mnogi su se pitali kako je moguće da uz novi film "Indiana Jones and the Kingdom of the Crystal Skull" nije izašla i video igra. Ali ništa se ne brinite, LucasArst vredno radi na izradi nove akcione avanture našeg omiljenog arheologa. Zvanično je potvrđeno da je igra u pripremi. Igra se odvija po celoj Zemaljskoj kugli, od San Francisca pa sve do Svete zemlje. Takođe, LucasArts je nedavno izbacio i trejler za igru Indiana Jones and the Staff of Kings koji će izaći za PlayStation 2, PSP i NDS. Kingdom of the Crystal Skull izaći će za PC, PS3 i Xbox 360, ali još uvek nije utvrđen tačan termin izlaska.

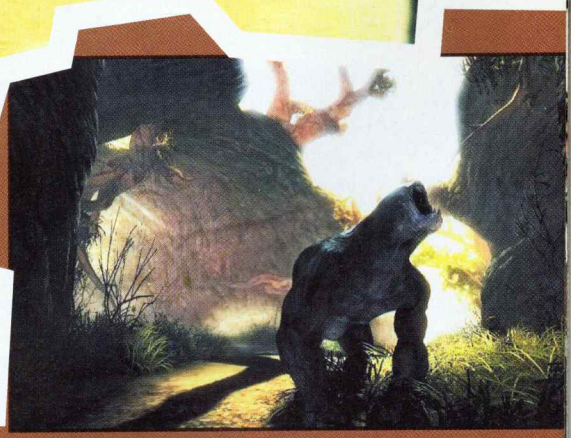


TRKA

NINDŽE U MINI-IZDANJU

Kompanija Eidos predstavila je novu franšizu video igara pod imenom Mini Ninjas, a prva od njih izaći će ove jeseni. Za izradu igre zadužen je razvojni tim Io Interactive koji je poznat po naslovima Hitman i Kane & Lynch. Igra će biti namenjena mlađoj populaciji, a glavnu ulogu u igri imaće Hiro, mali nindža koji treba da se otarasi zlih samuraja i svetu vrati mir i sklad. Po prvim screenshotovima i trejleru koje možete pogledati na sajtu ScreenFunu (www.screenfun.rs), igra izgleda veoma simpatično. Mini Ninjas izaći će na jesen za PC, PS3, 360, Wii i NDS.

Nakon smrti legendarnog vozača Colina McRaea mnogi fanovi pomislili su da je došao kraj istoimenoj seriji igara. Međutim, posle dve godine pauze Codemasters je najavio da radi na nastavku nove igre, kao što smo i pisali u ScreenFunu. Sada su se pojavile nove informacije koje ukazuju na to da će se raditi o zaista impresivnoj trkačkoj igri. Razvojni tim obećava grafičku revoluciju zahvaljujući trećoj generaciji EGO enginea koji obezbeđuje Dirtu 2 drastično bolji model oštećenja što će uticati na performanse vozila. Moći ćete da birate jedu od sedam klasa i da učestvujete u poznatom World Touru, ali i novom online modu koji će biti okosnica novog Dirta. Head-to-head okršaji i nove mogućnosti za online socijalizaciju učiniće gaming komunu najvećim adutom ove igre. Igra će izaći za PC, PS3, Xbox 360, Wii, NDS i PSP, ali se još uvek ne zna zvanično kada. Po informacijama koje su procurile, to bi trebalo da bude na leto 2009.



NIKAD DOSTA GOTHICA

Gothic 3: Forsaken Gods ekspanzija koja je izašla krajem prošle godine i nije bilo naročito kvalitetan naslov. Razvojni tim ove igre, Piranha Bytes, trenutno radi na dve nove igre, a to su: Gothic 4: Arcania i Risen. Od poslednje navedene igre, Piranha Bytes objavio je nekoliko screenhotova koji pokazuju da se ozbiljno odmaklo na radu na novoj igri. Razvojni tim nam je skrenuo pažnju na to da je trava, na primer, mnogo bolje urađena, efekti svetla i senki znatno su poboljšani, pa zraci svetlosti realno prolaze kroz drveće, a ogromna zver baca realistično senku na travu. Sve je to OK, ali mi bismo voleli da vidimo bug-free igru koja će moći normalno da se igra na svakom računaru.

GEARS OF WAR TRILOGIJA

Len Wiseman, režiser filma Die Hard 4.0, planira da poznatu akcionu igru Gears of War prenese na filmsko platno. "Planiramo da uradimo filmsku trilogiju pokrivajući svaki aspekt ove video igre, nešto slično kao i Lord of the Rings", izjavio je Wiseman i dodao da je nabavio Xbox 360 i obe igre kako bi se što bolje upoznao sa tematikom. U pitanju će biti akciono naučno-fantastični film, a scenario će napisati Stuart Beattie koji je zaslužan za filmove Pirates of the Caribbean i Collateral. Za sada se ne zna ko će glumiti u filmu mada bi se Bruce Willis dobro uklopio.

CARTOON NETWORK MMO

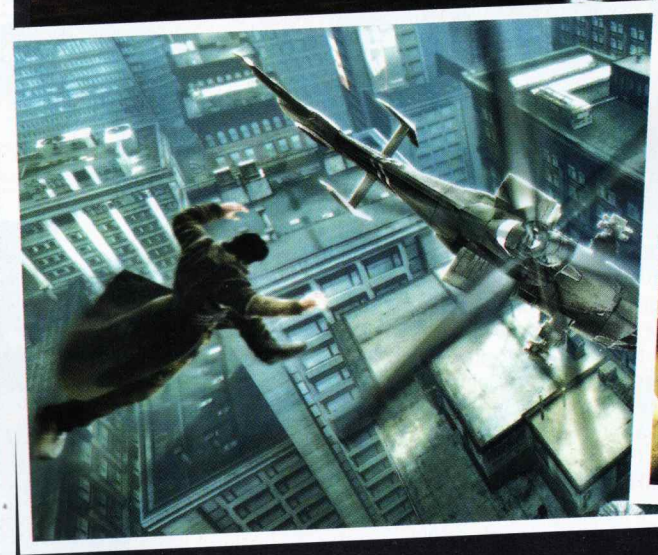
Ako ste ikada poželeli da se nađete u ulozi Dextera, Samurai Jacka ili nekog drugog junaka sa Carton Networka – probajte Fusion Fall. U pitanju je browser MMO igra koja se izvodi u potpunom 3D okruženju zahvaljujući impresivnoj Unity web platformi. Zahvaljujući njoj, igra izgleda odlično, a izvođenje je veoma brzo bez zastajkivanja. www.fusionfall.com

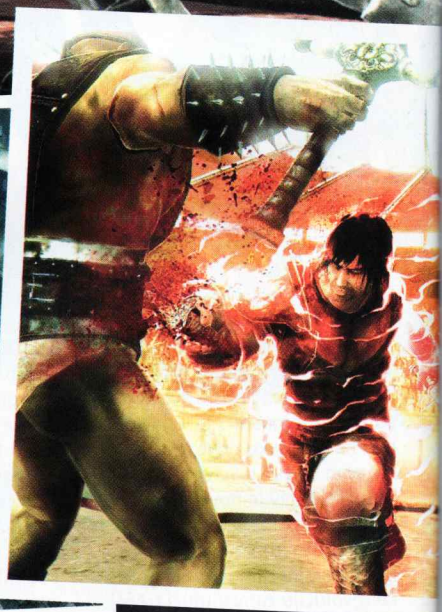
NOVE KONZOLE DO 2012.

Čelnik Ubisofta izjavio je da očekuje da će se nova generacija konzola pojaviti na tržištu do 2012. godine. Francuski izdavač sprema se za nove tehnologije da bi mogao da odgovori novom dobu koje predstoji. "Mi imamo dovoljno ljudi i znanja ne samo za sledeću godinu, već i da ispratimo novu generaciju konzola koje će se verovatno pojavili 2011. ili 2012. godine", izjavio je Yves Guillemot, šef Ubisofta.

SA PSP-OM NA FINALE LIGE ŠAMPIONA

Uz malo sreće, vi i vaš prijatelj možete biti učesnici finala UEFA Lige Šampiona. Na put vas vodi Sony PlayStation Portable! Uputite se na www.pspfootballvip.com i pošaljite svoje podatke kako biste učestvovali u nagradnoj igri. Da biste učestvovali u nagradnoj igri, ne morate ništa da kupite. Buona fortuna!





Može biti samo jedan!

Eidos uveliko sprema novu akcionu igru pod imenom Highlander (Gorštak). Na igri radi David Abramowitz, jedan od scenarista istoimene serije i filma. Highlander će vas odvesti na putovanja kroz vreme, a takmičićete se u raznim svetovima sa brojnim protivnicima. Doživećete krvave borbe škotskih Highlandera, disciplinu japanskih samuraja kao i savremene žestoke okršaje na ulicama Njujorka. Naravno, kakav bi to Gorštak bio da nije besmrtan.

Ovu osobinu koristićete na svakom koraku pa ćete tako svoje telo koristiti kao električni provodnik ili ćete namerno dopustiti da vas oružje protivnika pogodi, kako biste ga na taj način razoružali. Skok sa nebodera u sigurnu smrt takođe vam neće biti strana ideja jer ćete na taj način moći da pobegnete od napada više protivnika. Highlander bi trebalo da se pojavi tokom prvog kvartala ove godine za PC, PlayStation 3 i Xbox 360.

BRAVO

SCREENFUN TURNIR

Poziv za sve FIFA golgetere: prijavite se, pobedite i osvojite vredne poklone

Magazin Bravo ScreenFun organizuje svoj prvi turnir! Ukoliko ste ljubitelj video igara i magazina ScreenFun ili samo želite da se dobro provedete, pridružite nam se u subotu, 14. marta, u igraonici Crypton Planet (Delta City) u Beogradu sa početkom od 12 sati. Na prvom Bravo ScreenFun turniru igraće se video igra FIFA 09 na PlayStation 3 platformi. Na raspolaganju će biti deset konzola na kojima će se učesnici takmičiti po sistemu knock-out eliminacija. Da biste se registrovali, potrebno je da popunite kupon koji se nalazi na ovoj strani i pošaljete ga na adresu: Bravo ScreenFun, Temerinska 102, 21000 Novi Sad. Broj učesnika na turniru ograničen je na 100, a oni će biti izabrani nasumičnim izvlačenjem kupona iz "bubnja". Ukoliko budete izvučeni i samim tim se kvalifikujete da igrate na turniru, javiće vam se neko iz redakcije ScreenFuna putem telefona ili e-maila. Proces registracije biće završen tako što ćete se prijaviti na štandu Crypton Planet igraonice na dan takmičenja. Cena registracije učesnika iznosiće 200 dinara i plaća se na licu mesta.

Za pobednika ScreenFun turnira obezbeđeni su vredni pokloni koje daruju sponzori turnira: ComTrade Shop, CT Computers, Extreme CC i Ex Ecentar. Za dobro raspoloženje i osveženje igrača biće zadužena Fanta – oficijelno piće turnira.

Tokom trajanja turnira učesnici i posetici moći će da isprobaju najnoviju ekskluzivnu igru za PlayStation 3 pod imenom Killzone 2. Osetite maestralnu grafiku ove igre na velikim LCD televizorima!

Razgibajte palčeve, stavite osmeh na lice i dođite na prvi ScreenFun turnir. Obećavamo dobru zabavu!

KUPON ScreenFun

Ime i prezime:

Adresa:

Telefon:

E-mail:

A sada malo vi...

Pismo meseca

President Evil

Pozdrav, ScreenFune! E, ovako – za početak neću da vas hvalim, nego ću lepo da vam dam ocenu. Grafika 5 (uređenost časopisa, boje), gameplay 5 (cena, novosti, nova saznanja). Sada da pređemo na stvar: od davnina igram igre, pa mi je to malo dosadilo i želim da napravim svoju. Igra bi se zvala President Evil. Radnja te igre pokazuje sve zlo predsednika, a vi u glavnoj ulozi (John Bluefield) imali biste zadatak da vratite sve pare koje je predsednik ukrao. Nakon završetka igre postajete predsednik, dovodite svet u red, a predsednike zapošljavate da rade najgore poslove dirty joba. Za sve ovo fali mi jedna stvar, a to su sponzori. Još nešto: nemojte da mi kradete ideju!

Nikola

ScreenFun: Nikola, imaš sjajnu ideju, međutim, ima tu više problema. Kao prvo, verovatno bi popasao neku tužbu od Capcoma pošto naslov igre previše podseća na njihov poznati hit. Veći problem jeste taj što nijedan predsednik ne bi dozvolio da se takva igra prodaje u njegovoj zemlji. "Ja, predsednik, zlo?! Zar nisam ja najbolji!" Što se tiče radnje igre, teško bi taj John Bluefield uspeo da vrati sve pare koje je predsednik ukrao. Znaš da oni to vole brzo da spiskaju... Poslednji problem: mi smo objavili pismo sa tvojom idejom tako da je sada svi znaju.
P.S. Pazi se kad prelaziš ulicu i izbegavaj haustore.

Kompanija Logitech poklanja Cordless Vantage Headset

Mrak na oči

Ponoć prošla, mrkli mrak, kad ono sijalica počinje da treperi, za minut-dva... crče. U po' misije nastade haos! Tastatura se ne vidi, nema svetla, ne vidim ni taster W, a kamoli da pričam o mišu... Ja sam skupio nekih 50 evra za tastaturu i miša (od tetke do tetke), pa vas molim da mi date neki predlog šta da kupim za te pare kako bih nastavio svoje noćne misije.
Pozdrav od Legende!

ScreenFun: Za 50 evra možeš da kupiš bar 50 sijalica i da si miran bar 50 godina. Pošto si već rešio da potrošiš pare od tetaka na opremu, pokušaćemo da ti rešimo problem. Ipak, imamo jednu nedoumicu pošto si bio nedorečen. Da li ti to tražiš tastaturu sa iluminacijom da bi mogao da igraš u mraku? Ako je to u pitanju, pogledaj Logitech Illuminated Keyboard, ali ćeš nju teško naći za te pare. Ukoliko tražiš uobičajen komplet miša i tastature, onda pogledaj nešto od Geniusove opreme na www.geniusyu.co.yu jer će ti se to uklopiti u budžet.

Bratska soba

Pozdrav redakciji SF-a! Znate i vi da ste naj na Balkanu, a i šire. Čitamo vas još od petog broja i zaista imamo samo reči hvale. Hteli bismo da vam damo neke sugestije:
1. Zašto nemate neku rubriku o nekim zanimljivim programima?
2. Zašto ne proširite rubriku Surftips?
3. Ostanite ovako dobri i jeftini :).
Ima jedna izreka "Slika govori više od hiljadu reči" tako da – uživajte.
Pošto su nam zvučnici i tastatura krš, je l' znate neke dobre zvučnike (do 50 evra) i tastaturu (do 20 evra).
With Best Regards from dva BrAtA.

ScreenFun: Svaka čast, braćo, na sastavljenim posterima. Nadamo se da će biti mesta i za mega poster Nike Belića. Taman možete da ga stavite negde pored Lare, pošto su oboje ostali bez nogu.
1. Rubrika o zanimljivim programima je u razmatranju, međutim, i suviše toga ima da se piše o igrama što čitaoce sigurno više zanima.
2. Verovatno bi mogao da se napravi poseban časopis za Surftips, ali mi ipak moramo da ograničimo prostor.
3. A je l' možemo da se pokvarimo i da malo poskupimo? Pliiiiz!
Što se tiče zvučnika, uzmi Logitech X-210, a tastaturu uzmi bilo koju za te pare.

Seminarac

Kucajući seminarski do ranih jutarnjih časova, nabadajući sa dva prsta, zaključio sam da moram da naučim "slepo kucanje". I uspeo sam koristeći Typing Master, program koji me je oduševio. Za nekoliko dana završio sam lekcije i postigao brzinu od 125 karaktera u minuti. Ali, sada imam problem: posle desetak minuta kucanja bole me zglobovi, pa sam hteo da vas priupitam:
1. Da li mislite da bih problem rešio nabavkom ergonomske tastature? Preporučite mi neku.
2. Koji je po vašem mišljenju najbolji program za učenje "slepog kucanja"?
3. Koja je najveća postignuta brzina "slepog kucanja" i ko drži rekord?
4. Kako li je vama dok kucate sve ove tekstove? :)
Pismo sam, naravno, iskucao koristeći novostečene veštine, jao!

Dragan

ScreenFun:
1. Ergonomske tastature ne pomažu mnogo protiv bolova u zglobovima. Pokušaj da ne savijaš ruke u zglobovima kada kucaš već ih drži ispravljene. Ako ti to ne pomogne, nabavi sekretaricu koja će kucati umesto tebe.
2. Typing Master je odličan progam za učenje slepog kucanja, mada mi najviše volimo matori Typing ABC 2.0.
3. Ginisov rekord u kucanju jeste 192 reči u minuti. Nije loše, a?
4. Imamo šefa koji drži bič u ruci i, kada rejting padne ispod 100 reči u minuti, samo se začuje prasak. Što se mora, nije teško!

Emisija

Dragi ScreenFune, da ne smaramo – najbolji ste. Moj ortak i ja mislimo da vi treba da napravite emisiju. Cool vam je časopis, ali emisija bi ipak bila bolja. Pošto mnogi čitaoci nemaju pojma šta piše, bolje je da im se objasni putem TV-a, pošto svi znamo da slika govori 1.000 reči. Ako vam trebaju voditelji, mi smo dobrovoljci. Naše stručno i profesionalno mišljenje je da emisiju treba početi muzikom iz filma Star Wars, tako će ljudi znati da se radi o igrama. Posle toga počećete sa pričom o najlošijim igrama. I, na kraju, završava se pričom o najboljim igrama i Playboy zečicama koje ulaze u studio i maze voditelje. Emisija se završava tako što voditelji pozdravljaju gledaoce posle toga kreće neka hardrock pesma. Usput, ako vam trebaju strateški partneri, i za to smo tu. Pozdavljaju vas vaši verni čitaoci,

David i Nena

ScreenFun: Lepo ste vas dvojica zamislili tu emisiju, samo što bismo mi malo izmenili kraj. Umesto Playboy zečica, ubacili bismo izgladnelog krokodila ko bi pojeo voditelje, a potom bi kamera zumirala njegove čeljusti da bi se gledaoci uverili da ništa nije ostalo. Da li još uvek želite da vodite ovaj show?

Munjeviti pokloni

ScreenFun u saradnji sa kompanijom Extreme CC poklanja zanimljive stvarčice iz filma Bolt (Munja). Pre svega, tu je USB hab u obliku prasenceta, majice sa likovima iz filma i posteri. Sve što treba da uradite jeste da na broj 6945 pošaljete SMS sa prefiksom sfun bolt. Na kraju poruke dodajte svoje ime, prezime i adresu.
Cena SMS-a iznosi 20 dinara + PDV i važi za korisnike MT:S i Telenor mreže. Oglašivač A&K d. o. o. preuzima odgovornost za funkcionisanje SMS medij servisa.

Crvena oluja

Hello, SFUNE!!! Evo javljam se sa Jupitera iz crvene oluje. E sad, onaj odvratni vetar svakog dana oduva nam nešto iz notebooka. Na kraju mi je ostavio samo procesor koji radi na 2.2 GHz, 2 GB RAM-a i grafičku Ati Radeon 9200. Šta mislite, da bih mogao da pohvatam na onom vetru da bi mi Crisys Warhead i GTA IV radili tek toliko da ne koče? Mnogo volim da vas čitam i svaki mesec željno iščekujem sledeći broj.
Vaš verni čitalac,
Kamičak sa Jupitera

ScreenFun: Ovde na Zemlji upgradeovanje notebookova nije baš naročito fleksibilno. Ako se kod vas na Jupiteru može nešto više učiniti, ili si ti pak mislio na desktop konfiguraciju, promeni za početak grafičku karticu npr. neki Radeon 4850.

Wii rezerva

Dragi ScreenFune, nedavno sam saznao da je izašao najnoviji Naruto Ultimate Ninja Storm, ali nisam saznao da li postoji za Nintendo Wii. Rešio vas da pitam još nešto: da li postoje rezervni delovi za Wii kao što su kablovi za povezivanje sa TV-om?
Anita

ScreenFun: Namco Bandai i CyberConnect2 rade zajedno na nastavku popularne RPG/borilačke igre pod imenom Naruto Ultimate Ninja 4, ali samo za PS2. Poslednje što je izašlo za Wii (oktobar prošle godine) na ovu temu jeste igra Naruto: Clash of Ninja Revolution 2. Kablove i svu dodatnu opremu za Nintendo Wii možeš naći u Beosoftu u Beogradu. www.beosoft.co.yu

Nadzor

HUH, haa, HEEE, bua! Ne bojte se, to nisu uzdasi moga ljubimca već mene. Mučim se sa svim nastalim problemima s početkom drugog polugodišta: spremanje prijemnog, maturskog i raznim drugim glupostima. Za to vreme moj ljubimac me samo gleda i muči me što ne mogu da mu pridem i saspem hrpu novih visokobudžetnih naslova u njegove hardverske ralje. Prošle godine izdvojio sam toliko para za njih da sam mogao da potplatim šaku profana i uživam do kraja godine. Ali, šta je tu je. Nego da vas pitam nesto:

1. Možete li da mi preporučite neku dobru web kameru do 30 evra, koja bi mogla da služi i kao video nadzor za kućne potrebe?
2. Da li se zna kada tačno izlazi Uncharted 2, Godfather2 i Mafia 2?
3. Gde mogu da nabavim NBA 2K 09 za PS3, jer sam svuda tražio i susretao sam se sa odgovorima: "Alo, batice, kakav bre 2K, NBA Live je zakon!"
ASUS

ScreenFun:
1. Kamera koja može dobro poslužiti za nadzor kuće, ali i za nadzor profa koji primaju mito jeste MSI StarCam Clip i košta oko 2.500 dinara.
2. Godfather 2 izlazi 24. februara, Mafia II najverovatnije 24. aprila, dok ćeš na Unchated 2 morati da sačekaš kraj godine.
3. Ako ne možeš da nabaviš NBA 2K 09 za PS3 u GameS-u, onda ga nigde drugde nećeš ni pronaći. Narudžbina preko interneta?

Split-screen

Draga i poštovana redakcijo Screenfuna, želim samo da kažem da ste najbolji i bla, bla, bla. Nego, vidim da se kod vas objavljuju samo pisma rekordne dužine, pa evo ja mozgam šta da vam napišem ne bi li vas dovoljno smorio da mi odgovorite. Samo da znate i u mom ste gradu toliko popularni da prodavace treba potkupiti ne bi li ostavili koji ScreenFun na stranu. Uf, umorih se ja od ovog pisanja besmislica, nego vi meni lepo recite kako da pokrenem split-screen multiplayer u Lord of the Rings Conquest. Već nekoliko dana uprežem mozak ne bih li skont'o kako to da uradim. Verujte mi, retko kad koristim mozak za nešto drugo sem da otkrijem kako srediti ponekog bossa.
Gamer iz Prijedora

ScreenFun: Nemoj više zamarati svoj mozak pošto Lord of the Rings: Conquest u PC verziji nema split-screen multiplayer. Ta mogućnost rezervisana je samo za vlasnike PlayStation 3 i Xbox 360 konzola. Vrati se sređivanju bossova!

Vrabac

Već i vrapci na granama znaju da ste najbolji, ali ja imam pitanja:
1. Imate li neke informacije u vezi sa Half-life 2 Episode 3 i, ako imate, recite mi kada će izaći?
2. Da li će izaći neke Tomb Raider Underworld epizode za PC?
3. Koju grafičku karticu da kupim do 250 evra?
4. Kada konačno izlazi Splinter Cell: Conviction?
Pozdrav od The V Gamera

ScreenFun:
1. Nažalost, nema nikakvih informacija vezanih za Half-life 2 Episode 3. Treblao bi da izađe tokom ove godine.
2. Epizoda za Tomb Raider Underworld izgleda neće izaći ni za Xbox 360 kako je to ranije najavljivano. Zbog slabije prodaje najnovije avanture sa Larom Kroft u glavnoj ulozi, (Ubisoft je planirao preko 2 miliona, a prodalo se "samo" 1,5), za sada je stopiran rad na epizodama. U svakom slučaju, DLC za TR: Underworld je Xbox 360 ekskluziva, tako da su male šanse da ih vidimo na PC-u.
3. Ako voliš nVidiju, uzmi GTX 260, a ako pak voliš ATI, onda uzmi Radeon 4870 HD.
4. Splinter Cell: Conviction izlazi u drugom kvartalu ove godine. Još uvek se ne zna tačan datum.
5. Sada bismo mi ovde još nešto pisali, ali nema pitanja broj 5. :(

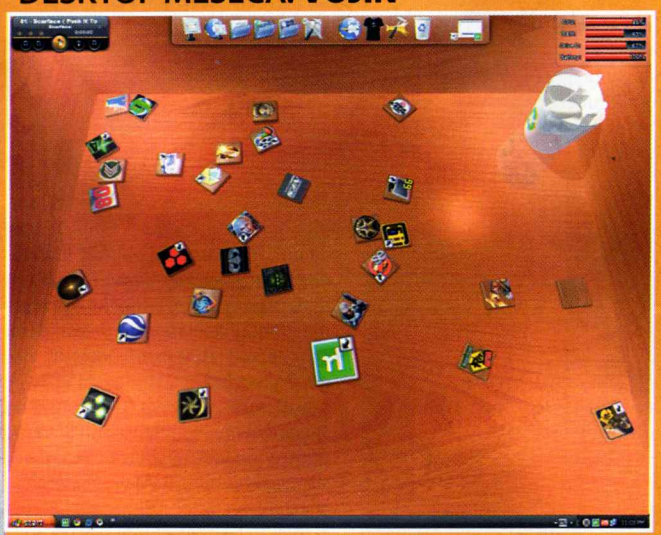
Loco Roco 2

ScreenFun je u saradnji sa firmom "Comtrade" poklonio pet Loco Roco 2 majica sledećim dobitnicima: **Nebojši Gavriloviću** (Kosjerić), **Arseniju Karamarkoviću** (Apatin), **Jovanu Petušiću** (Beograd), **Milovanu Jankoviću** (Lazarevac) i **Danilu Krgoviću** (Despotovac).
Mole se nagrađeni da se jave redakciji radi pruzimanja nagrade.

Nintendo Wii

ScreenFun je u saradnji sa firmom "Beosoft" poklonio Nintedno Wii konzolu **Slobodanu Markoviću** iz Subotice. Moli se dobitnik da se javi redakciji radi preuzimanja nagrade.

DESKTOP MESECA: VOJIN



desktop@screenfun.rs

Pišite nam!

Imate nešto da nam kažete, predložite ili pitate? Pošaljite nam e-mail ili pismo i, ukoliko ono bude proglašeno za pismo meseca u sledećem broju ScreenFuna, osvojićete nagradu.

Adresa: Bravo ScreenFun
Temerinska 102, 21000 Novi Sad
e-mail: pisma@screenfun.rs
forum: www.screenfun.rs/forum
web: www.screenfun.rs

pc ps3 360 nds

Veliki ste fan Gospodara prstenova, ali vas elfovi i hobiti iritiraju? Conquest je igra u kojoj možete da ih ubijete

Među izdavačima u industriji igara već godinama kruži kriatica da je posedovanje Lord of the Rings licence ravno dozvoli za neograničeno štampanje para, što izgleda nije daleko od istine. LotR naslovi se, bez obzira na činjenicu da je "glavni voz" (filmska trilogija) odavno prošao, i dalje štancuju i prodaju nesmanjenom žestinom.

Najsvežiji predstavnik ove ergele jeste The Lord of the Rings: Conquest. To je igra koja pokušava da prevaziđe osnovni problem igračke obrade Gospodara prstenova: apsolutno predvidljivi zaplet koji već i vrapci znaju da izrecituju. Takvih pokušaja bilo je i ranije, pre svega u obliku real-time strategije LotR: Battle for Middle Earth II – Rise of the Witch King, u kojoj ste imali priliku da igrate kao Veštac kralj iz Angmara. U toj igri mogli ste da ispratite istorijska dešavanja koje Tolkin nije obrazložio u svom delu, kao i u ekspanzijama za LotR Online (Mines of Moria, izašla pre mesec dana) jer one dublje zalaze u sferu fikcije i liberalno tumače i proširuju Tolkinove fusnote ovlaš pomenute u knjigama. Conquest ide korak dalje od toga nudeći vam kampanju koja polazi od ideje da je Frodo Bagins prsten zadržao za sebe (Golum nije uspeo da mu ga otme i padne u lavu), a da ga je neposredno posle toga Nazgula usmrtio. To je Sauronu omogućilo da konačno uzme fizičku formu i povede nezaustavljivi pohod koji je konačno razorio Srednju zemlju. Ovu fiktivnu i bolesno neodoljivu kampanju otključaćete kada kompletirate prvi set misija, koji manje-više dosledno sledi filmsko-književna dešavanja obrađujući najpoznatije bitke u bekgraundu rata za prsten.

E, bitke... Fokus igre nema neposredne veze za Družinom prstena, mada ćete tokom igre imati priliku da se okušate u borbi iz perspektive Gandalfa, Legolasa, Gimlija i Aragorna. LotR: Conquest uradio je programerski tim odgovoran za Star Wars: Battlefront naslove i to je zapravo single/multiplayer akciona igra iz perspektive trećeg lica. Vi ste u ulozi prašinara dobre ili loše strane i igrate vodeću ulogu u epskim okršajima viđenim na filmu ili onima koje je izmaštao autor igre. Gameplay igre, bez obzira na to da li se radi o single ili multiplayeru, u velikoj meri podseća na capture&hold mod nekog pucačkog FPS-a: sve misije podeljene s na podceline (odvojene checkpointima), a vaš je cilj da osvojite ili odbranite određenu tačku na mapi, ili red da uništite određeni objekat ili likvidirate protivničkog heroja. Bez obzira na izbor strane, odnosno, kampanje (dobri ili loši momci), u svakoj m siji imaćete izbor jedne od četiri moguće klase (ratnik, strelac, mag ili skaut), od kojih svaka funkcioniše n specifični način i ima manju ili veću upotrebnu vrednost u zavisnosti od situacije na terenu. Magovi i strelci specijalisti su za borbu sa distance, ratnici su neprevaziđeni u tabanju izbliza i u grupi protivnika, skauti su

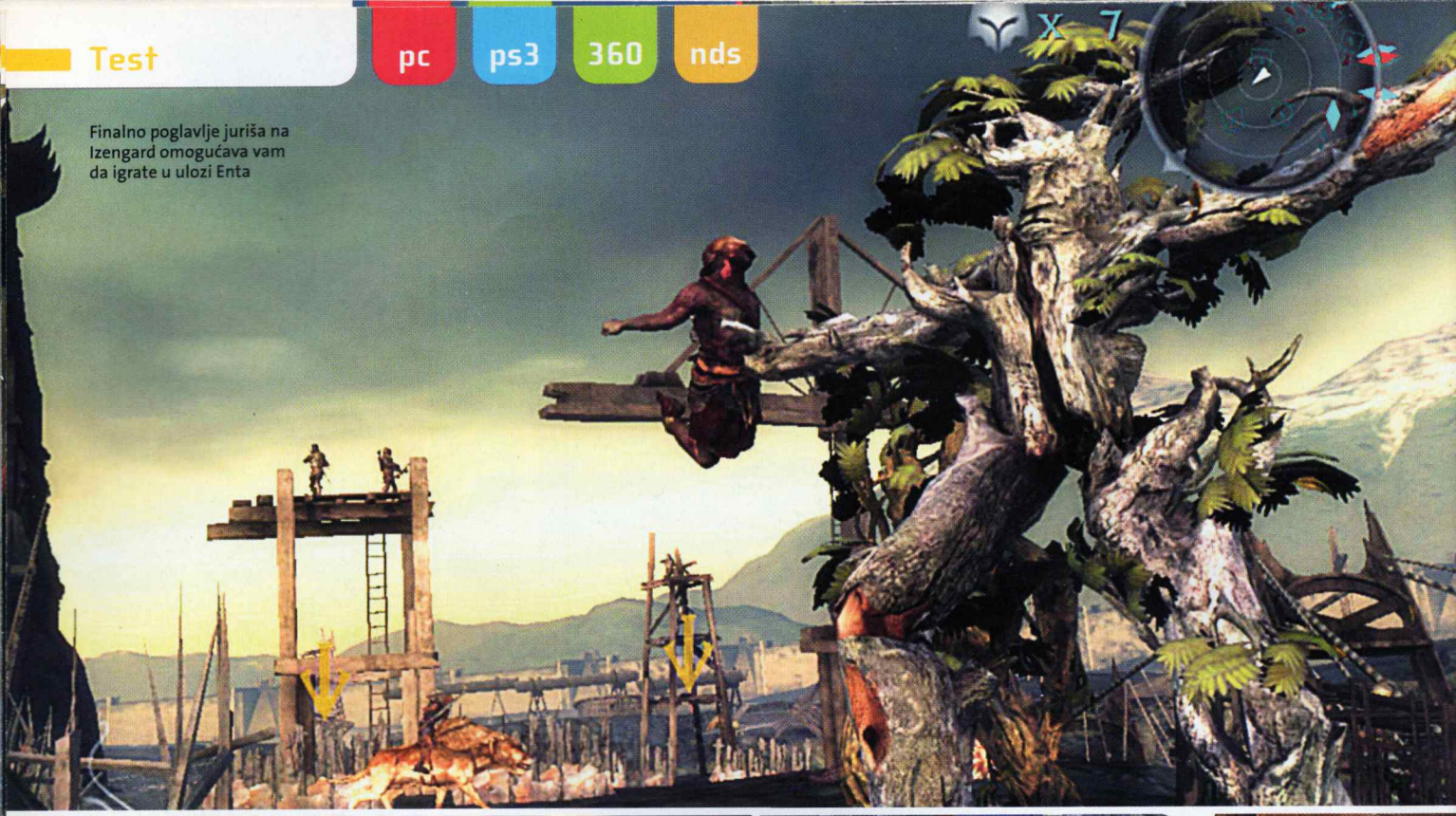
Legolas protiv Olifanta u bici na Pelenorskom polju: Go for the eyes, Boo, go fo the eyes! Ups, pogrešna igra...

Razulareni Sauron masakrira branioce Rivendalla

Mag je najlakša klasa za igru, prvenstveno zbog mogućnosti lečenja sebe i saveznika

idealni za iznenadne napade sa leđa i instant-ubistvo protivničkih jedinica, kao i za izbegavanje neprijatelja ulaskom u stealth mod (jako podsećaju na rogue klasu iz klasičnih RPG i MMORPG igara). Izabranu klasu koja vam se iz nekog razloga učinila neadekvatnom možete promeniti u toku misije, ali samo u blizini zastave (bannera) i to ako je u vašem posedu. U ključnim momentima određenih misija igra će vam ponuditi mogućnost

pc ps3 360 nds



Finalno poglavlje juriša na Izengard omogućava vam da igrate u ulozi Enta

da uskočite u ulogu nekog heroja. Aragorn, Legolas, Witch King, Gandalf, Sauron i ostali predstavljaju drastično jače varijante osnovnih tipova jedinica, koje se dodatno izdvajaju specifičnim, "herojskim" sposobnostima i mogućnošću da izdrže mnogo više štete od klasičnih jedinica. Loša strana ovog sistema jeste činjenica da se jedince obe strane razlikuju isključivo po teksturi, a ne i po osobinama: Uruk-Hai Ork mag i mag iz Gondora imaju potpuno iste osobine i prave isti damage, što u potpunosti važi i za Elf i Ork strelce, ljudske i ork warriore i ostale kombinacije rasa i klasa.

Misije u single player kampanji, zavisno od strane, variraju između kategorija "smor", "OK" i "super", od kojih je poslednja rezervisana za Sauronovu kampanju razararanja Middle Eartha. Single player kampanja saveza slobodnih naroda Srednje zemlje, koja pokriva bitke za Helm's Deep, Ozgiliath, Minas Tirith, Black Gate i ostale, nikoga neće posebno oduševiti, ali će spaljivanje Rivendalla i uništavanje Hobita u Shireu većini igrača izmamiti seriju zluradih osmeha. Činjenica da su autori igre uspeli da od (prilično konzervativnog) Tolkien Enterprisea dobiju dozvolu za potpuno prekrajanje službene istorije Srednje zemlje zaista iznenađuje, ali na apsolutno prijatan način. Ako ni zbog čega drugog, Lord of the Rings: Conquest ostaće zapamćen kao najradikalnija igra u moru pomalo dosadnih LotR adaptacija u kojima dobro pobeđuje uvek i bez obzira na sve.

Grafička komponenta igre, nažalost, podseća na naslov koji zaostaje najmanje tri godine u odnosu na aktuelne standarde. Animacija jedinica, a posebno bagovi pri njihovoj interakciji sa terenom i objektima najslabije su tačke 3D enginea koji pokreće igru. Ne znamo da li je autorima ponestalo novaca ili vremena za finalnu dozu peglanja grafičkog prikaza, ali finalni rezultat na ovom polju zaista razočarava. Ne dajte se zavarati atraktivnim slikama: pravih problema postaćete svesni tek kada igru vidite u akciji.

The Lord of the Rings: Conquest

ŽANR: fantasy akciona igra
IZDAVAČ: Pandemic Studios/EA
BROJ IGRAČA: 1-16 TERMIN: 13. januar
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: CPU 2,4 GHz, 1 GB RAM, GeForce 7800

\+ Jednostavan ali izazovan gameplay; Sauronova kampanja je pravo osveženje u moru LotR igara sa identičnim zapletom.

\- Zastarela grafika; obe single player kampanje se mogu završiti za jedno popodne; neke misije su loše koncipirane...

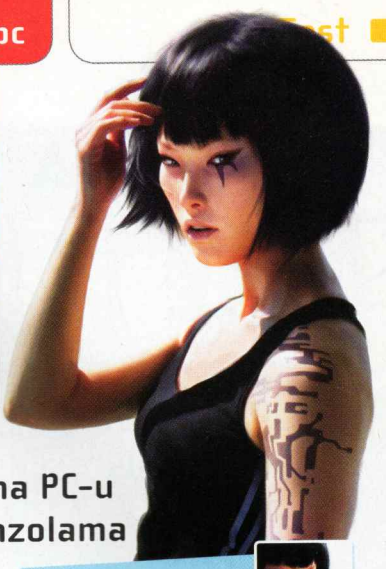
GRAFIKA: Deluje nekoliko godina zastarelo; loša animacija jedinica i problemi sa cepanjem tekstura, preklapanjem jedinica i terena. 3+

GAMEPLAY: Lak gameplay (možda i previše jednostavan); kratke, ali slakte single player kampanje, do kojih je Sauronova fantastična i nadasve morbidna. 4

ZAKLJUČAK: *Odlična, mada kratkotrajna zanimacija u mesecima u kojima su novi naslovi redi od Halejeve komete.* 4-

Izgubila sam jednu rukavicu

Retki trenuci okršaja vatrenim oružjem



MIRROR'S EDGE

Poznati EA hit konačno i na PC-u Izgleda bolje nego na konzolama

Vau! Upravo je to reakcija koju PC verzija Mirror's Edgea izaziva kod igrača koji je već upoznat sa konzolnom varijantom igre. Naviknuti na jedva prosečne portove kojima smo "počašćeni" u poslednje vreme, nema uopšte potrebe sakrivati emocije i ne reći da je DICE obavio zaista fantastičan posao.

Izvođenje je ostalo identično sa svim svojim prednostima i manama. Pogled iz prvog lica u igri koja od vas zahteva mnogo skakanja i akrobatike deluje kao potpuno suludo rešenje, ali samo dok ga sami ne probate. Autori su vodili računa o tome da uvek imate dobru preglednost i pojam o prostoru u kom se nalazite dok jurcate po gradu sa policijom za petama. Kontrolni sistem odlično je prilagođen mišu i tastaturi, a postoji i podrška za Xbox 360 džojped koji, po našem mišljenju, predstavlja čak i bolje rešenje. Naravno, nije sve sjajno – npr. dok visite na cevi, ne možete da gledate direktno ispod sebe, a pokazivač smera u kome treba da idete često je potpuno beskoristan. Ipak, najveća mana jeste trial & error priroda ovog ostvarenja – pogibije su vrlo česte i predstavljaju sastavni deo gameplaya. Naravno, to će vas povremeno isfrustrirati, ali mislimo da je to nešto što jednostavno treba progutati – originalnost Mirror's Edgea dovoljna je da to kompenzuje. Da, originalnost, ali i grafika, koja je u PC izdanju predstavlja dodatni korak napred! Viša rezolucija i kristalno čiste teksture čine samo deo prednosti u odnosu na verzije za konzole, a novost je PhysX podrška (samo za vlasnike jačih nVidia kartica osme ili novije serije) koja donosi neke zaista fantastične efekte, poput realnog razbijanja stakla ili tkanina koje se njišu na vetru. Pri tome, optimizacija je sjajna, tako da je neki prosečan dual core procesor u kombinaciji sa 8800GT i više nego dovoljan za uživanje sa punim nivoom detalja, i u najvećim rezolucijama.

Sve rečeno je i više nego dovoljno da vam preporučimo Mirror's Edge, makar zbog toga što će vam pružiti jedno potpuno novo iskustvo.

Mirror's Edge

ŽANR: akcija
IZDAVAČ: Electronic Arts
BROJ IGRAČA: 1 TERMIN: 16. januar 2009.
PLATFORME: **PC** PS3 360 Wii PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: P4 3 Ghz, 1 GB RAM, grafička sa 256 MB

\+ Znatno bolja grafika nego na konzolama, dobra podrška za PhysX, sjajna optimizacija, interesantno izvođenje

\- Orijentacija u prostoru nekad nije najbolja, tanka priča, sistem učenja nivoa na sopstvenim greškama.

GRAFIKA: Neobičan kolorit boja, sjajna optimizacija i impresivni PhysX efekti su dobitna formula. Dizajn enterijera mogao je biti bolji. 5

GAMEPLAY: Izvođenje deluje vrlo sveže, ali osim ako ne poznajete nivo, očekuju vas konstantne pogibije. 4

ZAKLJUČAK: *Mirror's Edge ima svojih mana, ali je dovoljno originalan da bi one bile u drugom planu.* **4**

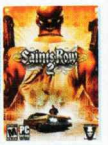
Tekst: Vladimir Dolapčev

SAINTS ROW 2

Evo kako ne treba da izgleda portovanje jedne igre sa konzola na Windows platformu

U običajena praksa da se zbog piraterije PC izdanja multiplatformskih igara objavljuju sa zakašnjenjem od nekoliko meseci nije zaobišla ni Saints Row 2, čiji smo prikaz za konzole objavili krajem prošle godine. Iako njegovi autori stalno ističu da nije reč o (još jednoj) kopiji Grand Theft Auta, igrajući ovo ostvarenje sigurno ćete steći suprotan utisak. Pod time podrazumevamo neverovatnu sličnost u izvođenju (čak je i kontrolni sistem u dobroj meri iskopiran) i slepo praćenje standarda koje je uspostavio Rockstarov hit, bez neke velike želje za eksperimentisanjem. Najveće razlike odnose se na samu prirodu zadataka koji su često besmisleno surovi. Na primer, učestvovaćete u reality showu gde u ulozi policajca treba da pretesterišete učesnike demonstracija! Priča je jednostavno gurnuta u drugi plan, i tu je tek da koliko-toliko poveže glavne misije. Sjajna je stvar što celo iskustvo možete da proživite u paru, pošto postoji kooperativni multiplayer preko interneta, koji sigurno predstavlja jedinu pravu prednost u odnosu na rivala. Veoma je dobra zvučna komponenta, najviše zato što se nije štedeo novac za licenciranje muzike, a za razliku od GTA IV, glasove glavnim junacima pozajmljuju poznati glumci poput Daniel Dae Kima (Lost), Elize Dushku (Buffy the Vampire Slayer), Jaime Pressly (My Name is Earl)... Nažalost, iako je sadržinski identična konzolnim izdanjima, verzija za računare ima jedan izuzetno ozbiljan problem – neverovatnu hardversku zahtevnost! Na mašini na kojoj je GTA 4 radio sasvim solidno, Saints Row 2 praktično je neupotrebljiv, a nije retkost ni da se i na najjačim konfiguracijama brzina animacije često spusti na jednocifrenu vrednost. Autori su već najavili patch koji bi trebao da ublaži ovaj problem, ali sumnjamo da će on umnogome popraviti situaciju. Prava je šteta što je tako jer je ipak reč o sasvim solidnoj igri.

Saints Row 2



ŽANR: akcija
IZDAVAČ: THQ
BROJ IGRAČA: 1-12 TERMIN: 5. januar 2008.
PLATFORME: **PC** PS3 360 Wii PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: C2D/ X2, 1 GB RAM, 7600GT/ X1300

\+ Kvalitetna zvučna podloga, kooperativno igranje misija.

\- Stravično visoka hardverska zahtevnost, prosečna grafika, u gotovo svim elementima ispod GTA IV.

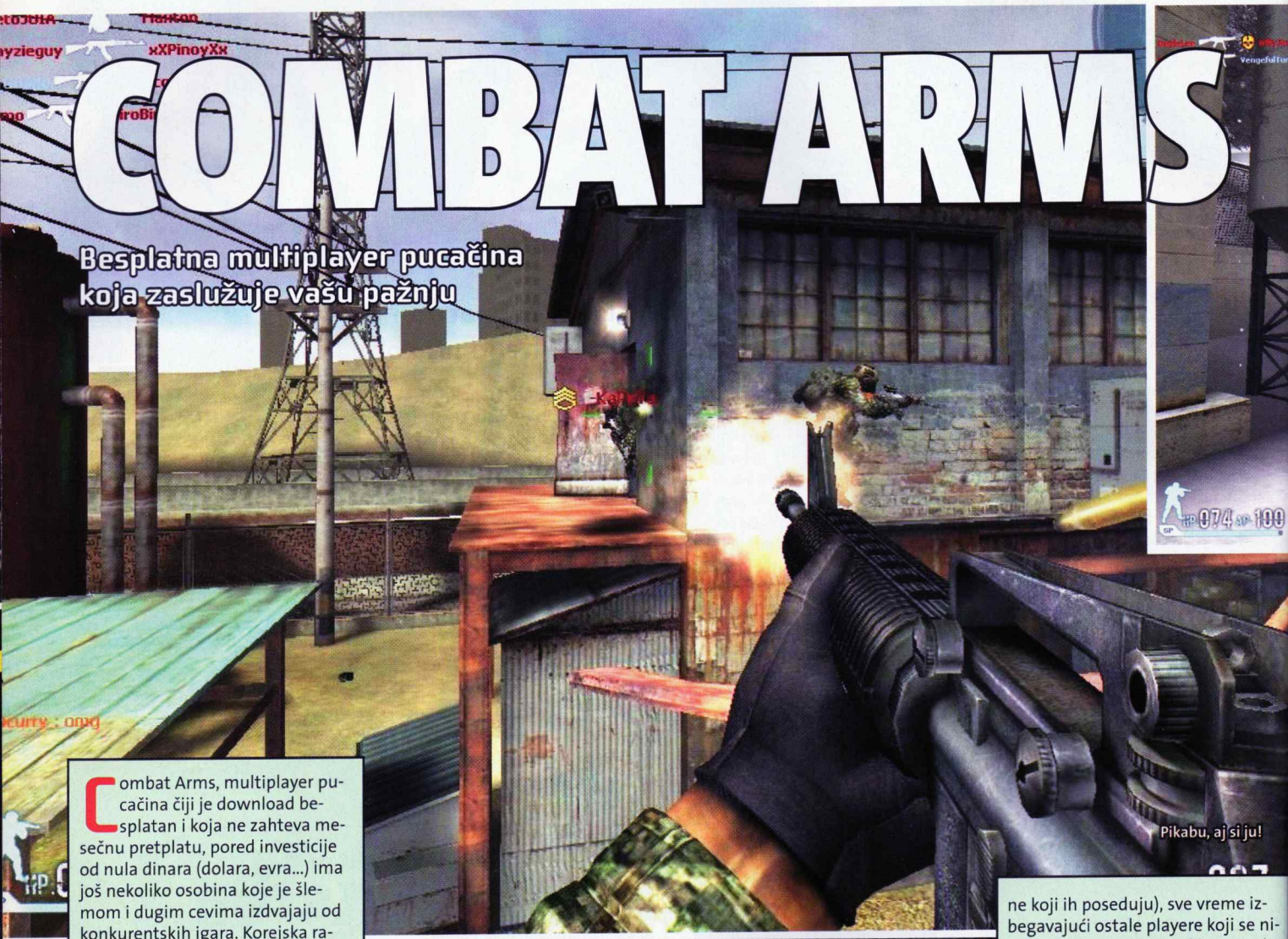
GRAFIKA: Za dve klase lošija od GTA IV i tek neznatno bolja od prvog Saints Rowa. 3

GAMEPLAY: Upravljački sistem nije baš sjajno prilagođen mišu i tastaturi. Kvalitet misija prilično varira. 4

ZAKLJUČAK: *Pristojno akciono ostvarenje, upropašćeno lošim portovanjem na Windows platformu.* **3+**

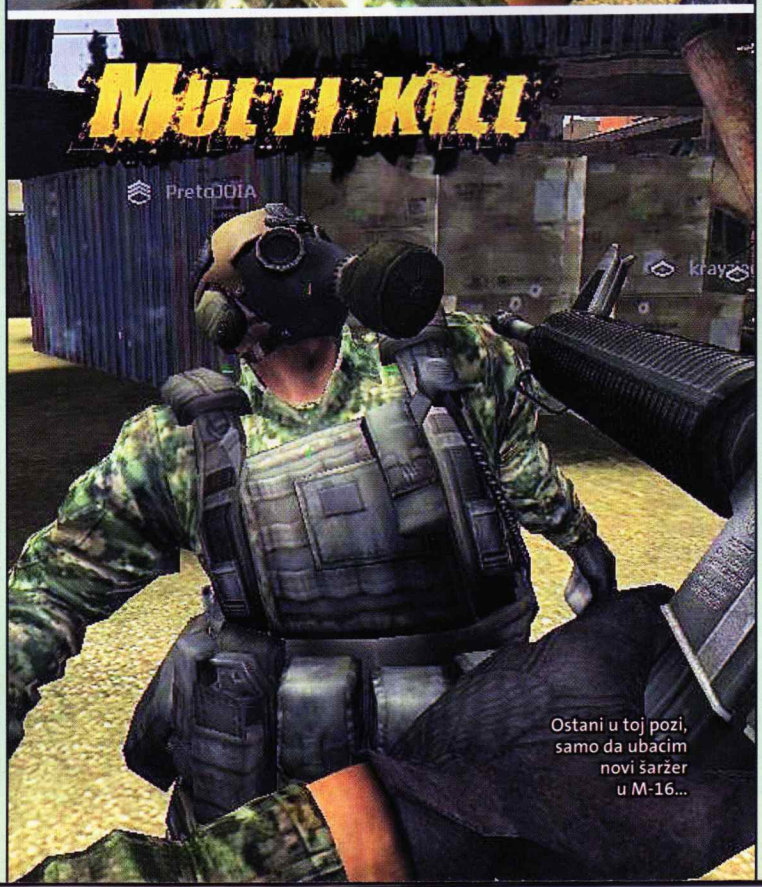
COMBAT ARMS

Besplatna multiplayer pucačina koja zaslužuje vašu pažnju



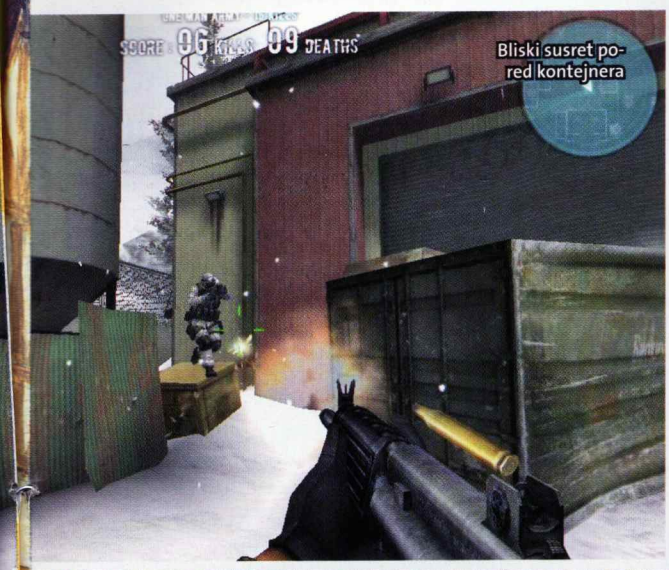
Combat Arms, multiplayer pucačina čiji je download besplatan i koja ne zahteva mesečnu pretplatu, pored investicije od nula dinara (dolara, evra...) ima još nekoliko osobina koje je šlemom i dugim cevima izdvajaju od konkurentskih igara. Korejska razvojno/izdavačka kuća Nexon, kao i većina MMO developera iz azijske (možda i svetske) prestonice multiplayera, krenula je klasičnim putem zarade preko opcionih mikrotransakcija. Ali, taj sistem će za većinu igrača biti potpuno nepotreban: u igri možete uživati bez utroška jednog jedinog evrocenta.

Sama igra neodoljivo podseća na hibrid najuspešnijih online FPS-ova, pozajmljujući šakom i kapom najuspelije elemente Call of Duty 4, Unreal Tournamenta i Counter Strikea. Šarolikost multiplayer modova, među kojima su Spy Hunt, Capture the Flag, One man Army (individualni deathmatch), Elimination (timski deathmatch), i Search & Destroy obezbeđuje sasvim dovoljno varijacija za najširi spektar ljubitelja online pucačina. Spy Hunt posebno je interesantan: svi igrači na početku startuju kao deo jednog tima, koji ima za zadatak da pronađe tri dela paketa supertajnih informacija. Igrač koji nađe jedan ili više delova postaje "špijun" i dobija zadatak da pronađe preostale delove (ili likvidira špijune koji ih poseduju), sve vreme izbegavajući ostale playere koji se nisu transformisali u Spy klasu. Kada jedan igrač prikupi sva tri dela, partija prelazi u fazu 2, dotični igrač postaje SuperSpy sa mini-gunom, bacačem plamena i oklopom i dobija zadatak da pobije sve preostale igrače (faza dva je sudden death mod bez respawna). Ovaj mod je pravo osveženje i jedna od najinteresantnijih multiplayer zavrzlama koje smo ikada videli u ovakvim igrama.



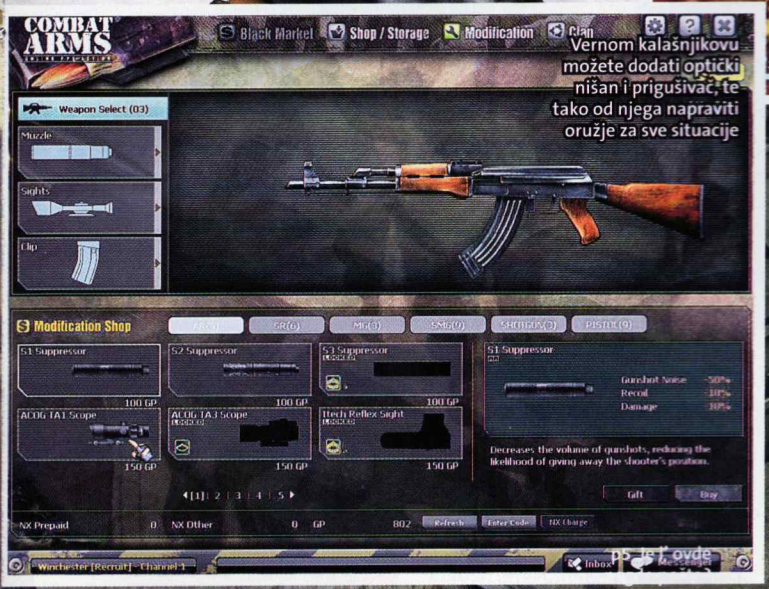
Ostani u toj pozi, samo da ubacim novi šaržer u M-16...

Pobedom (pa čak i porazom) u partijama i likvidiranjem drugih igrača u okviru bilo kojeg moda, sticaćete iskustvene poene (koji donose napredak po činovima) i GP, monetarnu jedinicu koja služi za kupovinu oružja, opreme i kozmetičkih dodataka za vašeg komandosa, kao i za budženje naoružanja (dodavanje optičkog nišana, prigušivača i sličnih gedžeta). Kupovina ubojnog hardvera, nažalost, nije trajna: svaki primerak pucaljki, oklopa i ostalog iznajmljujete na period od jedan do mesec dana, investirajući poene koje ste zaradili igranjem. Na primer, jednodnevnu rentu kalašnjikova sa optikom mo-



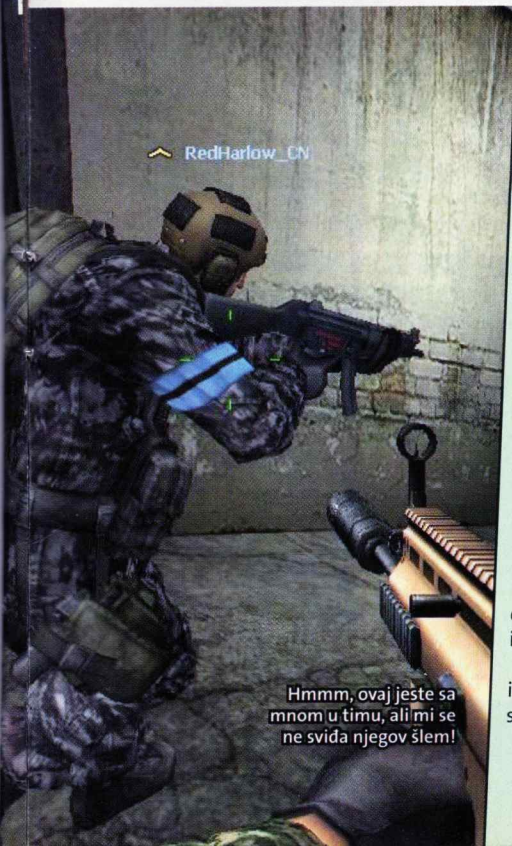
Bliski susret pored kontejnera

Gas-maska ne pomaže od headshota iz neposredne blizine



Vernom kalašnjikovu možete dodati optički nišan i prigušivač, te tako od njega napraviti oružje za sve situacije

Dobro veče, da li ste vi naručili kapricozu i metak u glavu?



Hmmm, ovaj jeste sa mnom u timu, ali mi se ne sviđa njegov šlem!

žete zaraditi za pola sata igranja (cirka, dve-tri dobijene deatmatch mape), što će vam za naredna 24 sata obezbediti veću vatrenu moć od defaultnog M-16 bez optike.

Ako vas u novčaniku svrbi keš sa kojim ne znate šta da radite, možete ga potrošiti na kupovinu egzotičnih primeraka "kozmetike" nalik na šlemove, uniforme, naočare i slične zanimacije. Nexon vredi pohvaliti zbog činjenice da za realni keš nije moguće pazariti oružje niti bilo koji predmet koji bi narušio balans igre i napravio segregaciju između bogatih igrača i sirotinje.

Grafička komponenta igre njena je najslabija strana. Combat Arms deluje kao igra iz 2006. godine: teksture jedinica i terena srednjeg kvaliteta, siromašni specijalni efekti i nedovoljno detaljna animacija jedinica (nema, recimo, "skeletalnog" modula koji je već odavno postao standard u pucačinama najviše klase). Ali, ovo ima jednu pozitivnu stranu: igra je minimalno hardverski zahtevna i dozvoljava glatko uživanje i igračima na nekoliko godina starim konfiguracijama.

Igru možete downloadovati sa adrese http://combatarms.nexon.net/, a posle kraće i bezbolne registracije možete početi sa igranjem.

Combat Arms

ŽANR: multiplayer FPS
IZDAVAČ: Nexon
BROJ IGRAČA: 1-16
TERMIN: 10. januar
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: CPU 2 GHz, 512 MB RAM, GeForce 5600

+ Veliki broj opcija za modifikovanje lika i naoružanja; odličan sistem napredovanja po iskustvenim nivoima

− Demode grafika; igra nije imuna na hakerisanje i "čitove".

GRAFIKA: Kaska bar dve-tri godine za trenutnim standardima, ali igru zbog niske hardverske zahtevnosti čini apsolutno dostupnom svima. 3+

GAMEPLAY: Standarni multiplayer modovi, odličan sistem rangiranja, izvrstan server browser, detaljne opcije za podešavanje lika, opreme i naoružanja. 4+

ZAKLJUČAK: *Što je džabe, i Bogu je drago. Još ako je to "nešto" džabe kvalitetno kao Combat Arms, svlačenjem sa neta i isprobavanjem možete samo da profitirate.* **4+**

Tekst: Stojan Karamatijević

Board grab u vazduhu garantovano će oduševiti vašu imaginarnu devojku

Objekte u prostoru možete raspoređivati po želji i pripremati teren za kompleksnije akrobacije

SKATE 2

Jedini pravi izbor za virtuelne skejtere

Deset godina dominacije bezbrojnih nastavaka Tony Hawk igara prekinuto je 2007. pojavom revolucionarno dobre skejt simulacije vrlo jednostavnog i nepretencioznog naziva. Skate je elegancijom, jednostavnim kontrolama i zaraznom igrivošću naprosto oduvao umornog Tonija postajući nezvanični broj 1 kandidat za najbolju skejtbord igru svih vremena. Dve godine kasnije Skate 2 dolazi da overi ovaj dil i zapečati dominaciju.

I ovoga puta mesto dešavanja je imaginarni grad New San Vanelona, koji sada izgleda drastično drugačije u odnosu na prethodni Skate. U igri se ova promena obrazlaže nekakvom prirodnom katastrofom koja je pogodila naselje dok ste ležali u zatvoru. Izvesna megakorporacija, odgovorna za obnovu i izgradnju, izigravajući zlog tiranina, projektovala je okruženje u maniru potpuno nepovoljnom za skejtere blokirajući ivičnjake, stepeništa i druge prirodne skejt markere blokerima koji onemogućavaju divljanje na dasci. Vaš lik, sveže izašao iz "jointa", ima za zadatak ni manje-ni više nego da postane najpoznatiji skejter u srezu i skupi dovoljno novaca za kupovinu parka, mesta gde će svaki skejter moći da se iživljava do mile volje.

Ako banalnu priču ostavite po strani, ostaje vam odlična skejt simulacija kojoj likovi, motivi i zaplet nisu previše potrebni. U odnosu na Skate, paleta pokreta, trikova i vratolomija je duplirana dajući vam nepregledan broj opcija za skejt majstorije ograničene samo vašom maštom i terenom. Kontrolna šema, u kojoj levim analognim stikom kontrolišete telo, a desnim dasku, funkcioniše potpuno prirodno, zahtevajući minimalnu dozu vremena za navikavanje. Kompleksnija arhitektura grada sada vam omogućava daleko spektakularnije vratolomije, zbog kojih je uvedena opcija da siđete sa skejta i neku (nepristupačnu) tačku dostignete pešačenjem, a sa nje se možete otisnuti i započeti seriju manevara koja bi vas u realnom svetu poslala u bolnicu ili na groblje. Sledeća dopuna interfejsa jeste opcija pomeranja objekata u okruženju, što je korisno ukoliko želite da, recimo, ispremeštate klupe, kante i nešto treće i stvorite sopstvenu mini-stazu za challenge ili neobavezno zezanje. Sa druge strane, mogućnost instant-teleporta u deo grada koji nudi neki challenge ili skejt akciju sigurno se neće svideti svakome: jeste da eliminacijom potrebe za manuelnim prebacivanjem od tačke A do tačke B drastično skraćuje vreme između sekvenci koje donose novac i prestiž, ali se time donekle negira poenta igre, neograničen i nesputan skejting.

Dva osnovna moda u single playeru, career i free skating, skladno dopunjuju jedan drugi: kada se umorite od "story" moda, takmičenja, izazova i sličnog fiksiranog sadržaja koji donosi slavu i novac, možete se opustiti i krstariti gradom bez ikakvih ograničenja. Keš zarađen ispunjavanjem zadataka možete iskoristiti za pimpovanje vašeg lika kupujući mu ormare licencirane odeće, obuće i skejt opreme, što vam može pomoći da se istaknete u masi skejtera početnika ako se ikada odlučite za online igranje.

Skate 2

ŽANR: Skejtbord simulacija
IZDAVAČ: EA Games
BROJ IGRAČA: 1-6
TERMIN: 21. januar 2009.
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP
PODRŽAVA: 16:9, 1080p, DD5.1, Xbox Live!, PS Network

\+ Odličan sistem kontrola; izuzetno velika paleta trikova i egzibicija na skejtu.

\- Loš AI NPC skejtera u grupnim čelendžima; čudno pozicioniranje kamere u nekim situacijama.

GRAFIKA: Izuzetno detaljno urbano okruženje, načičkano mestima za lomljenje vrata i udova; odlična animacija vašeg skejtera. 4+

GAMEPLAY: Duplo više trikova i kerefeka na skejtu u odnosu na prethodni nastavak; veliki broj solidnih igračkih modova. 5-

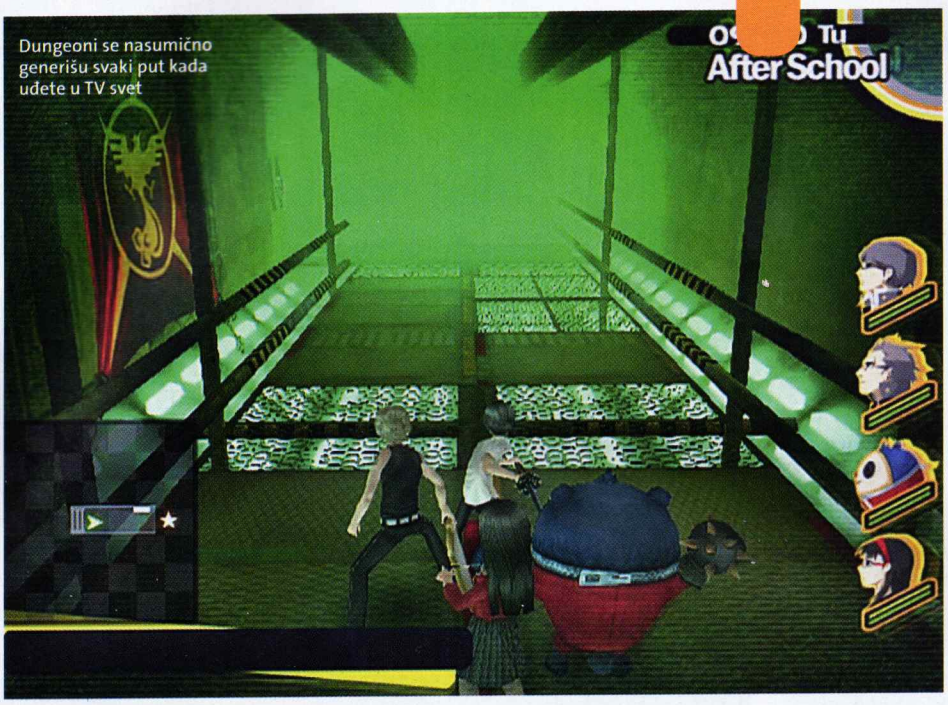
ZAKLJUČAK: *Skate je uspešno preuzeo štafetnu palicu od Tonyja Hawka; Skate 2 je tu poziciju zacementirao i zauzeo zasluženo prvo mesto u svetu skejt simulacija.* 5-

Grinding po ivici izgleda neopisivo kul ako se izvede pravilno

Finalna faza kompleksnog trika u "patos" kategoriji

PERSONA 4

Poslednji veliki japanski RPG za PS2 ipak nije zapao Square Enixu



Ako ste igrali Persona 3, ova igra neće biti toliko veliki pomak, ali će vas obradovati poboljšanjima u bukvalno svakom aspektu. Zadržana je osnovna ideja Persona serijala, koji je samo jedan deo veće porodice japanskih RPG igara, poznate kao Megaten: zaplet se vrti oko pretapanja sveta demona i našeg modernog sveta, putem tehnologije. Rezultat je pravi natprirodni triler, a junaci su tipični japanski srednjoškolci koji jedini shvataju šta se događa i mogu da spreče užas. Razlog tome je njihova čudesna sposobnost da prizovu "Personu", svoje sakriveno, unutrašnje ja, koje se pojavljuje u obliku guzoudaračkih monstruma koje prizivate u borbi!

Persona 4 ima čudan početak, u kojem prva tri sata gotovo da nema interaktivnosti, već samo pratite cut-scene u kojima se zahuktava priča, a vi upoznajete sa malom varoši po imenu Inaba koju počinje da potresa serija bizarnih ubistava, što sve ima veze sa čudnom urbanom legendom prema kojoj se u ponoć na televiziji pojavljuje tajni kanal na kome se mogu videti mrtvi. Glavni junak igre otkriva da ima moć da kroči u televizor, gde postoji paralelni svet iz koga dolaze Persone i Senke (monstrumi protiv kojih se borite u igri) i u kojem su u stvari ubijene sve žrtve.

Kada najzad dobijete slobodu, ona će biti mnogo veća nego što smo navikli od JRPG-ova – i tada cela stvar počinje da sija. Iako je zaplet smešten na malom prostoru Inube + TV sveta (gde, u stvari, idete da se borite i skupljate poene), vreme je od ključne važnosti – kako temporalno, tako i meteorološki. Naime, igra teče dan po dan, a vaš junak mora svake noći da spava, ide u školu i ispuni svoje obaveze, pre nego što popodne utroši na nešto što želi... A opcija ima mnogo. Za glavnu priču je najbitniji odlazak u TV svet da se borite protiv Senki, ali pre toga morate da istražujete po gradu da biste otkrili ko je od stanovnika nestao... A za to imate limit, jer ako ne spasite žrtvu iz TV sveta do sledećeg maglovitog dana, igra je gotova – tako da je i vremenska prognoza značajna.

Svaki dan možete i da iskoristite za podizanje atributa vašeg junaka kao što su "hrabrost", "znanje" ili "izražajnost", koji rastu sa vašim (inter)akcijama po svetu: učenjem u biblioteci, pecanjem, razgovorom sa drugim likovima i slično. Pored toga, možete da kupujete i pravite svoju opremu, kao i da pravite nove Persone na osnovu karata koje dobijate kao nagrade u borbi. Sve to dodatno komplikuju "socijalne veze", koje dobijate kroz priču, sprijateljavanjem sa drugim likovima. Tako dijalozi i zaplet imaju vrlo konkrentnu manifestaciju u mehanici jer socijalne veze omogućavaju bonuse pri pravljenju Persona i otvaraju put za najjače magije i napade u borbi. U borbi možete direktno da kontrolišete junaka i još do tri lika, a sve je prilično klasično rešeno, mada ima nekoliko specifičnosti (glavna je u tome što svako ko bude pogođen magijom na koju je slab gubi potez).

Celo ovo ludilo prosto odiše stilom – prezentacija je odlična, sa taman dovoljno anime/manga crteža i stripovskih efekata, podržanih muzikom koja potpuno odgovara atmosferi i postavci, kao i odličnom glasovnom glumom.

Persona 4

ŽANR: RPG
IZDAVAČ: Atlus
BROJ IGRAČA: 1
TERMIN: 13. mart
PLATFORME: PC | PS3 | 360 | Wii | PS2 | NDS | PSP
ZAHTEVI: 8 MB memorijska kartica itd.

\+ Dobar zaplet, japanski stil, struktura

\- Dug uvod koji može da dosadi, težina borbi

GRAFIKA: 3D engine izvlači maksimum iz PS2, a cela igra je natopljena manga stilizacijom: portretima likova, animacijama, scenama u borbi — 4+

GAMEPLAY: Mada je priča linearna, a borba klasična, morate uvek da pazite na vreme i da planirate šta ćete odabrati od gomile opcija — 4

ZAKLJUČAK: *Igra koja koristi pojmove jungovskv psihonalizu ne samo kao temu zapleta, već i kao mehaniku razvoja likova i borbe – a sve to u stilu anime. Vrhunska poslastica za sladokusce.* — 4+

Tekst: Mihailo Tešić

KILLZONE 2

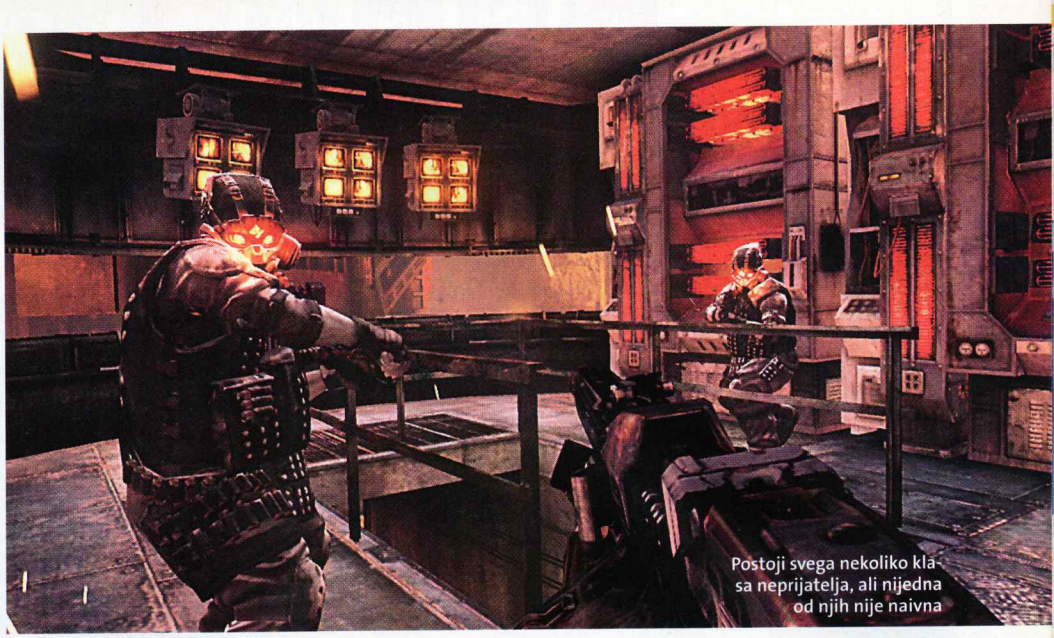
Igra koja je dostigla mitski status i mnogo pre nego što je stigla do nas

Legendarni hard rok sastav Guns N' Roses posle više od decenije rada izdao je album "Chinese Democracy" krajem 2008. Po mnogo čemu, Killzone 2 podseća na ovaj dugoočekivani projekat pomenute grupe, iako je u razvoju bio "samo" četiri godine. Ono po čemu su mnogo sličniji, odnosi se na blago rečeno, visoke zahteve koje je publika (pa i mi, kao kritika) postavila pred njih očekujući da krajnji rezultat uloženog rada i novca bude vrhunski.

Originalni Killzone, koji se pojavio na PS2, nije doživeo preteranu popularnost. Verovatno svesni toga, u Guerrilla Gamesu učinili su sve da iskustvo njegovog igranja uopšte ne bude bitan faktor. Prateći relativnu jednostavnu priču koja govori o interplanetarnom sukobu dve civilizacije (vi ste naravno na strani dobrih momaka), igrači prethodnika prepoznaće neka lica, ali to je otprilike sve. Solo kampanja vas postavlja u ulogu narednika Sevchenka, koji sa grupom drugih vojnika čini Special Forces Alpha Team, udarnu iglu ISA snaga u invaziji na Helghan.

Iako nas smešta u potpuno fiktivni univerzum, Killzone 2 ne izlazi mnogo iz okvira realnosti stavljajući vam na raspolaganje uglavnom standardno naoružanje koje vrlo retko prelazi u totalno fantaziranje. Jedinstven, ali i kontroverzan element predstavlja odluka da sa sobom uvek možete da nosite samo jedno primarno oružje, što istovremeno znači da morate da budete relativno pažljivi kada je reč o trošenju municije. Kažemo relativno, zato što postoje olakšavajuće okolnosti – oružja uglavnom ima u izobilju, a kao prva pomoć uvek može da posluži vaš revolver koji ima neograničen broj metaka. Ako Killzone 2 tre-

Kompletna igra odvija se u neprijateljskom okruženju planete Helghan



Postoji svega nekoliko klasa neprijatelja, ali nijedna od njih nije naivna

Nekoliko puta i sami ćete se naći za upravljačem raznih vozila, poput tenkova

Zapanjujući su detalji likova i kvalitet osvetljenja

ba uporediti sa nekom igrom, prvo što nam pada na pamet jeste Gears of War serijal, bez obzira na to što se tamo akcija posmatra iz trećeg lica. Sličnosti se ne odnose samo na okruženje, pa i elemente priče i profile glavnih junaka, već delom i na funkcionisanje samog gameplaya. Tu najviše mislimo na činjenicu da nikada niste prepušteni sami sebi – vaši saborci aktivno učestvuju u sukobima, tako da nemate osećaj da su oni tu tek reda radi. Naprotiv. Natko, Rico (ne Ratko i Niko) i Garza nisu tu samo da bi vam dali "lopovske" ili da bi otvorili poneka vrata, već predstavljaju aktivnu podršku. Oni su u stanju da vode računa o sebi i eliminišu veliki broj protivnika, često vas spasavajući od sigurne smrti. Takođe, oni praktično i ne mogu da poginu – ako ostanu bez energije, samo će ležati (i pomalo iritantno) tražiti da im pomognete da se vrate u akciju. Što se vas tiče, igra je dosta olakšana činjenicom da se, kao kod velike većine savremenih shootera, zdravlje dopunjava nakon svega nekoliko sekundi. To ipak ne znači da zbog toga možete da primenjujete klasičnu Rambo taktiku. Naprotiv, izvrstan AI vam to jednostavno ne dozvoljava i brzo će fokusirati svu svoju pažnju na vas ako ste potpuno nezaštićeni. Čak i na nižim nivoima neprijatelji se ponašaju prilično inteligentno: traže zaklon, napadaju u grupama, nikada ne stoje na jednom mestu i pokušavaju da vam priđu koliko je to moguće. Još jedna sličnost koju Killzone 2 ima sa pomenutim delom Epic Gamesa odnosi se na ubacivanje cover sistema koji umnogome olakšava napucavanja sa distance. Implementacija motion sensor kontrola takođe je za pohvalu jer se one koriste samo kada za to ima smisla – recimo, prilikom postavljanja eksploziva ili dok "operišete" snajperom.

Osećaj da se zaista nalazite u ratnoj zoni u kojoj je svaki preživljeni minut podvig veoma je teško opisati i on nesumnjivo predstavlja najjači kvalitet igre. Značajnu zaslugu za to ima grafička podloga, koja je još od čuvenog trailera objavljenog pre skoro četiri godine, bila tema velikog interesovanja. Ako tražite jednostavan odgovor, onda je to gromoglasno – DA! Da, Killzone 2 neosporno izgleda bolje od bilo kojeg ostvarenja za PS3 i Xbox 360 i predstavlja praznik za oči! Iako je sirovi broj poligona i zadivljujuća detaljnost modela ono što se prvo primeti, Killzone 2 čine toliko vizuelno superiornim neverovatni svetlosni efekti, vrlo realistične eksplozije i dimne zavese, sve u kombinaciji sa briljantnom animacijom. Kada prvi put vidite neprijateljske jedinice kako preskaču preko ograde ili padaju sa visine nakon što ste ih smrtonosno ranili, sve će vam biti jasno. Mikroskopske mane odnose na praktično neprimetne probleme sa pojedinim senkama i poneki lošiji efekat, ali one ne umanjuju činjenicu da je Guerrilla Games uradio i više nego što smo očekivali. Zvučna komponenta ne zaslužuje da ostane u senci – muzička podloga je odlična, a glasovi glavnih junaka vrlo ubedljivi. Ako ste vlasnik nekog 7.1 ili makar 5.1 sistema, on će vam zaokružiti osećaj da ste zaista na bojnom polju. Multiplayer komponenta takođe je odlična i forsira igranje u timovima, o čemu svedoči i postojanje mnogobrojnih klasa koje sami formirate kombinacijom primarnih i sekundarnih osobina. Trenutno postoji ukupno pet modova, a u njima može učestvovati do 32 igrača, sve to na osam mapa koje su inspirisane kampanjom za jednog igrača. Ograničenja u odnosu na single player odnose se na izostavljanje cover sistema i upravljanja vozilima, ali će ovo drugo biti ispravljeno patchom.

Killzone 2 jeste najbolji konzolni FPS, što s obzirom na prilično jaku konkurenciju govori dovoljno za sebe. Sigurni smo da se slažete da dalje trošenje reči uopšte nije potrebno.

Killzone 2

ŽANR: FPS

IZDAVAČ: SCEE

BROJ IGRAČA: 1-32 TERMIN: 25. februar

PLATFORME: PC **PS3** 360 Wii PS2 NDS PSP

ZAHTEVI: SDTV, 720p, 1080p, 7.1 zvuk, custom soundtrack

\+ Najlepša igra za konzole, sjajna atmosfera, izuzetno bogat multiplayer, odličan protivnički AI.

\- Kooperativni mod ne bi bio na odmet.

GRAFIKA: Najbolja demonstracija snage PlayStation 3 hardvera. 5

GAMEPLAY: Ključna reč je atmosfera – mislimo da ne postoji igra koja ovako dobro prikazuje ludilo rata. 5

ZAKLJUČAK: *Killzone 2 jeste klasičan FPS, ali je gotovo svaki njegov element doveden do savršenstva.* 5

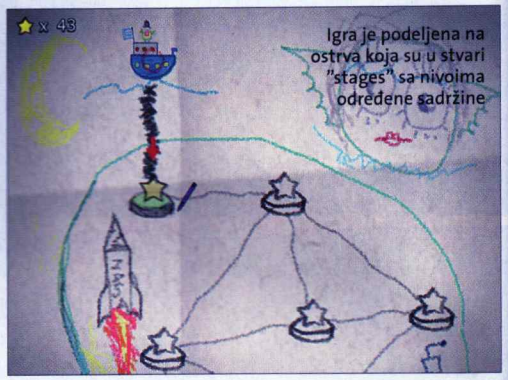
Tekst: Vladimir & Nikola Dolapčev

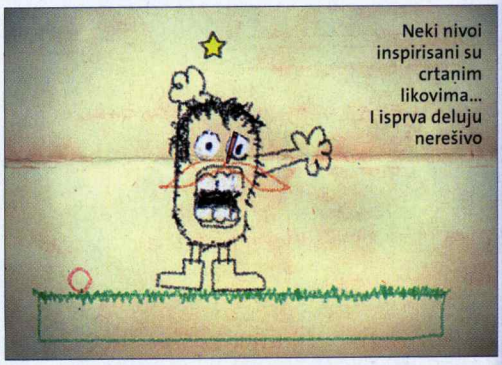
CRAYON PHYSICS DELUXE

SCREENFUN AWARD

Najbolja predstava onoga što se događa u glavi klinca koji crta voštanim bojama

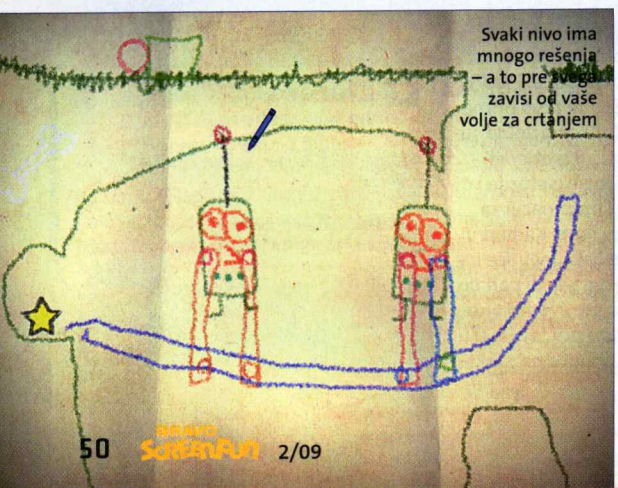
Kako doturiti crvenu loptu do zlatne zvezde?


Igra je podeljena na ostrva koja su u stvari "stages" sa nivoima određene sadržine


Neki nivoi inspirisani su crtanim likovima... I isprva deluju nerešivo

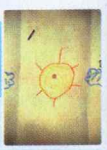
U ovo doba godine postoji očigledan manjak visokobudžetnih i visokoreklamiranih naslova za sve platforme. Ipak, to i nije tako loša stvar – osim što nam omogućava da zaista i završimo sve igre koje čekaju još od novembra, pruža nam priliku i da posvetimo pažnju nekim naslovima koji ne dolaze iz velikih radionica pod pokroviteljstvom poznatih izdavača. Crayon Physics Deluxe je iz tog plemena – i dolazi nam sa odličnim pedigreom, kao osvajač prestižne glavne nagrade na prošlogodišnjem IGF festivalu nezavisnih igara.

Premisa je jednostavna, a pakovanje briljantno. Svaki od 80 nivoa počinje tako što se na ekranu razmota žuti papir sa već nekim crtežom – od geometrijskih oblika i platformi, preko brda i kula, do čiča-Gliša i karikatura – a kursor postane voštana bojica. Na jednom kraju ekrana pojavi se crveni krug tj. lopta, a na drugom zlatna zvezda. Cilj svakog nivoa jeste da loptu nekako dokotrljate, dobacite ili doturite do zvezde. Možete da je gurnete levo ili desno prostim kliktanjem dugmića na mišu, ali uglavnom će njeno kretanje zavisiti od onoga što nacrtate. Moguće je iscrtati bilo koji oblik koji zamislite, ali ćete morati da ga izvedete u jednom potezu, jer se prekidanjem linije oblik "stvara" i podleže gravitaciji i realističnoj interakciji s drugim crtežima na ekranu. Načini na koje možete doći do cilja uglavnom zavise od vaše mašte i volje da se zezate sa onime što igra ima da ponudi, mada postoje neka rudimentarna pravila i ograničenja. Najbitnije je što crtanjem kružića na nekom već postojećem objektu dobijate čekrk koji se okreće i na koji možete da nakačite neki novi objekat (recimo čekić, klackalicu ili katapult kojima lansirate svoju loptu) ili docrtati liniju koja će se pretvoriti u konopac, što vam omogućava da pravite dizalice.


Svaki nivo ima mnogo rešenja – a to pre svega zavisi od vaše volje za crtanjem

Nivoi su brojni i maštoviti, ali uvek postoji baš mnogo načina da se dođe do zvezde. Čak i na onim nezgodnijim nivoima, gde se nameće nekakav komplikovan postupak, moguće je naći lako ili grubo rešenje. Količina zabave koju ćete izvući iz ove igre je tako proporcionalna tome koliko sebe u nju uložite. Ako ćete da jurite zvezde po svaku cenu, većinu nivoa možete brzo završiti. Iako talenat za crtanje zaista nije presudan, čar Crayon Physics Deluxe je u tome što baš mehanika crtanja čini da se igrač oseti omađijano! Neke igrače će to prosto goniti da smišljaju komplikovane mehanizme, poluge, katapulte, da crtaju kule i dinosauruse da bi što elegantnije završili nivo. Predivan dizajn ne znači samo da sve izgleda slatko, nego je i suštinski vezan za mehaniku: nivoi su, očigledno, pravljeni pomoću istog editora koji je i igračima na raspolaganju. Naravno, mnogi su već prionuli na pravljenje novih nivoa, koje možete naći putem Playground tj. online opcije. Tu se kriju beskonačni sati zabave – ali to, kao i u svim drugim aspektina ove čudne igre, zavisi pre svega od vaše želje da crtate.

Crayon Physics Deluxe



ŽANR: logička
IZDAVAČ: Kloonigames
BROJ IGRAČA: 1
TERMIN: 7. januar
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: PIV na 1 GHz, 512 GB RAM, grafička sa 64 MB

\+ Celokupan dizajn, editor nivoa, odlična ideja koja pleni igrače.

\- Zabavan onoliko koliko želite da bude.

GRAFIKA: Jedinstven umetnički pristup savršeno reprodukuje univerzum deteta sa voštanim bojicama u rukama. Ne tražite poligone i efekte ovde. 5

GAMEPLAY: Izgled igre je suštinski uvezan sa mehanikom zagonetki, gde crteži voštanim bojama oživljavaju i podležu Njutnovim zakonima. 5

ZAKLJUČAK: *Originalan puzzle koji traži da crtate kao klinja – pravi skriveni dragulj za čiju dostupnost moramo zahvaliti sve većoj i pristupačnijoj produkciji nezavisnih igara koja nas čeka ove godine.* 5

RTL WINTER SPORTS 2009

Da li smo konačno dobili pristojnu Zimsku olimpijadu?

Pogled od dupeta

Timu 49 Games, koji već dugi niz godina radi na Winter Sports serijalu, mora se skinuti kapa za upornost. Iako su njihova ostvarenja uvek ispod proseka i što je još gore, slična kao jaje jajetu, oni još uvek nastavljaju po istom principu, ne čineći gotovo ništa da ih poboljšaju. Nažalost, isto se može reći i za ovo najnovije izdanje u kojem će samo pasionirani igrači prethodnika (ima li ih?) primetiti izmene. Izbor sportova je prilično bogat, ali su novi samo snowboarding i bijatlon, što i ne bi bio problem da su oni poznati od ranije barem malo osveženi. Slično važi i za režime igre. Kampanja i dalje predstavlja niz pojedinačnih misija, a u karijeri je potrebno osvajati razne kupove koji se sastoje od manjeg broja disciplina. Izbalansiranost je i dalje vrlo slaba, pa su, recimo, bob, sankanje ili umetničko klizanje daleko lakši od brzog klizanja ili bijatlona. Kao i do sada, izvođenje je vrlo jednostavno, a podrška za džojpede je katastrofalna, tako da kombinacija miša i tastature predstavlja jedinu upotrebljivu varijantu.

I sa tehničke strane WS2009 deluje kao da je star više od pet godina, što i ne čudi kada se zna da vodi poreklo sa PS2. Grafički engine je vrlo ograničen, što se vidi po "kockastom" izgledu samih takmičara, izraženom nedostatku detalja, ali i nikakvom napretku u odnosu na prošlo izdanje. Komentatorski dvojac predstavlja nešto najgore što smo ikad čuli u sportskim simulacijama – ne samo da vode izuzetno besmislene dijaloge, već to čine potpuno beživotno i tiho, kao da su upravo popili šaku lekova za smirenje.

I pored toga što nema apsolutno nikakvu alternativu, na WS2009 treba zaboraviti, naročito ako ste igrali bilo koji od prethodnih delova. Ipak, vlasnicima slabijih mašina koji se do sada nisu sretali sa njim, a vole snežne sportove, može biti zabavan... na neko vreme.

Slomi nogu!

RTL WINTER SPORTS 2009

ŽANR: sport
IZDAVAČ: RTL Games
BROJ IGRAČA: 1-4
TERMIN: 24. decembar 2008.
PLATFORME: PC PS3 360 WII PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: CPU 1,6 GHz, 512 MB RAM, 64 MB video kartica

\+ Nekoliko novih disciplina, niska hardverska zahtevnost, kontrole odlično prilagođene tastaturi i mišu...

\- ... ali ne i džojpedima. Grafika zastarela, katastrofalan komentar i atmosfera, neizbalansirana težina, brzo dosadi.

GRAFIKA: Publika i pojedini efekti izgledaju pristojno, ali su sportisti i okolina urađeni vrlo grubo. 3

GAMEPLAY: Suviše jednostavan da bi držao pažnju na više od nekoliko sati, koliko je potrebno da se potpuno savlada. 3

ZAKLJUČAK: *Krajnje je vreme da razvojni tim shvati da više nismo u 2003. godini.* 2

Tekst: Vladimir Dolapčev

pc ps3 360 ps2 wii

BOLT

Uskočite u ulogu psa superheroja i junaka najnovijeg Disneyjevog animiranog filma

Disney Interactive je u adaptaciji svog najnovijeg crtaća u video igru napravio pametan potez – nije praćen zaplet filma, već je samo iskorišćena osnovna premisa. Za sve one koji nisu gledali film, Bolt je pas koji igra ulogu superheroja na TV-u, i uveren je da je zaista obdaren supermoćima, dok ga realnost ne uveri u suprotno. U igri Bolt igrači će voditi naslovnog junaka kroz avanture opisane u fiktivnoj seriji u kojoj on glumi, čime su nam tvorci pametno omogućili da uživamo u dinamičnijoj akcionoj igri.

Iako je Bolt sasvim nedvosmisleno akcija iz trećeg lica sa nešto ubačenog platformisanja koja (o, svetogrđa!) najviše želi da bude nekakav dijetalni God of War, postoji tu dovoljno raznovrsne mehanike u igrivosti, a sama postavka dovoljno je simpatična da i one iskusnije zainteresuje na duže staze.

U igri ćete se kao Bolt u naletima tabati sa zlotvorima, dok ćete se kao Penny šunjati, verati i koristiti gedžete, ne biste li smrsili konce zlom superzlotvoru Calicou. U sve ovo ubačena je odlična mini-igra, koja podiže prosek celokupnom ostvarenju, koje bi inače, realno, imalo malo čime distinktivnim da se podiči. Borba jeste zabavna, pogotovo zato što u dobrom delu igre gledate minijaturnog belog psića koji skače u vazduh i zakucava se u protivnike, ispaljuje lasere iz očiju i ispušta laveže koji trešte kao bombe, ali nema tu ozbiljnih kombo niti zahtevnih protivnika, te repertoar poteza relativno brzo dosadi. Drugi igrivi lik, devojčica Penny, koristi nekakvu šipku s točkićima da bi se penjala uz zgodno raspoređene žljebove ili vešala na konopce. Penny može i da se šunja i tako zaskoči, te obeznani, zlotvore jednim udarcem, kao i da baca bombe s

Lajanje laserima

gasom i postane nevidljiva. Kao i Boltovi specijalni napadi, ove forice troše energiju koja se obnavlja umakljavanjem protivnika. Nivoi su prilično ambiciozno postavljeni i prostrani, pa ponekada možete i da se zapitate šta i kuda dalje. Zato Penny može da uključi svoj "specijalni" vid, koji vam daje vizuelne nagoveštaje kuda dalje ići.

Penny je zbog još jedne svoje specifičnosti izvor najveće radosti koju Bolt nosi – mini-igra u kojoj ona hakuje kompjutere sušta je zabava. Ko je probao Geometry Wars, odmah će znati šta je ovde bila inspiracija jer je ideja da svojim vektorskim vozilom propucate put kroz "sistem" odnosno nivo, u dobrom starom udrime-do-zore arkadnom maniru. Još bolje je što mini-igre koje odigrate postaju dostupne iz glavnog menija, te možete da preskočite platformisanje i tabanje da biste uronili u pravu akciju.

Ukupna produkcija igre je pristojna, mada je grafika mestimično otaljana (fiksirana kamera je prvi simptom). Cut-scene dobro su režirane i animirane, ali glasovna gluma je retka i prosečna, što znači da bar ne moramo mnogo da slušamo imitacije glasova holivudskih zvezda.

Bolt

ŽANR: akcija
IZDAVAČ: Disney Interactive
BROJ IGRAČA: 1
TERMIN: 13. februar
PLATFORME: PC PS3 360 WII PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: CPU 3,2 GHz, 512 MB RAM, 3D grafička sa 128 MB

\+ Dobra premisa, sjajne arkadne mini-igre, simpatična grafička rešenja

\- Prosta akcija, neupeglanost, PC verzija i nije baš najsrećnije portovana

GRAFIKA: Neki na brzaka urađeni detalji, ali uopšte gledano, vrlo prijatna oku, sa cut-scenama i animacijama koje su skoro kao pravi crtać. 3

GAMEPLAY: Jednostavna tabačina, prosečna platforma, odlična arkada. PC verzija je direktan port sa konzola koji prosto vapi za kontrolerom. 3+

ZAKLJUČAK: *Crtać Bolt je na dobar način oživljen u ovoj tabačini/platformi, kojoj nedostaje više detalja, ali je iznad proseka diže sjajna arkadna mini-igra* 3+

FALLOUT 3: OPERATION ANCHORAGE

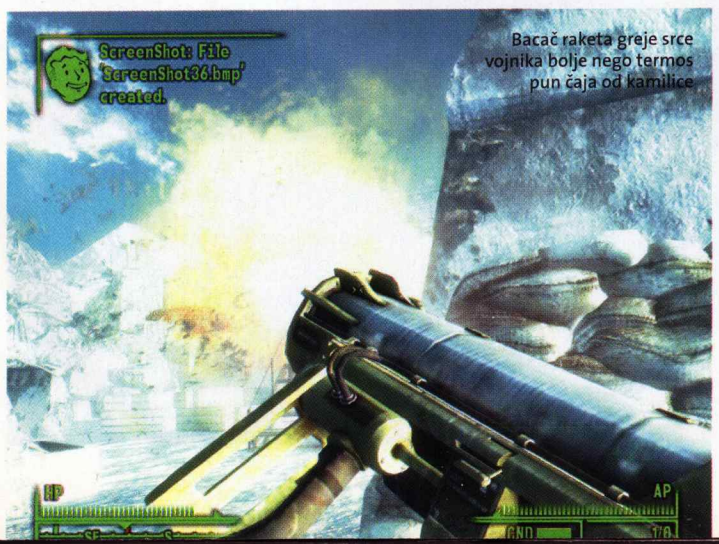
Prvi u nizu Fallout 3 DLC-a stiže tačno u najavljeno vreme

Prva faza bitke za Anchorage: Miniranje kineske artiljerije

Kompjuterski terminali Fallouta 3 neodoljivo podsećaju na one koje je koristio jugoslovenski PTT

Fallout 3: Operation Anchorage nije klasična ekspanzija koja dolazi u kutiji i nudi značajnu ekstenziju dešavanja obrađenih u osnovnoj igri: u pitanju je takozvani DLC (downloadable content), koji se za relativno neskromnu sumu novca može preuzeti preko Games for Windows portala (ili XBox Livea, ako želite da ga imate u Xbox 360 verziji) i koji nudi dva, maksimalno tri sata potpuno opcionog sadržaja.

Kada skinete i instalirate Operation Anchorage, učitate bilo koji sejv Fallouta 3 (ili počnete sa novom igrom), dobićete in-game obaveštenje da je vaš Pip-Boy locirao nepoznatu radio frekvenciju na kojoj se ponavlja poziv za pomoć. Grupa Brotherhood of Steel Outcastsa (separatna BoS frakcija) u ruševinama Washingtona DC nabasala je na zapečaćeno skladište predratne vojne opreme, za čije je otključavanje potrebno kompletirati kompjutersku simulaciju bitke za Anchorage na Aljasci koji je pao u ruke kineskih osvajača. Ova čuvena bitka, prethodnica nuklearnog rata koji je opustošio svet, predstavljala je prekretnicu sa početka trećeg svetskog rata i momenat kada je američka armija prvi put upotrebila komandose u Power Armorima, budućem zaštitnom znaku Brotherhood of Steela. Na žalost BoS paladina, za ulazak u simulacinu kabinu potrebno je posedovati specifičan elektronski interfejs, što niko od njih nema i za šta im je potrebna pomoć sa strane. Autsajder koji na zglobu ruke poseduje Pip-Boy 3000 čini se kao idealan kandidat...



Bacač raketa greje srce vojnika bolje nego termos pun čaja od kamilice

Simulacija bitke za Anchorage poseduje nekoliko faza: uništavanje artiljerijskih instalacija kineske armije, razaranje stanice za dopunu goriva oklopnih jedinica, zauzimanje komunikacionog centra (listening post), finalni juriš na nekakav impulsni generator koji sprečava vojnike u Power Armorima da osvoje centralni komandni bunker, a završava se likvidacijom kineskog generala. Sve faze kompletiraćete u društvu AI komandosa, kojima pre starta možete odrediti borbeni komplet. Time je izazov simulacije prilično trivijalan, a tome pomaže i veliki broj stanica za automatsku dopunu healtha i muncije. Operation Anchorage možete završiti i sa likom koji je tek izašao iz Vaulta 101, probio se do bunkera i seo u kabinu: do trenutka kada ćete likvidirati generala Jingweia, stići ćete do petog ili šestog nivoa, a oprema koju ćete dobiti kao nagradu ostatak "normalne" igre učiniće se veoma lakim.

Oprema... Skladište vojne opreme, koje otključavate kompletiranjem simulacije, poseduje čitav arsenal najkvalitetnijeg oružja i oklopa u igri: winterized power armor (PA sa zimskom kamuflažnom šemom za koji nije potreban dodatni trening), minigun, gauss rifle, bacač plamena, kineski stealth oklop i ostale dobre stvari možete potpuno slobodno zapleniti, bez ikakvih ograničenja nastavljajući sa igrom potpuno imuni na sva iskušenja spoljnog sveta. Zbog toga vam preporučujemo da ovo obavite tek kada dostignete limit od 20. iskustvenog nivoa, inače ćete lako izgubiti motivaciju za igranjem.

Fallout 3: Operation Anchorage

ŽANR: RPG
IZDAVAČ: Bethesda Softworks
BROJ IGRAČA: 1
TERMIN: 20. januar
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: CPU 2,4 GHz, 1 GB RAM, GeForce 6600

\+ Osvrt na jednu od najvažnijih bitaka koja je prethodila nuklearnom ratu koji je stvorio okruženje svih Fallout igara.

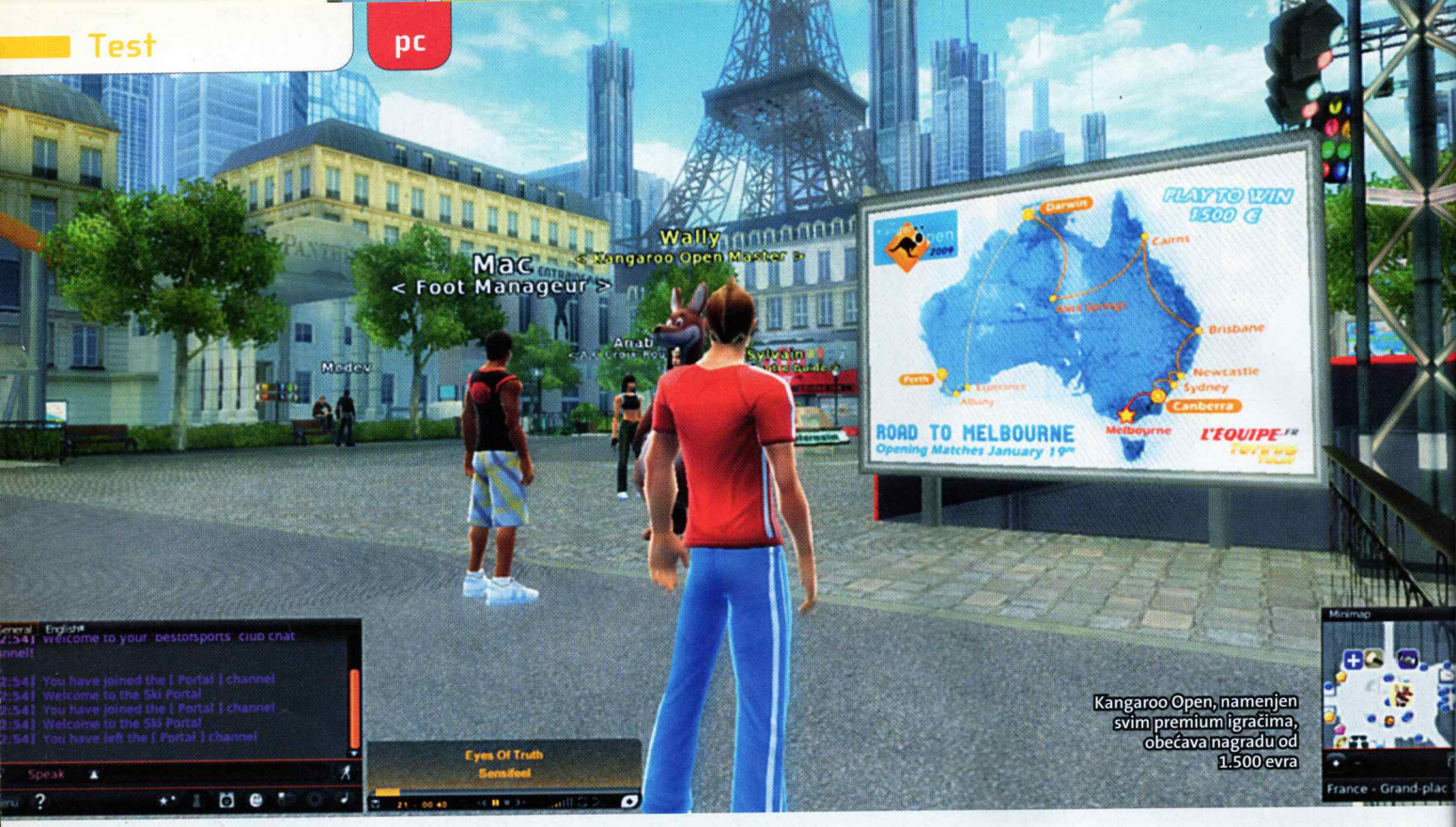
\- Simulaciju možete završiti za dva-dva i po sata, bez ikakvih posebnih teškoća, nema PS3 verzije.

GRAFIKA: Nema previše izmena u odnosu na osnovnu igru, sa izuzetkom blistavih tekstura ledene pustare na Aljasci. 5-

GAMEPLAY: Anchorage simulacija fokusirana je na šutersko-šunjalački segment igre, bez pravog role-playinga koji predstavlja definiciju igre. 4-

ZAKLJUČAK: *Osam evra za dva sata novog sadržaja i nešto dodatne opreme nekako se ne čini kao previše dobar dil.* 4

Tekst: Stojan Karamatijević



Kangaroo Open, namenjen svim premium igračima, obećava nagradu od 1.500 evra

EMPIRE OF SPORTS

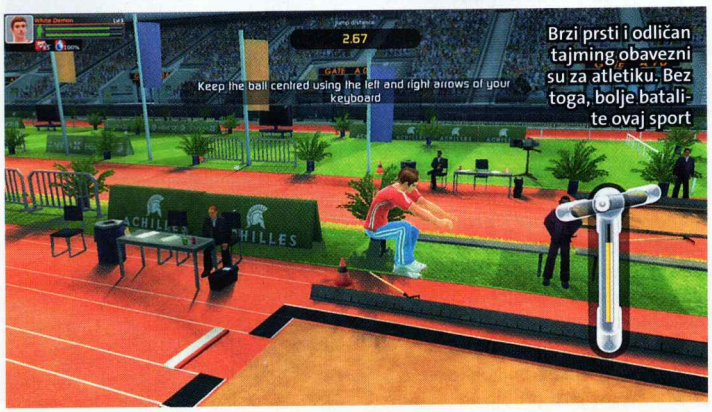
Besplatna sportska masivna multiplayer igra koju morate probati

Tipičan predstavnik MMORPG žanra do sad je gotovo uvek podrazumevao jurenje trolova, ubijanje kojekakvih čudovišta kako bi se zaradili experience poeni i zlatnici, potrebni za kupovinu moćnijeg oklopa, oružja itd. Zato su nas momci i devojke iz francuskih studija F4 i Infronta prijatno iznenadili potpuno svežim pristupom. Koncept sportskog MMORPG izdanja delovao je dovoljno kreativno da nas zaintrigira.

Nakon kreiranja sopstvenog lika iz prilično limitiranog editora, možete da zakoračite u grad, jednostavno nazvanog Francuska, sa svim tipičnim karakteristikama ove države. Lokalpatriotizam autora nećemo uzeti za zlo jer su za kasnije verzije najavljeni i dodata naselja poput Velike Britanije ili Nemačke. Šetajući ulicama, imaćete priliku da pristupite sportskim disciplinama, raznim prodavnicama, a usput ćete pored drugih igrača naleteti i na NPC karaktere, koji su tu da vas upute u EoS svet. Trenutni izbor sportova prilično je dobar i čine ga fudbal, košarka, tenis, skijanje, bob i atletika. Takođe, moguće je ići u teretanu i trenirati, streljana je tu za poboljšanje preciznosti, a na samom trgu nameštena bina za igranje, urađena u tipičnom DDR šablonu.

Nijedan od sportova ne teži da bude simulacija, pa njihovo poređenje sa pojedinačnim igrama iz NBA 2K i PES serijala ne bi bilo na mestu. Suprotno tome, svaka disciplina je jednostavna i stvari postaju komplikovanije tek kada vaš lik dostigne viši "level". Redovnim igranjem mečeva ili treninga zarađujete XP, a sa svakim novim nivoom, pored boljih karakteristika, dobijate i trik poene koje možete potrošiti na odgovarajuće specijalne poteze. Poseban akcenat je baš na arkadnom segmentu jer kvalitetnim izborom trikova i njihovim pravovremenim korišćenjem u međusobnim duelima sa ostalim igračima imate veće šanse da pobedite.

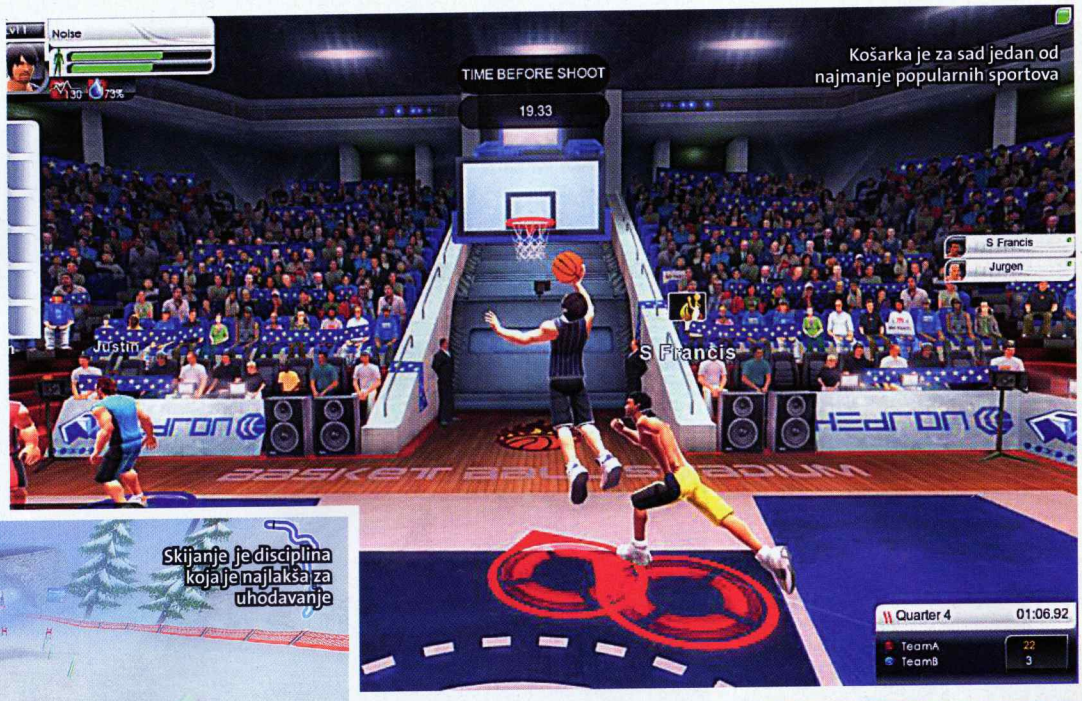
Autori EoSa upravljački interfejs u potpunosti su prilagodili mišu i tastaturi, a kontroleri nisu podržani, verovatno da bi se svima dala ista šansa i sprečila moguća varanja. Fudbal, tenis i košarka najbolje izražavaju ovakve kontrole, setom tastera koji se koristi za kretanje, dok miš služi za poentiranje ili dodavanje u slučaju kolektivnih sportova. Skijanje se igra isključivo bez miša, dok se bob, treninzi i atletika (već tradicionalno), oslanjaju samo na brzo, naizmenično, lupanje po tastaturi.



Brzi prsti i odličan tajming obavezni su za atletiku. Bez toga, bolje batalite ovaj sport

Za igranje tenisa pomoću miša i tastature potrebno je malo navikavanja

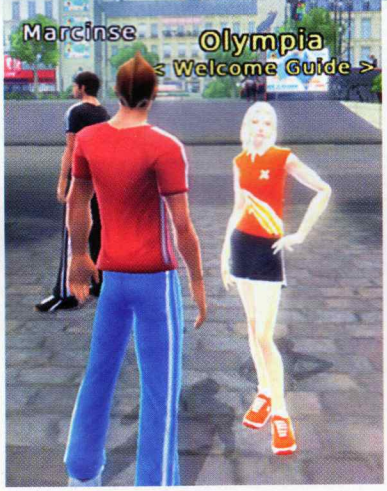
Kada je grafika u pitanju Empire Of Sports neće vas oduševiti jer zaostaje za trendovima (što je vođeno željom da naslov radi na što većem broju konfiguracija), ali onim što vidite nećete biti ni razočarani. Nedostatak poligona ili naprednijih grafičkih efekata nadoknađuje se lepim dizajnom grada i arena. Zvučnih efekata nema previše, ali su oni zadovoljavajućeg kvaliteta, dok nam se muzika dopala. Naravno, postoji mogućnost kreiranja sopstvenog mp3 foldera, ali sam plejer u igri ne poseduje neke osnovne opcije tipa nasumičnog vrtenja pesama, kao ni mogućnost pregleda cele plej-liste.

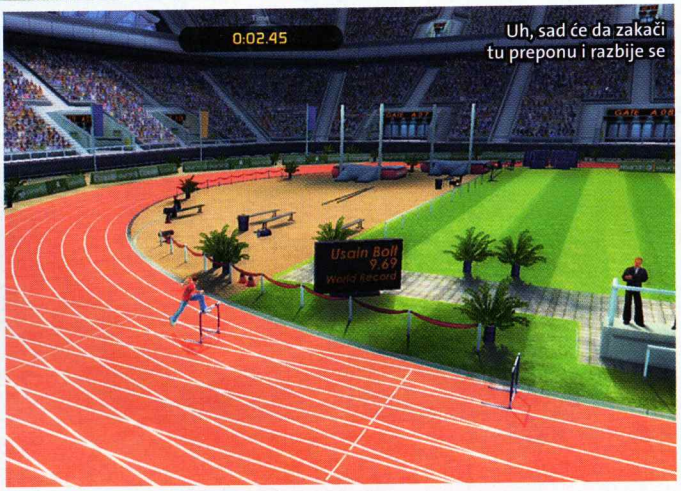


Moramo da napomenemo da je Empire Of Sports besplatan za igranje. Umesto mesečne pretplate, autori su se odlučili da naplaćuju samo zlatnike. Naime, učestvujući u takmičenjima, zarađujete srebrnjake, kojima možete da kupujete energetska pića i novu opremu, dok ulaznice za veće turnire i boost pakete možete da pribavite samo zlatom. Motivator koji bi mogao da vas natera da potrošite pravi novac jeste slava, ali i nagrada od nekoliko hiljada evra. Ko kaže da se igranje ne može isplatiti?

Sa konekcijom od 1 Mbit koja je kod nas standard nismo imali većih problema – sve ide kao podmazano, iako je već sada EoS server prilično opterećen. Interesantnu opciju definitivno predstavlja i to što sa svojim prijateljima možete da osnujete klub, čije ćete boje braniti zajedničkim snagama.

Verzija koju smo imali na testu nosi oznaku Prolog i ona je prva koja je otvorena za širu javnost. Iako nije savršen, ovaj naslov ima odličnu ideju, solidnu igrivost i razvojni tim koji je vrlo zainteresovan da redovno unapređuju Empire Of Sports čineći ga boljim svakim danom (nove verzije se pojavljuju vrlo često). Zbog toga smo sigurni da on ima budućnost i svakako vam preporučujemo da ga probate.





Empire Of Sports

ŽANR: sportski MMORPG
IZDAVAČ: F4/Infront
BROJ IGRAČA: 1
TERMIN: 2009.
PLATFORME: PC PS3 360 Wii PS2 NDS PSP
ZAHTEVI: CPU 2.0 GHz, 1 GB RAM, 32 MB grafička kartica

\+ Odlična ideja, sportovi su dosta dobro izvedeni, konstantan razvoj...

\- Bagovi, loš mp3 plejer, grafika prosečnog kvaliteta, kreiranje likova prilično je ograničeno.

GRAFIKA: Dizajn sportskog univerzuma je interesantan, ali tehnički nije na nekom najvišem nivou. 3

GAMEPLAY: Grad obiluje sa dosta mogućnosti i velikim brojem sportova za početak, a izvođenje je dosta dobro. 4-

ZAKLJUČAK: *Interesantnu ideju i odličan miks sportova mogu da pokvare jedino brojni bagovi i lošija grafička rešenja, ali sa svakom novom verzijom broj problema je manji* 4

Tekst: Nikola Dolapčev

Udobni laptop

Logitech je ustanovio da većina korisnika sedi na kauču ili leži u krevetu dok radi na računaru. Upravo za ove korisnike Logitech nudi inovativno rešenje pod imenom Lapdesk. Blago zaobljeni oblik odlično se prilagođava kolenima i tako pruža mogućnost da na laptop gledate iz prirodnog ugla. Osim toga Lapdesk ima četvoroslojnu zaštitu od toplote, a pored svih prednosti i odlično izgleda. Korisnici će se obradovati ovom snežnobelom dodatku, koji mogu da kupe po ceni od 40 evra.
www.logitech.com

Kartice od 32 GB

Verbatim je proširio svoj ponudu USB Store'n'Go uređaja dodavši još dva USB memorijska modula, svaki kapaciteta 32GB. USB Executive model ima brzinu čitanja od 30 MB/sec. i pisanja od 12 MB/sec. i namenjen je profesionalnim korisnicim. USB Mini Swivel biće zanimljiv široj publici zbog svog rotirajućeg poklopca. USB Executive i USB Mini Swivel već su dostupni na tržištu po cenama od 7.314, odnosno 6.628 dinara.
www.verbatim.com

Reže sve

Novi Pioneer DVR-116D jeste Dual Format ATAPI rezač koji može da narezuje sadržaje u DVD-R/+R, DVD-RW/+RW i CD-R/RW formatu. Iste te funkcije ima i SATA rezač DVR-216D, ali i dodatnu opciju narezivanja DVD-RAM sadržaja. Svi modeli režu brzinom od 20x DVD+/-R diskove, dok Dual i Double Layer diskove snima brzinom od 12x. Dodatna prednost ovih rezača jeste mogućnost bešumnog rada.
Informacije: www.pioneer.eu

OPREMA ZA WOW

SteelSeries hardver odnedavno je prisutan i na našem tržištu

WoW tastatura

SteelSeries Zboard (WotLK) je tastatura izrađena u ograničenom broju, a predstavlja pravi izbor za sve igrače World of Warcrafta. Poseduje takozvanu antighosting mogućnost što znači da ćete u isto vreme moći da pritisnete sedam tastera i da svaka komanda bude primljena (standardna tastatura prima od dve do četiri pritisnuta tastera). Zahvaljujući Z engineu moguće je svaki taster prilagoditi svojim potrebama, a pravi specijalitet ove WoW tastature jesu one-touch makroi za rejdovanje i PvP okršaje. Zgodna mogućnost je što tastatura ima i dva USB priključka pa praktično glumi USB hub.

MIŠ I GAMEPAD U JEDNOM

Iz Geniusa dobili smo vrlo neobičan uređaj pod imenom Navigator 365 Laser. U pitanju je laserski miš koji je ujedno i gamepad. Kako stvar funkcioniše? Normalno koristite USB miš rezolucije 1.600/800 dpi. a onda, kada vam se zaigraju video igre, jednim potezom ruke bukvalno ga otvorite kao preklopni telefon i dobijate gamepad. Gamepad sadrži šest akcionih dugmića sa desne strane, dva dodatna tastera na boku dok se sa leve strane krije osmodirekcioni pad za kontrolu. Pored D-pada nalazi se i Turbo taster koji može da posluži u shooter igrama za rapidnu paljbu. Clear taster poslužiće vam da ukinete Turbo režim rada.
Iako mi, naravno, više volimo dobar miš i dobar gamepad odvojeno, ovo rešenje je zgodno jer za male pare dobijate dva uređaja u jednom.
CP Distribution, www.geniusyu.co.yu

Radio za geekove

Radio za automobile, koji podržava iPod uređaje, nije ništa novo na tržištu. Međutim, radio pod imenom Fusion CA-IP500 funkcioniše "malo" drugačije. Umesto običnog priključaka za iPod, kod ovog modela radio ima prorez, odnosno prostor gde se ceo iPod stavi u njega – na isto ono mesto gde smo pre stavljali prevaziđene muzičke kasete. Na prednjoj strani možete da upravljate radio-aparatom putem Touch-Wheela ili pomoću joysticka koji se takođe nalazi na prednjoj strani. Ovaj radio je kompatibilan sa modelima iPod-a kao što su classic 5,6 i 7 generacija, ali i iPod Nano 2,3 i 4 generacije. Može da se kupi za oko 300 američkih dolara, a poslužiće vam i da naputnite vaš iPod.

mobilna zabava bez granica ››› www.mobilaja.com

mobilaja

mt:s telenor vip

3363

0900 22 33 63

ZA SVA VAŠA PITANJA, KOMENTARE I SUGESTIJE
mobilaja CALL CENTAR: **011/35 37 540**
(radno vreme: PONEDELJAK-PETAK, od 9 do 16 časova)

OD SADA !

DOSTUPNO PREKO 060,061,062,063,064 I 065 MREŽE I SA FIKSNE MREŽE PREKO 0900 BROJA! MELODIJE, SLIKE, ANIMACIJE, VIDEO KLIPOVE I JAVA IGRE MOŽETE DA NARUČITE I PUTEM SMS-a!

VIDEO KLIPOVI

NOVO!

1238 RBD ponovo u Beogradu

1239 RBD ponovo u Beogradu

1244 HSM 3 - Zac Efron

1253 HSM - Say OK

1240 RBD ponovo u Beogradu

1227 RIHANNA - REHAB

1249 Miley Cyrus - Fly on the wall

1246 SAŠA I EMINA - Još ti se nadam

VIDEO KLIPOVI: Za video klip pod brojem 1238, otkucajte **K 1238** i pošaljite na **3363** bez obzira kojoj mobilnoj mreži pripadate ili naručite preko fiksne mreže pozivanjem broja **0900/22 33 63.**

SLIKE

6700

6840

6702

6841

6778

6815

6785

6486

6837

6773

6775

6761

6809

6802

6788

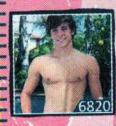
6772

6735

6715

6759

6798


6820

6587

6787

6781

6752

6817

6829

6832

6792

6812

6723

6351

6789

6757

6714

6417

6570

6797

6474

6607

6310

6750

6814

6687

6796

6816

6838

6574

6610

6810

6835

6833

6803

6784

6689

SLIKE U BOJI: Za sliku u boji pod brojem 6700, otkucajte **S 6700** i pošaljite na **3363** bez obzira kojoj mobilnoj mreži pripadate. Slike u boji možete da naručite i preko fiksne mreže pozivanjem broja **0900/22 33 63.**

POKLONITE NEKOME...

Ako želite možete da **poklonite** nekome na svojoj ili na drugoj mreži melodiju ili sliku! Na kraju poruke samo dodajte razmak i broj telefona kome šaljete poklon, na primer, da biste melodiju pod brojem 1234 poslali na NOKIA telefon sa brojem 063/111 222, otkucajte:
MN (razmak) **1234** (razmak) **063111222**.
Ovo možete da uradite i pozivanjem broja **0900/22 33 63.**

MP3 I REALNE MELODIJE

2149 Britney Spears – Womanizer
2150 Pink – So What
2206 HSM -Vanessa I Zac - Say Ok
2179 High School Musical - Right Here Right Now
2207 HSM -Vanessa – Sneakernight
1879 Rebelde - Aún hay algo
2184 Rebelde - Qué Hay Detrás
2147 Serija Seranovi – Naslovan tema
2151 Katy Perry - I kissed a girl
2155 Jonas Brothers - Burning Up
2187 Rihanna Ft Justin Timberlake - Rehab
2146 Rihanna ft T.I. – Livin Your Life
2101 Rihanna – Disturbia
2182 Miley Cyrus - 7 things
2174 Akon-Right now
1876 The Pussycat Dolls - When I grow up
2188 US 5 - Round and round
2131 Metallica - The day that never comes
1874 Nelly Furtado Ft Timbaland - Promiscuous
2127 Gabriella Cilmi - Sweet about me
2130 Madcon - Beggin
2205 Miley Cyrus - Fly on the wall
2201 Seka Aleksić - Boli stara ljubav
2197 Nataša Bekvalac - Trista stepeni
2200 S. Kovačević i Emina Jehović - Još ti se nadam
2189 Ana Nikolić - Plakaćete za mnom oboje
2190 Dino Merlin - Dabogda
2203 Tamara Todevska - Usne k`o krv
2172 Tanja Savić - Halo, mama

RING TONOVI

6047 Serija - High school
6044 Serija - Prison Break
6033 Crtać - Pink Panter
6013 Upozorenje stize poruka
6042 Pogledaj poruku

MONOFONE, POLIFONE, REALNE I MP3

1757 Rihanna feat. Jay-Z – Umbrella
1754 Pussycat Dolls – Buttons
1715 Akon feat. Eminem – Smack That
1756 Linkin Park – What I've done
1239 Evanescence – Bring me to life
1536 Green Day – Boulevard of broken dreams
1717 Avril Lavigne – Girlfriend
1253 James Brown – I feel good
1282 Robbie Williams – Feel
1724 Pink – U + Ur hand
1395 Beyonce – Naughty girl
1607 Madonna – Hung up
1562 Shakira – La tortura
1726 Red Hot Chili Peppers – Dani California
1707 Christina Aguilera – Ain't no other man
1224 Britney Spears – Toxic
1397 50 CENT – If I can't
1535 Chemical Brothers – Galvanize
1761 In Vivo – Tu Tu Tu*
1764 Seka Aleksić – Kraljica
1727 Ana Kokić – Svejedno
1763 Boban Rajović – Usne boje vina
1575 Tanja Savić – Zašto me u obraz ljubiš
1573 Slavica Ćukteraš – Prevari me
1710 Aco Pejović – Litar krvi
1615 Milica Todorović – Uporedi me
1001 187 – Sex
1758 Indy & Bojan Bjelić – Ekspresno
1404 Film – Gospodar prstenova
1246 Film – Titanic
1019 Bijelo Dugme – Đurđevdan
1213 Himna – Crvena Zvezda
1214 Himna – Partizan

MONOFONE MELODIJE: Za melodiju pod brojem 2149, a imate NOKIU ili SAMSUNG, otkucajte **MN 2149**, za SIEMENS otkucajte **MS 2149**, EMS telefon SONY ERICSSON, ALCATEL, MOTOROLA ili PANASONIC otkucajte **ME 2149** i pošaljite na **3363** bez obzira kojoj mobilnoj mreži pripadate. **POLIFONE MELODIJE:** Za polifonu melodiju pod brojem 2201, otkucajte **P 2201** i pošaljite na **3363**. **REALNE MELODIJE I TONOVI:** Za realnu melodiju pod brojem 1757, otkucajte **A 1757** i pošaljite na **3363**. **MP3 MELODIJE I TONOVI:** Za MP3 ton pod brojem 6047, otkucajte **M 6047** i pošaljite na **3363**. Melodije možete da naručite i preko fiksne mreže pozivanjem broja **0900/22 33 63**.
Melodije sa kodovima koji počinju brojevima 19xx i 20xx, ne podržava model telefona Sony Ericsson SE T610.

ANIMACIJE

7045

7044

7020

7039

7034

7037

7038

7043

7021

7035

7040

7042

7036

7026

7025

ANIMACIJE: Za animaciju pod brojem 7021, otkucajte **V 7021** i pošaljite na **3363** bez obzira kojoj mobilnoj mreži pripadate. Animacije možete da naručite i preko fiksne mreže pozivanjem broja **0900/22 33 63.**

KREIRAJTE SOPSTVENI LOGO!

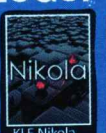
VELIKE SLIKE!

KLA Miljana

KLB Marko

KLC Mladen

KLD Bojana


KLE Nikola

KLH Ivana

Ukoliko želite sopstveni logo u boji otkucajte **KL# željeni tekst** i pošaljite na **3363**. Znak **#** treba da zamenite slovom koji odgovara željenom stilu (na primer **KLH**). Primeri dostupnih stilova i principa naručivanja su gore prikazani.

JAVA IGRE

HIT!

1025 Midtown Madness®

1026 Terminator™

1034 Age of Empires®II

1035 Asterix®

1047 Asterix®-Vikings

1048 Battlestar Galactica

1046 Rambo® on Fire

1050 Flitzer

1049 Football Fans 2006

1057 Terminator™ Revenge

1058 Penguin Fever

1061 Fried Chicken

1062 Line Rider

HIT!

1056 Age of Empires® II Deluxe

JAVA IGRE: Ukoliko želite igru pod brojem 1046 (Rambo® On Fire), otkucajte **J 1046** i pošaljite na **3363**. JAVA igre možete da naručite pozivanjem broja **0900/22 33 63**. Spisak podržanih telefona možete pronaći na web adresi www.mobilaja.com

CENE: Cene sadržaja preko svih mreža su: monofone melodije i crno-bele slike 35 din.+PDV, polifone melodije, slike u boji i animacije 60 din.+PDV, realne i mp3 melodije 90 din.+PDV, video klipovi 75 din.+PDV, JAVA igre 150 din.+PDV (samo za mts mrežu). Cena preko fiksne mreže je 50 din.+PDV/min. **NAPOMENA:** U zavisnosti od proizvođača i/ili modela mobilnog telefona, može se dogoditi da pojedini servisi ne rade ili ne rade u celosti. U tim slučajevima **mobilaja** neće biti odgovorna. Za preuzimanje polifonih melodija, slika u boji, animacija i JAVA igara potrebno je da imate aktiviran i ispravno podešen GPRS na svom mobilnom telefonu. GPRS možete da aktivirate pozivanjem CALL CENTRA na brojeve 789 (064 mreža) i 9863 (063 mreža). **POLIFONE MELODIJE I SLIKE U BOJI:** Nokia 3100, 3510i, 5100, 6100, 6200, 6610, 6610i, 6800, 7210, 7250, 7250i, 8910i, 3200, 6220, 7200, 3300, 3650, 6600, 6620, 6230, 7600, 7650, 7610, N-Gage, Siemens SX1, ST55, ST60, A60, C55, C60, M55, MC60, S55, SL55, C65, CX65, M65, S65, SL65, Sony Ericsson T300, T310, T610, T630, Z600, Z1010, K500i, F500i, K700i, S700i, P800, P900, Samsung X100, C100, X600, E700, E710, E715, E800, Motorola V300, V400, V500, V600, T720 Alcatel OT531, OT535, OT735, Sagem myV-55, myV-65, myV-75, myX5-2, myX-7, Sharp TQ-GX10, TQ-GX15,TQ-GX20, TQ-GX30... **REALNE I MP3 MELODIJE:** Svi telefoni sa mogućnošću reprodukcije AMR odnosno MP3 formata. **VIDEO KLIPOVI:** Telefoni sa mogućnošću reprodukcije 3GP formata i dovoljnom količinom slobodne memorije.

Top-lista video igara

Tokom januara meseca nije bilo puno video igara koje su se kvalifikovale da uđu na top-listu pa su stari znanci zadržali na svojim pozicijama.

No.	Igra	Platforma	Žanr
1.	**Grand Theft Auto IV**	**PC, PS3, 360**	**akcija**
2.	Prince of Persia	PC, PS3, 360	arkadna avantura
3.	Fallout 3	PC, PS3, 360	RPG
4.	Tomb Raider: Underworld	PC, PS3, 360, PS2, WII, NDS	akciona avantura
5.	Mirror's Edge	PC, PS3, 360	akcija
6.	Saints Row 2	PC, PS3, 360	akcija
7.	Killzone 2	PS3	akcija
8.	Red Alert 3	PC	RTS
9.	WoW: Wrath of Lich King	PC	MMORPG
10.	LotR: Conquest	PC, PS3, 360	akcija

Igre za pusto ostrvo

Koje bi igre Miljan Mrdaković poneo sa sobom?

Naš profesionalni fudbaler iz Niša, preko "Radničkog" i "Partizana", stigao je do Kine gde sad igra kao napadač za klub "Shandong Luneng". Slobodno vreme često provodi uz kompjuter i igre koje ga opuštaju.

1 Football Manager (PC)

Obožavam da kupujem i prodajem igrače. Možda ću jednog dana i u stvarnosti to raditi. Volim ovu igru jer nema ograničeno vreme za završetak.

2 Mini Golf (PC)

Ova igra me potpuno opušta. Mojoj sreći nema kraja kada loptica iz što manje pokušaja uđe u rupu.

3 Milioner (PC)

Ovaj kviz ima brojna zanimljiva pitanja. Sviđa mi se što mogu da proverim svoje znanje i da se edukujem u oblastima koje me ranije nisu zanimale.

Surftips

Online kraljevsta

Krčma, pijaca, skupština: Kao prava Srbija

Volite igre poput Traviana? Onda će vam se svideti i igra Renesansa kraljevstva. Dobro došli u Kraljevinu Srbiju sa Smederevom kao glavnim gradom. Svaki igrač počinje kao lutalica, zatim napreduje u zemljoradnika, da bi na kraju postao intelektualac. Da biste postigli ovaj cilj, potrebno je da izvršavate razne zadatke i sarađujte sa brojnim online igračima. www.kraljevine.com

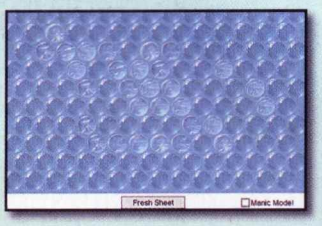
Mirror's Egde 2D

Faith se odlično snalazi i u dve dimenzije

Ukoliko ste već prešli Mirror's Egde, evo još jedne prilike da uživate u avanturama glavne junakinje Faith, ali ovog puta u platformskoj igri. U pitanju je flash igra, jednostavna za upravljanje, ali igrača opet stavlja na velike muke zbog zahtevnih izazova. Ima odličan šmek, zarazna je, a možete je pronaći na adresi www.bornegames.com/mirrors-edge-beta/

Smiri živce

Da li volite da puckate balončiće na kesama koje služe da zaštite proizvod u kutiji? Mnogi su primetili da ih to smiruje, pa je napravljena i web verzija kese na: http://uk.download.yahoo.com/ne/fu/attachments/bubblewrap.swf



HotGameCheater

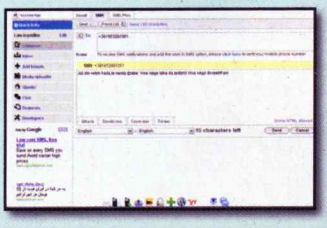
Koristan programčić koji sadrži najveću bazu cheatova, rešenja i trainera za igre. Podržane su sve moguće platforme, pa su tu cheatovi za PC, PS3, 360, Wii i ostale. Besplatan je i možete ga preuzeti sa linka dole www.hotgamecheater.com

Za Ginisa

S vremena na vreme sigurno čujete kako je oboren neki Ginisov rekord. Ali, kakvi rekordi zapravo sve postoje? Proverite na zvaničnom sajtu Ginisove knjige rekorda www.guinnessworldrecords.com. Pogledajte i rekorde za video igre.

Besplatan SMS

Znamo da volite sve što je džabe. Ovaj sajt nudi zanimljivu opciju: besplatno slanje SMS-a. Samo treba da se registrujete i možete slati porukice na telefone širom sveta... doduše dužine do 90 karaktera. www.wadja.com



C slike u koloru

Ako želiš kolornu sliku pod brojem 4454 samo ukucaj C 4454 i pošalji na 7070. Cene 50din. Važi za sve mreže.

4454

2015

2114

4403

4430

4452

4433

4432

4333

4424

4438

4374

4450

4451

4453

4449

4375

4376

V animacije

Ako želiš animaciju pod brojem 6117 samo ukucaj V 6117 i pošalji na 7070. Cene 50din. Važi za sve mreže.

6117

6116

6140

6141

6096

6078

6134

6135

6132

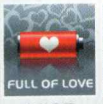
6128

6143

6074

6142

6131



6125

6126

6027

6114

MP3

Ako želiš MP3 pod brojem 6055 samo ukucaj MP3 6055 i pošalji na 7070. Cene 90din. Važi za sve mreže.

Ekstra hitovi
6055 Ivkova Slava - Nesanica
6134 Himna Navijača Partizana - Volim Parizan
6100 Srbija - Navijačko skandiranje
6118 Prijatelji - Tema iz serije
6106 Under the Sea - Dizni
6116 Otpisani - Trubači
6091 Bože pravde - Himna (instumental)

Hitovi narodne muzike
6170 Tozovac - Vlajna
6159 Dragana Mirković - Ako me ostaviš
6157 Bora Drljača - Otišla je Danijela
6169 T. Zdravković - Ispod palme na obali mora
6302 B. Zdravković - Kako starim sve te više volim
6305 Emina Jahović - Dal ona zna
6304 Donna Ares - To mi nije trebalo
6307 Sinan Sakić - Lepa do bola
6219 Blek Panters - Kakvu ženu imam
6211 Bojan Bjelić i Indy – Ekspresno
6208 Indy - Bato, bre
6206 Halid Beslic - Tuga
6201 Tina Ivanović - Kabrio porše
6188 Neda Ukraden - Januar i februar
6187 Mira Skorić - Ista nam je tuga
6001 Ceca - Pazi s kime spavaš
6073 Nikola Rokvic - Oprosti mojoj mladosti
6025 Ceca - Neodoljiv
6046 Elma - Gradske priče
6040 Silvana Armenulić - Šta će mi život
6087 Ljuba Aličić - Vrati se na mesto zločina

Hitovi zabavne muzike
6212 Marija Serifović - Molitva
6217 Blizanci - Mambo Jambo Serbiano
6209 Željko Samardžić - Lice ljubavi
6214 Negativ - Prava stvar
6195 September - Cry For You
6185 Freestylers - In Love With You
6174 Zdravko Colić - Sto Puta
6167 Marija Serifović – Nije mi prvi put
6301 Ana Nikolić - Devojka od čokolade
6308 Željko Samardžić - Lice ljubavi
6172 Zdravko Colić - Hajmo negdje nasamo
6166 Magazin - Oko moje sanjivo
6190 Nelly Furtado - Maneater
6076 50 cent - Candy shop
6151 Justin Timberlake - Sexy back
6138 Pussycat Dolls & B. Rhymes - Dont Cha
6111 Metallica - Nothing Else Matters
6077 Crazy Frog - Axel F
6149 Beyonce ft. JayZ - Deja Vu
6020 Shakira - La tortura
6090 Lordi - Hard Rock Hallelujah (Finland)
6136 Black Eyed Peas - My Humps
6069 Ana Nikolic - Romale romali
6139 Us5 - Maria
6104 Sting - Desert Rose
6060 Madonna - Sorry
6099 Santana - Maria Maria
6052 Funky G - U tvojim kolima
6079 Željko Joksimović - Michelle

P

Ako želiš polifonu melodiju pod brojem 71004 samo ukucaj P 71004 i pošalji na 7070. Cene 50din. Važi za sve mreže.

EUROSONG 2007
71004 Marija Šerifović - Molitva
71104 Bugarska - Elica Todorova & S. Jankulov
71204 Gruzija - Sopho Khalvashi - My Story
71304 Rusija - Serebro - Song Number One
71404 Slovenija - Alenka Gotar - Cvet z juga
71504 Ukrajna - Verka Serduchka - Danzing

hitovi narodne muzike
71483 Sinan Sakić - Lepa do bola
71283 Emina Jahovic - Dal ona zna
71183 Donna Ares - To mi nije trebalo
71973 B. Zdravković - Kako starim sve te više...
71992 Seka Aleksić - Iskoristi moje mane
71991 Nedeljko Bajić Baja - Mini Suknja
71953 Sako Polumenta - Dočekajmo jutro...
71923 Mile Kitić - Sampanjac
71863 Dragana Mirkovic - Luče moje
71772 Seka Aleksić - Dodji i uzmi me
71743 Milica Todorović - Uporedi me
71702 Sejo Kalač - Ala ala
71670 Dragana Mirković - Kroz šljivike i livade
71612 DJ Krmak - Sumaher
71542 Tanja Savić – Tako mlada
71472 Tina - Bunda od nerca

hitovi zabavne muzike
71583 Željko Samardžić - Lice ljubavi
71383 O. Dragojevic - Sa dva zrna lažnog srebra
71083 Djogani - Kralj diskoteka
71873 Ana Nikolic - Devojka od čokolade
71942 Global Deejays - The sound of S. Francisco
71933 Coolio - Gangstas paradise
71892 Metallica - Nothing Else Matters
71890 Kylie Minogue - I believe in you
71861 Gwen Stefani - Rich Girl
71832 Shakira - La Tortura
71812 Linkin Park & Jay-Z - Numb-Encore
71782 Rihanna - Pon De Replay
71771 Iron Maiden - The number of the beast
71752 Djogani - Čekaj me kod kolima
71723 The Doors - Break on through
71703 Madonna - Hung up
71661 Prodigy - Smack My Bitch Up
71643 Ana Nikolić - Romale Romali
71641 Ogi - Cico
71613 Black Eyed Peas - My Humps
71603 Bob Sindair - Love Generation
71573 Bob Marley - I Shot The Sheriff
71572 Djogani - Ženi me
71553 Sting - Desert rose
71503 50 Cent - Window Shopper
71492 HIM - Wings Of A Butterfly
71482 50 Cent - Outta Control
71473 Luna - Seceru
71471 50 Cent Ft Olivia - Candy Shop
71453 Santana - Maria, maria
71443 Tatu - All about us
71413 Željko Joksimović - Mišel
71401 Nataša Bekvalac - Nikotin
71363 The Prodigy - Out of space
71352 T. Dapčević - Sve je isto samo njega nema
71351 Ekv - Par godina
71343 Shakira - Dont bother
71320 Ac/Dc - Highway To Hell
71263 The Eagles - Hotel California

ekstra hitovi
71491 Top Gun - Tema iz filma
71460 New York, New York
71412 Bijelo dugme - Uspavanka za Radmilu M
71380 Star Wars - The Imperial March
71342 Sundjer Bob - Tema iz crtanog filma
71151 Liga Sampiona
71100 Goran Bregović – Kalašnikov
71081 Shrek - Tema iz crtanog filma
71062 Crazy Frog - Axel F
70993 Kum - Tema iz filma
70921 Otpisani - Tema iz serije
70898 Ljubišino kolo
70883 Prijatelji - Muzika iz serije
70828 Pink Panter – Tema iz filma
70816 Sex i grad - Muzika iz serije
70752 Adams Family - Tema iz filma
70731 Nemoguća misija - Tema iz filma
70687 Cari – Muzika iz serije
70610 Crvena Zvezda - Himna
70510 Partizan - Himna
70470 Bože pravde - Himna

MONOFONE MELODIJE Bez obzira čije si mreže korisnik, a želiš melodiju pod brojem 71400, i imaš telefon NOKIA ukucaj MN 71400, ALCATEL-MA 71400, SONY ERICSSON-ME 71400, MOTOROLA-MM 71400, SAMSUNG-MSS 71400, SIEMENS-MS 71400, i za ostale EMS telefone-ME 71400 i pošalji na 7070. Cene 40din. Važi za sve mreže.

SMS LJUBAVNI CHAT

Želiš li da upoznaš dečka? DA
Želiš li da upoznaš devojku? DA
Želiš li da imaš sms simpatiju? DA
Diskretno i anonimno? DA

Ukucaj DA i pošalji na 7070

ostale KOMANDE za LJUBAVNI CHAT:
Traži korisnike koji su prijavljeni:
Ukucaj - DA trazi pol godine od do grad
primer: **DA trazi pol z god 20 35 grad Beograd**
(z - ženski pol / m - muški pol)
Pošalji SMS na 7070

Vidi šta je korisnik napisao o sebi:
Ukucaj - DA vidi ime korisnika
primer: **DA vidi marija23**
Pošalji SMS na 7070

Šta želi korisnik i šta su očekivanja:
Ukucaj - DA zeli ime korisnika
primer: **DA zeli marija23**
Pošalji SMS na 7070

Da pošalješ poruku i ostvariš kontakt:
Ukucaj - DA poruka ime korisnika tekst poruke
primer: **DA poruka marija23 cao kako si**
Pošalji SMS na 7070

za 064 i 065 mrežu

7070

mts telenor vip
preko ovog fiksnog broja možete naručiti polifone melodije, kolorne slike i igrice
0900/555-555
CENA POZIVA NA 0900 JE 50 din.+PDV
bez obzira na dužinu trajanja poziva

G rečnici

Ako želiš JAVA APLIKACIJU pod brojem 3807 jednostavno ukucaj G 3807 i pošalji na 7070. Cena 150din. Važi za sve mreže.

java igre

cena 150 din

3786

3660

3738

3803

3785

3789

3777

3804

cena 110 din

3807

3747

3800

3661

3788

3697

hit meseca

3843

TV MULTIMEDIA

Morate imati podešen i aktiviran GPRS na svom telefonu. Svi korisnici čiji aparat podržava GPRS, mogu ga aktivirati pozivom CALL CENTRA na brojeve 789 (064 mreža) , 9863 (063 mreža) i 060/1234 (za Vip mrežu). Nakon što aktivirate GPRS potrebno je samo da okrenete 0900/555-555 i pratite uputstva govornog aparata. Sve cene su bez PDV-a (18%).

PODRŽANI MODELI: Polifone melodije,kolor slike, real audio: NOKIA svi modeli sa kolor ekranima; SIEMENS SX1, ST55, ST60, A60, C55, C65, CX65, C6V, C60, M55, M65, MC60, S55, S65, SL55, S57C, SL65; SONY ERICSSON P800, P900, K700i, K500i, F500i, S700i, T610, T630, T300, T310, Z600, Z1010; ALCATEL ONE TOUCH 531, ONE TOUCH 535, ONE TOUCH 735, ONE TOUCH 525, ONE TOUCH 332; MOTOROLA V300, V400, V500, V600, V620, T720, A835, C385, C450, C550, C650, V180, V220, V525M, E365; SAMSUNG E105, E700, E710, E715, X600, X100, C100, S500, S600, E100, E800, E820, S500, X100A, X600A, C100G, D410, D410C, D415, E105, E300, E310, E600, E608, E710, E715, P100, P400, P510, P730, S100, S105, S200, S300, S300M, V200, V205, X430, X450; PANASONIC G50, G60, GAD87, X300, X66, X68, X70; QCI-31; SAGEM myV-65, myX-5m, myX-6, myX3-2, myX5-2; SHARP TM100, GX10, GX10i, GX15, GX20, GX30

IGRAČKI HOROSKOP

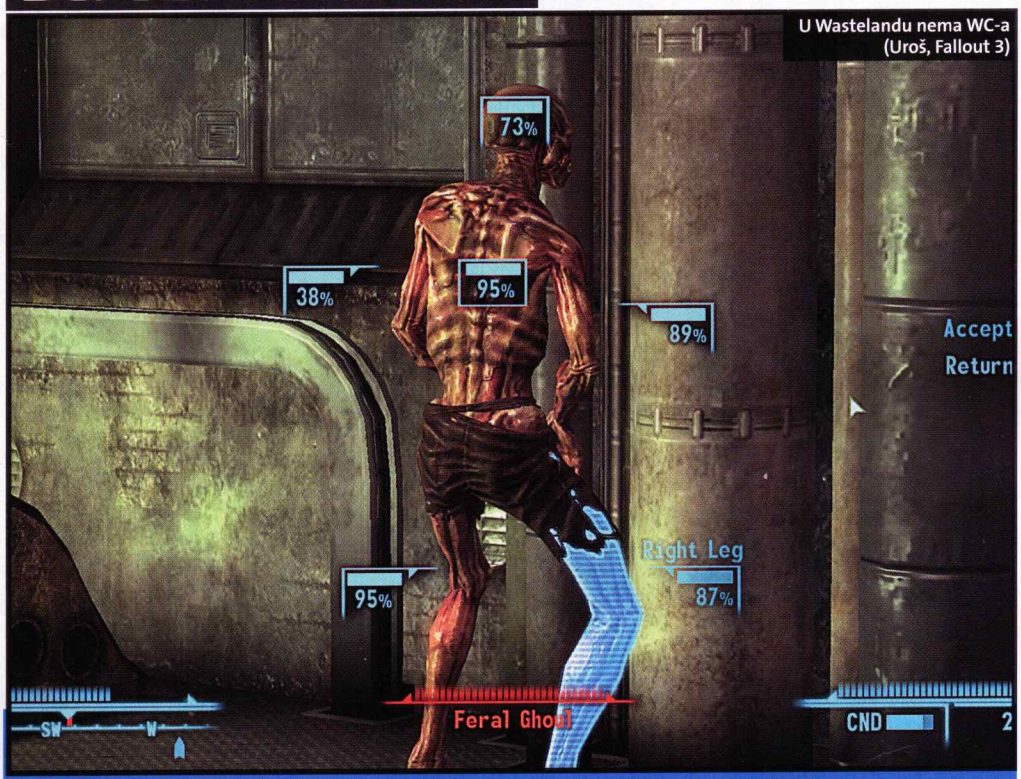
Ribe (19. 2 – 20. 3)

Riba ribi grize rep

Idealan period da savladate strah od nove simulacije akvarijuma

Upliv Merkura u treću kuću u početku će vam se učiniti nemogućim jer vi nemate nijednu kuću, a kamoli tri. Ipak, zbog ovoga na berzi plivate poput štuke u brzacima, što ima lepe posledice na vaše honorare. Simulacije pecanja u modu za dva igrača odličan su način za revitalizovanje veze sa vašom devojkom. Što se tiče zdravstvenog stanja, dijeta bazirana na ribi odlična je za prevenciju holesterola. Fobiju od nove simulacije akvarijuma najbolje ćete rešiti ako se pečujete najnovijim firmwareom. Čuvajte rep!

ScreenFunShot



U Wastelandu nema WC-a (Uroš, Fallout 3)

Zanimljive screenshotove iz igara pošaljite na e-mail **shot@screenfun.rs** zajedno sa komentarom. Screenshotove možete praviti pomoću softvera (npr. SnagIt www.snagit.com ili FRAPS www.fraps.com), tasterom Print Screen (+ Paste u Paintu) ili iz same igre (konsultujte uputstvo). Željno iščekujemo vaše ScreenFunShotove!

BRAVO SCREENFUN

BRAVO SCREENFUN No. 46 – 2/09 • Po licenci: HEINRICH BAUER ZEITSCHRIFTEN VERLAG KG Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Osnivač-izdavač: NID "Color Media International" d.o.o.
Adresa redakcije: Temerinska 102, 21000 Novi Sad
Poštanski fah 269
Tel. 021/489-71-00, Fax: 021/489-71-26
E-mail: bravoscreenfun@color.rs

REDAKCIJA
Glavni i odgovorni urednik: Igor Conić (igor.conic@color.rs)

SARADNICI
Mihailo Tešić, Vladislav Herbut, Stojan Karamatijević, Vladimir Dolapčev

PRODUKCIONI TIM
Šef produkcije: Aleksandra Prusina (aleksandra.prusina@color.rs)
Art direktor: Aleksandar Ružičić (aleksandar.ruzicic@color.rs)
Redaktor: Dragana Prodanović (dragana.prodanovic@color.rs)

GRAFIČKA PRIPREMA
Grafički urednik: Valentina Arambašić (valentina.arambasic@color.rs)
Obrada fotografija: Igor Pejović (igor.pejovic@color.rs)

LEKTURA I KOREKTURA
Ištvan Dević (istvan.devic@color.rs)
Snežana Matić (snezana.matic@color.rs)
Nataša Nikolić (natasa.nikolic@color.rs)

PRETPLATA
polugodišnja 360 din., godišnja 720 din.
Telefon: 021/641-44-01, e-mail: pretplata@color.rs

COLOR MEDIA INTERNATIONAL
Direktor: Milan Šobot (milan.sobot@color.rs)
Direktor razvoja: Miroslav Vajda (miroslav.vajda@color.rs)
Direktor produkcije: Bojan Vulin (bojan.vulin@color.rs)
Tehnički direktor: Srđan Plavšić (srdjan.plavsic@color.rs)
Direktor korporativnih komunikacija: Milica Milić (milica.milic@color.rs)
Direktor promocija: Dražen Ćurčić (drazen.curcic.@color.rs)
Web urednik: Goran Aničić (goran.anicic@color.rs)
Grafički dizajner: Nataša Dragišić (natasa.dragisic@color.rs)

"Color Media International" je članica:
COLOR PRESS GROUP

ADVERTISING
Advertising direktor grupe: Goran Radulović (goran.radulovic@color.rs)
Advertajzing direktor izdanja: Tijana Svorcan (tijana.svorcan@color.rs)
Strahinja Antonić, advertajzing menadžer grupe (strahinja.antonic@color.rs)
Snežana Topolić, advertajzing menadžer grupe (snezana.topolic@color.rs)
Dragan Vučević, advertajzing menadžer grupe (dragan.vucevic@color.rs)
Saša Maćešić, advertajzing menadžer grupe (sasa.macesic@color.rs)

Novi Sad
Adresa marketinga: Temerinska 102
Tel. 021/489-71-00, Fax: 021/489-71-26

Beograd
Adresa marketinga: Ljubostinjska 2
Tel. 011/3-810-810, Fax: 011/3-810-888

COLOR PRINT
Štampa: "Color Print" d.o.o.
Adresa: Mileve Simić 27, 21000 Novi Sad
Tel./fax: 021/641-73-33; 641-73-35
E-mail: colorprint@color.rs

distri press
DISTRIBUCIJA
"DISTRI PRESS" d.o.o.,
Adresa:Surčinski put 1N, 11070 Novi Beograd
Tel./fax: 011/312-9371, 312-9446, 312-9502

CIP – Katalogizacija u publikaciji
Biblioteka Matice srpske, Novi Sad
681.32 : 794
BRAVO screen fun / urednik Igor Conić. – 2005, 1– . – Novi Sad : Color Media, 2005–. – Ilustr. ; 28 cm
Mesečno
ISSN 1451-9925
COBISS.SR-ID 202489351

CRNA GORA
Uvoznik i distributer: "Monte Color" d.o.o.
Adresa: Đoka Miraševića 15, Podgorica
Direktor: Milivoje Calić
Tel. 081/206-155, 206-156, 269-029
e mail: montecolor@cg.yu

BOSNA I HERCEGOVINA
Uvoznik i distributer: "Svet Print" d.o.o.
Adresa: Slobodana Jovanovića 28, Banja Luka
Direktor: Ibojka Milošević
Tel./fax: 051/308-343; 308-349
e mail: svetprint@color.co.ba
Predstavništvo i distribucija u Sarajevu: "Svijet Print" d.o.o.,
Senada Poturka Sencija 120, Sarajevo
Tel/fax: 033/768-986
Direktor: Džafer Olević

List je registrovan u Ministarstvu prosvete i kulture Republike Srpske pod brojem: 533 i upisan u Registar javnih glasila pod brojem: 6-01-407-27/06 od 28.12.2006
Nacionalna biblioteka Sarajeva ISSN: 1840-1961

Kompanija COLOR PRESS GROUP i redakcija Bravo ScreenFuna ne odgovaraju za sadržaj i istinitost objavljenih reklamnih poruka i preuzetih sadržaja sa pomenutih ili oglašavanih elektronskih lokacija.

Zabranjeno je reprodukovati i koristiti u komercijalne svrhe štampane sadržaje izdanja Bravo ScreenFuna bez pismenog odobrenja izdavača.

Redakcija Bravo ScreenFuna nije obavezna da vraća i odgovara na primljene rukopise, fotografije i internet poštu.

COLOR PRESS GROUP izdaje magazine: Lepota i zdravlje, CKM, JOY, Moja kosa, Svet, Bravo, Bravo Girl, Moja beba, Brava Casa, Alan Ford, FHM, Beauty Expert, Moje Dete, Hello, TV novele, Astro, Lekovito bilje, Sfinga, Skandi svet, Moja tajna, Moja romansa, Junior i mnoge druge

COLOR PRESS GROUP je član:
FIPP
International Federation of the Periodical Press
www.fipp.com

Osvojite Sony PS2

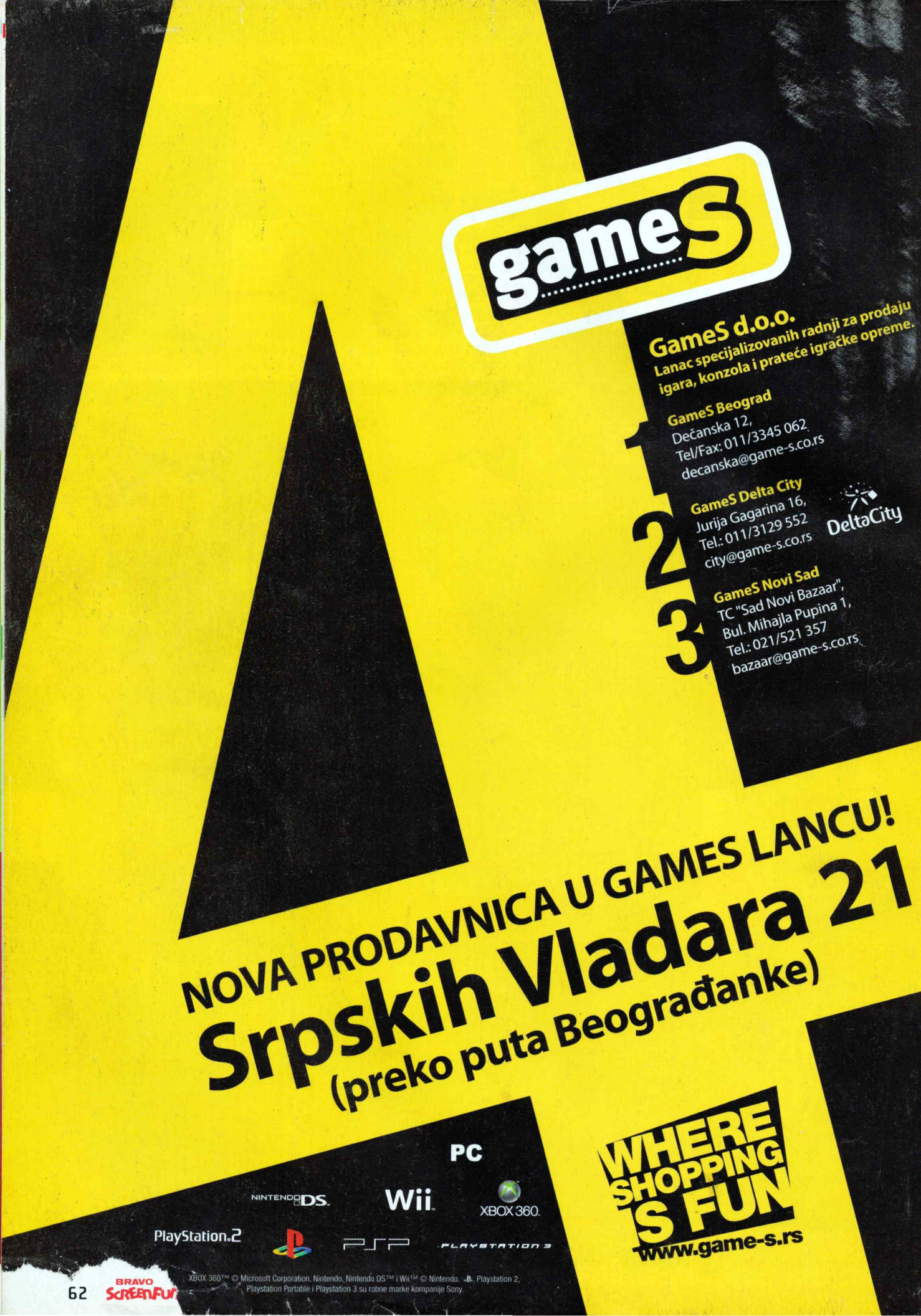
GMC-YU (**www.gmc-yu.co.yu**), poklanja vam Sony PlayStation 2 konzolu! Sve što treba da uradite jeste da na broj **6945** pošaljete **SMS** sa svojim odgovorom, ispred kojeg treba da otkucate prefiks **sfun ps2**. Na kraju poruke dodajte svoje ime, prezime i adresu.
Primer pravilnog SMS-a:
sfun ps2 a Paja Pejić, Ulica 23, Grad

Odgovor na pitanje iz prošlog broja:
b (Paja Patak) **Miloš Dimitrijević, Čuprija (064881xxxx)**

Cena SMS-a iznosi 20 dinara + PDV i važi za korisnike MT-S i Telenor mreže. Oglašivač A&K d. o. o. preuzima odgovornost za funkcionisanje SMS Medij servisa.

Da li je GTA4 izašao za PS2?
a) da
b) ne

Generalni distributer: videotop multimedia info@videotop.si
Prodaja: GMC www.gmc-yu.co.yu, Telefon: 021/4782-992


gameS
GameS d.o.o.
Lanac specijalizovanih radnji za prodaju igara, konzola i prateće igračke opreme.
1
GameS Beograd
Dečanska 12,
Tel/Fax: 011/3345 062
decanska@game-s.co.rs
2
GameS Delta City
Jurija Gagarina 16,
Tel.: 011/3129 552
city@game-s.co.rs
DeltaCity
3
GameS Novi Sad
TC "Sad Novi Bazaar",
Bul. Mihajla Pupina 1,
Tel.: 021/521 357
bazaar@game-s.co.rs
NOVA PRODAVNICA U GAMES LANCU!
Srpskih Vladara 21
(preko puta Beograđanke)
PC
NINTENDO DS.
Wii
XBOX 360.
PlayStation.2
PSP
PLAYSTATION 3
WHERE SHOPPING IS FUN
www.game-s.rs
XBOX 360™ © Microsoft Corporation. Nintendo, Nintendo DS™ i Wii™ © Nintendo. Playstation 2, Playstation Portable i Playstation 3 su robne marke kompanije Sony.